

Aufgabe: Eine Zufallsvariable nehme ihre 4 möglichen Werte mit den Wahrscheinlichkeiten $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{8}$ an. Berechne die ^{Shannon-}Entropie, den Koinzidenzindex und die Renyi-Entropie.

Antwort: Shannon-Entropie: $-\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \log_2 \frac{1}{4} - \frac{1}{8} \log_2 \frac{1}{8} - \frac{1}{8} \log_2 \frac{1}{8}$

$$= \frac{1}{2} + \frac{2}{4} + \frac{3}{8} + \frac{3}{8} = \underline{\underline{1,75}}$$

Koinzidenzindex: $\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{4}\right)^2 + \left(\frac{1}{8}\right)^2 + \left(\frac{1}{8}\right)^2 = \frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{64} + \frac{1}{64}$

$$= \frac{16 + 4 + 1 + 1}{64} = \frac{22}{64} = \frac{11}{32}$$

Renyi-Entropie: $-\log_2 \left(\frac{11}{32}\right) = \log_2 \left(\frac{32}{11}\right) = \ln\left(\frac{32}{11}\right) / \ln(2)$

$$= \underline{\underline{1,54}}$$

(Taschenrechner)

Aufgabe: Die Zufallsvariable X kann 2 verschiedene Werte annehmen; die Z.V. Y kann 3 Werte annehmen. Diese Werte(-kombinationen) treten mit folgenden W'heiten auf:

	X		
Y {	1/4	1/4	← Rand- verteilungen
	1/4	0	
	1/4	0	
	3/4 1/4		
	1/2	1/4	1/4
	1		

Man bestimme $H(X, Y), H(X), H(Y), H(X|Y), H(Y|X)$!

Antwort: $H(X, Y) = 4 \cdot \frac{1}{4} \log_2 4 = 1 \cdot 2 = \underline{\underline{2}}$

$$H(X) = \frac{3}{4} \cdot \log_2 \frac{4}{3} + \frac{1}{4} \log_2 4 = \underline{\underline{0,811}}$$

$$H(Y) = \frac{1}{2} \log_2 2 + 2 \cdot \frac{1}{4} \log_2 4 = \frac{1}{2} + \frac{2}{4} \cdot 2 = \underline{\underline{1,5}}$$

$$H(X|Y) = H(X, Y) - H(Y) = 2 - 1,5 = \underline{\underline{0,5}}$$

$$H(Y|X) = H(X, Y) - H(X) = 2 - 0,811 = \underline{\underline{1,189}}$$

$$I(X, Y) = H(X) + H(Y) - H(X, Y) = 0,811 + 1,5 - 2 \\ = \underline{\underline{0,311}}$$

Frage: Man benötige für einen ^{one-time pad} Schlüssel 1000 echte Zufallsbits. Also $H(k) = 1000$ bit.

Stattdessen wird ein Pseudozufallsbitgenerator benutzt, der mit einem "seed" von 100 zufälligen Bits initialisiert wird. Die notwendigen 1000 Bits werden daraus mittels eines deterministischen Algorithmus ermittelt. Welche Entropie hat diese Bitfolge von 1000 Bits?

Antwort: Leider nur 100 bit.

Frage: Sind die folgenden Zufallsvariablen X und Y unabhängig?

		X	
		1	2
Y	0	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{3}$
	5	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$
	7	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{12}$

Aufwort: Zunächst die Randverteilungen

bestimmen: $P(X=1) = \frac{1}{6} + \frac{1}{8} + \frac{1}{24} = \frac{1}{3}$

$$P(X=2) = \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{12} = \frac{2}{3}$$

$$P(Y=0) = \frac{1}{6} + \frac{1}{3} = \frac{1}{2}$$

$$P(Y=5) = \frac{1}{8} + \frac{1}{4} = \frac{3}{8}$$

$$P(Y=7) = \frac{1}{24} + \frac{1}{12} = \frac{1}{8}$$

Dann überprüfen, dass die 6 Einträge in der Tabelle die Formel

$$P(X=x, Y=y) = P(X=x) \cdot P(Y=y)$$

erfüllen! Trifft zu.

Unizitätsmaß

Maßzahl für die Sicherheit eines Kryptosystems (basierend auf Shannon-Entropie).

Annahmen: Schlüssellänge fest, aber Klartextlänge und Chiffretextlängen können beliebig groß werden (Skalierbar). $M = \text{Klartextlänge} = \text{Chiffretextlänge}$.

Notation: (K, M_n, C_n)

Das Unizitätsmaß eines Kryptosystems (K, M_n, C_n) ist das kleinste n , so dass bei Kenntnis von C_n der Schlüssel K (in informationstheoret. Hinsicht) eindeutig feststeht:

$$H(K | C_n) = 0.$$

Das heißt noch lange nicht, dass man den Schlüssel aus der Chiffre effizient berechnen kann.

Beispiel: Gegeben sei die Cäsar-Chiffre NRJ.

Es gibt nur 26 (bzw. 25) mögliche Schlüssel.

