

Workshop

AWT, Swing, LayoutManager

Aufgabe 1

Programmieren Sie ein Java-Userinterface, das ein Radio repräsentiert. Das Fenster soll ein Größe von 400 x 100 Pixeln haben. Orientieren Sie sich an folgendem Bild:



Aufgabe 2

Erweitern Sie Ihr Radio mit einer gewissen Funktionalität:

- Radio ist aus
 - Es soll kein Sender ausgewählt werden können.
 - Anzeige des Radios soll »Radio ist aus« zeigen.
- Radio ist an
 - Wenn Radio angemacht wird, soll die Anzeige »Radio ist an« zeigen.
 - Nach dem Anmachen soll zunächst immer »Sender1« zu hören sein.
 - Wird ein anderer Sender gewählt soll dies auf der Anzeige zu sehen sein (»Sie hören SenderX«).

Aufgabe 3

Es ergibt sich aus der Aufgabenstellung aus Aufgabe 2 das Problem, dass beim Starten des Radios nicht angezeigt wird, welcher Sender gespielt wird. Erweitern Sie also das Programm so, dass zwei Sekunden nach Einschalten des Radios statt »Radio ist an« »Sie hören SenderX« angezeigt wird.

Außerdem wäre es schön, das auch im minimierten Zustand des Fensters erkannt werden könnte, welcher Sender gespielt wird.

Erweitern Sie das Programm so, dass dies in der Titelleiste des Fensters zu sehen ist.