
Programmierstarthilfe WS 2008/09
Fakultät für Ingenieurwissenschaften und Informatik

0. Blatt

Für die Woche vom 13.10. bis zum 17.10.2008 (KW 42)

Organisatorisches

Die Webseiten zur Veranstaltung sind unter <http://www.uni-ulm.de/in/mi/lehre/2008ws/programmierstarthilfe.html> zu finden.

Die Programmierstarthilfe beginnt bei Null, wir gehen von keinem Vorwissen aus. Jede Woche gibt es ein neues Blatt, das wir an den Terminen austeilen und das auch im Rubikon (<http://rubikon2.informatik.uni-ulm.de/>) und auf unserer Webseite verfügbar ist.

Wir üben im PC-Pool im O28. Es gibt jede Woche mehrere Termine zu denen ihr kommen könnt und es wird immer am selben Blatt gearbeitet.

Bitte tragt euch im Rubikon ein und wählt einen Termin aus an dem ihr bevorzugt kommen wollt. Ihr könnt zwar weitere Termine nutzen, wir können aber pro Termin nur eine gewisse Menge an Teilnehmern betreuen.

Zu jedem Termin sind Tutoren da, die euch bei der Lösung der Aufgaben beraten. Für einen optimalen Lernerfolg empfehlen wir euch zuerst zu überlegen wie ihr die Aufgabe lösen wollt, bei längeren Lösungen eine kleine Skizze auf Papier anzufertigen und erst dann das eigentliche Programm zu schreiben.

PC-Pool O28

Die Monitore im Pool nicht ausschalten! Auch die Rechner bleiben an. Sie schalten sich nach ca. einer halben Stunde von allein ab.

-1. Account im Pool

Beantrage einen Account im Pool, dazu logge dich an einem beliebigen Rechner als `antrag` ohne Passwort ein und gib deine Daten an. Unterschreibe den Antrag und bringe ihn in der Servicegruppe Informatik vorbei.

0. Vertraut machen

Finde heraus mit welchen Programmen du Text eingeben kannst und probiere folgende aus: Notepad, Notepad++.

Welches gefällt dir am besten? Für die ersten Übungen werden wir Notepad++ bevorzugen.

1. Hello World

Gib das folgende Programm ein, kompiliere es und führe es aus. Hierzu hilft dir Abschnitt 0.7 aus der Einleitung des Skripts.

```
1 public class Hello
2 {
3     public static void main (String[] args)
4     {
5         System.out.println("Hello World!");
6     }
7 }
```

Ändere das Programm ab, so dass dein eigener Name ausgegeben wird.

2. Für zu Hause

Installiere dir Java von `java.sun.com` und probiere das Hello World aus. In der Einleitung im Skript gibt es dazu einen Teil über Java für die verschiedenen Betriebssysteme.

Nächste Woche behandeln wir elementare Datentypen. Wir werden mit Zahlen und Wahrheitswerten rechnen und Strings verwenden. Dazu verwenden wir nur einen Texteditor (Notepad++) und die Kommandozeile. Lies im Skript die Kapitel *Datentypen* und *Kontrollstrukturen*.