Probieren wir sie alle durch:

NRJ
OSK
PTL
QU M
RVN
SWO
TXP
UYQ
VZR
WAS
XBT
YCU
ZDV
AEW
BFX
CGY
DHz
EIA
FJB
GKC
HLD
IME
JNF
KOG
LPH
MQI



nur 1 sinnvoller Klartext

Daher nur 1
möglicher Schlüssel.

Verschiedene Entropie-Berechnungen: Aus Experimenten und Schätzungen weiß man: $H(M_n) \approx 1,5 \cdot n$

Ferner: $H(K) = \log_2 |K|$ bei Gleichverteilung.

$$H(M, K, C) = H(M, K) + \underbrace{H(C|M, K)}_{=0} = H(M, K) = H(M) + H(K) \quad \text{wegen Unabhängig.}$$

$$H(M, K, C) = H(K, C) + \underbrace{H(M|K, C)}_{=0} = H(K, C)$$

Zusammengefasst/Eingesetzt:

$$\begin{aligned} H(K|C) &= H(K, C) - H(C) = H(M, K, C) - H(C) \\ &= H(M) + H(K) - H(C) \end{aligned}$$

Obige Werte einsetzen:

$$H(K|C_n) = 1,5 \cdot n + \log |K| - \underbrace{H(C_n)}_{\substack{\text{idealisiert:} \\ = n \cdot \log 26 \\ = 4,7 \cdot n}}$$

$$H(K|C_n) = \log_2 |K| - 3,2 \cdot n$$

Für die Unizitätsdistanz ergibt sich

also: $n = \frac{\log |K|}{3,2}$

Bsp: Caesar: $|K|=26$ $\log 26 = 4,7$

$$n = \frac{4,7}{3,2} = 1,5 \quad (n \text{ zu klein für die})$$

Schätzung 1,5 bit/Buchstabe,
sollte etwas höher liegen, etwa $n=3$)

Bsp: Vigenère-Schlüssel der Länge t :

$$|K| = 26^t \quad \log(26^t) = 4,7 \cdot t$$

$$\Rightarrow n = \frac{4,7}{3,2} \cdot t = 1,5 \cdot t$$

Unizitätsmaß nur aus historischen Gründen
zitiert.

Bzgl. Kryptoanalyse sehr unterschiedliche

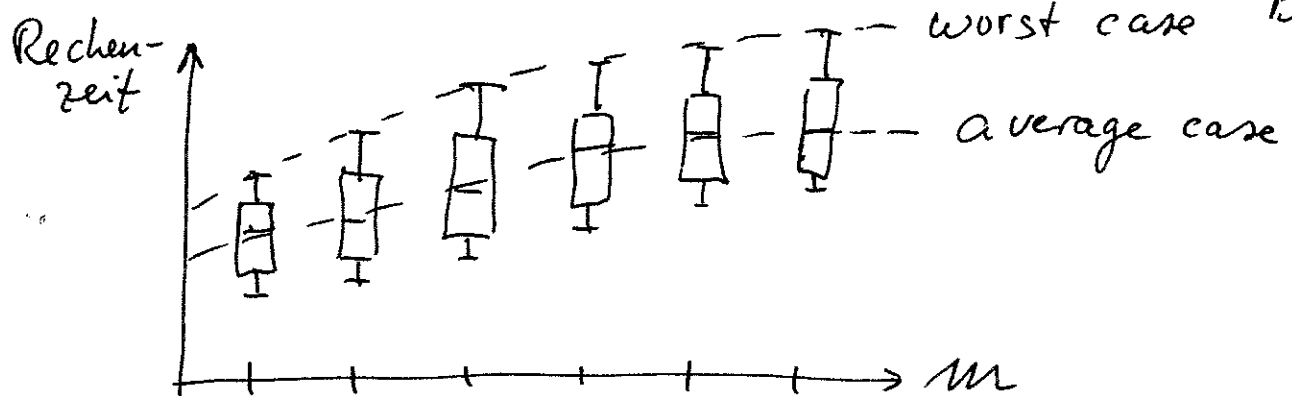
Kryptoverfahren können trotzdem sehr ähnliche
Unizitätsmaße haben.

Grundsätzlich: $\frac{\log |K|}{3,2}$ wird umso größer

- bei :
- großer Anzahl Schlüssel
 - Nummer wird kleiner, wenn
weniger Entropie im Klartext:
Dies ggf. erreichen durch
Daten-Kompression vor der
eigentlichen Verschlüsselung

Moderne Kryptographie beruht Sicherheit nicht aus informationstheoretischen sondern aus Komplexitätstheoretischen Überlegungen.

Komplexität eines Algorithmus' $\hat{=}$ Anzahl Rechenschritte, als Funktion der Eingabelänge n (in Bits)



Bei vielen Algorithmen gibt es keinen Unterschied zwischen worst-case und average-case

(z.B. schriftliche Addition / Multiplikation nach Schulmethode). „stereotype Algorithmen“

Bei anderen Algorithmen gibt es sehr große Unterschiede (z.B. Faktorisierungsalgorithmen)

Kryptographische Sicherheit sollte eher average-case als den worst-case betrachten (womöglich sogar den „best-case“).

Oft werden Komplexitätsangaben in der O-Notation angegeben: z.B. $O(n^2)$.

$O(f(n))$ bezeichnet die Klasse aller Funktionen $g(n)$ mit der Eigenschaft:

$$\exists c > 0 \quad \underbrace{\exists n_0 \quad \forall n \geq n_0}_{\text{bedeutet:}} : g(n) \leq c \cdot f(n)$$

- für alle bis auf endlich viele n
- für fast alle n

$O(f(n))$ gibt eine asymptotische obere Schranke an unter Ignorieren von konstanten Faktoren und Termen kleinerer Ordnung: Beispiel:

$$5n^2 + 2n \cdot \log n + 7n + \log n = O(n^2)$$

↑
eigentlich sollte man hier "ε" schreiben.

Verschlüsselungsverfahren der klassischen Kryptographie sind im Allgemeinen effizienter als in der modernen Krypto.

typisches
Beispiel:

$O(n)$ in der klassischen Krypto.

$O(n^3)$ in der modernen Krypto.

Für den berechtigten Krypto-Teilnehmer sollten die Algorithmen möglichst effizient sein.

Für den Unberechtigten (Kryptoanalytiker) sollte das Dechiffrieren möglichst ineffizient sein (z.B. 2^n) – und das auch im average-case. Nicht einmal Teile der Nachricht / des Schlüssels sollten mit vertretbarem Aufwand berechenbar sein. (Die Standard-Komplexitätstheorie stellt für solches Anliegen keine entsprechenden Definitionen bereit.)

Recht grobe Einteilung der Komplexitätstheorie:

„effizient“ wird gleichgesetzt mit

polynomialer Rechenzeit, also $O(n^k)$, k konstant.

Mit \mathbf{P} fasst man alle algorithmischen Problemstellungen zusammen, für die polynomielle Algorithmen existieren.

Liste von effizient lösbaren Aufgabenstellungen:

(modulare) Addition, Multiplikation, Exponentiation

größten gemeinsamen Teiler berechnen,

multiplikative Inverse berechnen,

Chinesische Restsatz-Transformation

modulo einer Primzahl: Quadratwurzeln berechnen

Primzahleigenschaft feststellen

Für folgende Aufgaben sind bisher keine effizienten Algorithmen bekannt (nur ineffiziente, z.B.

Laufzeit c^n , $c > 1$) – allerdings auch kein

Beweis, dass keine effiziente Algorithmen existieren:

- Eine Zahl $n (= p \cdot q)$ faktorisieren

- den diskreten (modularen) Logarithmus berechnen.

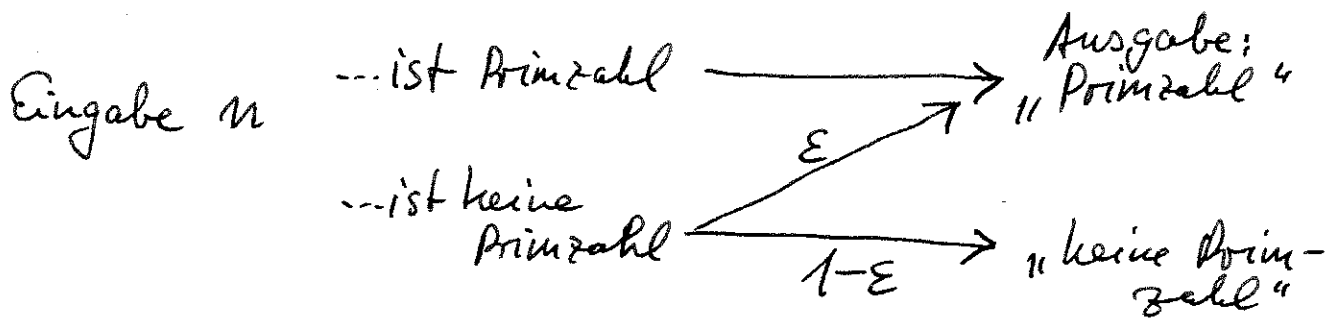
- die NP-vollständigen Probleme

- Graphisomorphie

- Modulo $n (= p \cdot q)$ Quadratwurzel bestimmen.

Probabilistische Algorithmen können oft effizienter Aufgaben lösen als dies deterministische können – auf Kosten einer kleinen Fehler / Mißerfolgs - Quote.

Beispiel: Primzahl - Testen



Die Wahrscheinlichkeit ϵ kann (auf Kosten etwas größerer Rechenzeit) beliebig klein gemacht werden.

Algorithmus t -mal wiederholen. Wenn mindestens $1 \times$ die Antwort "keine Primzahl", dann ist n sicher keine Primzahl.

Ausgabe "Primzahl" ist dann korrekt mit Wahrscheinlichkeit $\geq 1 - \epsilon^t$.