

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Lineare Algebra IngInf H 22 am 18.10.: H 45.2			
09 - 10					
10 - 11		Praktische Informatik H 22		Praktische Informatik H 22	
11 - 12					
12 - 13	Lin. Algebra IngInf Üb. H 22 am 24.10.: HKlinik				Grundl. der Gestaltung H 20
13 - 14					
14 - 15			Formale Grundlagen H 4/5	Formale Grundlagen H 22	Grundl. der Gestaltung 123, 2203, 1002, 3211
15 - 16					
16 - 17			Lineare Algebra IngInf H 22		
17 - 18					

Prakt. Informatik Tutorium nach Vereinbarung (Termine in der Vorlesung Praktische Informatik)

Formale Grundlagen der Informatik Tutorium nach Vereinbarung (Termine in der Vorlesung)

Mathe-Tutorium (freiwillig) nach Vereinbarung (Termine in der Vorlesung)

Programmierstarthilfe (freiwillig): stets in O28/1001 (Windows-Pool in O28), Informationen unter <http://www.uni-ulm.de/psh>

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Lineare Algebra IngInf H 22 am 18.10.: H 45.2			
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13	Lin. Algebra IngInf Üb. H 22 am 24.10.: HKlinik				Grundl. der Gestaltung H 20
13 - 14					
14 - 15	Algorithmen & Datenstr. H 3	Algorithmen & Datenstr. H 3	Formale Grundlagen H 4/5	Formale Grundlagen H 22	Grundl. der Gestaltung 123, 2203, 1002, 3211
15 - 16					
16 - 17				Lineare Algebra IngInf H 22	
17 - 18					

Formale Grd. Tutorium in kleinen Gruppen nach Vereinbarung (Termine in der Vorlesung)

Übungen Algorithmen und Datenstrukturen in kleinen Gruppen nach Vereinbarung (Termine in der Vorlesung)

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Softwaretechnik I H 20	Analysis Ila H 45.2		
09 - 10					
10 - 11		Analysis Ila H 45.2	User Interface Softwaretechnologie H 20	Sopro H 20 User Interface H 21 Softwaretechnologie Üb	Analysis Ila Übung H 45.2
11 - 12					
12 - 13	Angew. Diskr. Math. H 3				Kombinatorik H 3
13 - 14					
14 - 15					Angew. Diskr. Math. H 22
15 - 16					Kombinatorik H 22
16 - 17				PS Algorithmen (auch 14-16 Uhr) 531 PS Fortgeschrittene Anw.techniken ... 121	
17 - 18				PS Digital Publishing 2201 User Interface H 21 Softwaretechnologie Üb	

Analysis Ila (2V + 1Ü) = Die erste Hälfte (halbe Vorlesungszeit) von **Analysis II für Ingenieure und Informatiker** (4V + 2Ü)

Übungen User Interface Softwaretechnologie: Es ist eine der angegebenen Übungsgruppen zu wählen

Im **Modul Angewandte Mathematik** besteht die Wahlmöglichkeit: 3 LV (2+1, 4LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathematik“(WiSe), „Ang. Numerik I“(SoSe), „Ang. Stochastik I“(SoSe), „Gew. DGL“ (SoSe); Laut Studienplan soll je eine gewählt werden im 3., 4. und 6. Fachsemester

Proseminare (PS) - soweit hier nicht aufgeführt - nach Vereinbarung (siehe LSF)

Sopro Übungen nach Vereinbarung (Termine in der Sopro-Vorlesung)

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Softwaretechnik I H 20	Analysis Ila H 45.2	Grdl. der Rechnernetze H 20	
09 - 10					
10 - 11		Analysis Ila H 45.2	User Interface Softwaretechnologie H 20	Sopro User Interface Softwaretechnologie Üb H 20 H 21	Analysis Ila Übung H 45.2
11 - 12					
12 - 13	Angew. Diskr. Math. H 3				Kombinatorik H 3
13 - 14					
14 - 15			Grdl. der Rechnernetze H 20		Angew. Diskr. Math. H 22
15 - 16					Kombinatorik H 22
16 - 17				User Interface Softwaretechnologie Üb H 21	
17 - 18					

Analysis Ila (2V + 1Ü) = Die erste Hälfte (halbe Vorlesungszeit) von **Analysis II für Ingenieure und Informatiker** (4V + 2Ü)

Übungen User Interface Softwaretechnologie: Es ist eine der angegebenen Übungsgruppen zu wählen

Sopro Übungen nach Vereinbarung (Termine in der Sopro-Vorlesung)

Im **Modul Angewandte Mathematik** besteht die Wahlmöglichkeit: 3 LV (2+1, 4LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathematik“(WiSe), „Ang. Numerik I“(SoSe), „Ang. Stochastik I“(SoSe), „Gew. DGL“ (SoSe); Laut Studienplan soll eine gewählt werden im 4. und zwei im 5. Fachsemester

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09				Grdl. der Rechnernetze H 20	Web Engineering H20 Web Engineering H20
09 - 10					
10 - 11	Business Proc. Mgmt. H 21 Computer Vision II 3211	Übersetzerbau 1002 Massively Parall Comp. 2203	Übersetzerbau 1002		Computer Vision II 3211
11 - 12					
12 - 13	Business Proc. Mgmt. 3211 Multimediakomm. 1002	Techn. Informatik II H 20 Einführung KI 1002	Techn. Informatik II H 20 Einführung KI 1002	Web Engineering H20 Web Engineering H20	
13 - 14					
14 - 15	Algorithmen & Datenstr. H 3	Algorithmen & Datenstr. H 3 Rechnerarchitektur 2203	Grdl. der Rechnernetze H 20 Funktionale Progr. H 6 Massively Parall Comp. H 21		
15 - 16					
16 - 17	Rechnerarchitektur 2203 Usability Engineering 3211 (bis 20 h)	Systemnahe Software I H 3	Funktionale Progr. H 6 Grdl. vert. Systeme H 20	Systemnahe Software I H 12 Grdl. vert. Systeme H 20	
17 - 18					

Schwerpunktmodul Medieninformatik (5. Fachsemester): Eine (maximal 2) LV aus dem aktuellen LV-Angebot des Schwerpunktmoduls Informatik,

Anwendungsfach Medieninformatik (5. und 6. Fachsemester): Aus dem gewählten Anwendungsmodul sind im LV im Umfang von 12 LP zu wählen; siehe hierzu auch LV-Liste und MHB

Seminar Medieninformatik: Laut Studienplan ist eines im 5. Fachsemester zu wählen; siehe hierzu LSF (oder auch die LV-Liste); die meisten finden nach Vereinbarung statt.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09					Web Engineering H20 Web Engineering H20
09 - 10					
10 - 11	Business Proc. Mgmt. H 21 Computer Vision II 3211	Übersetzerbau 1002	Übersetzerbau 1002		Computer Vision II 3211
11 - 12					
12 - 13	Business Proc. Mgmt. 3211 Multimediakomm. 1002	Techn. Informatik II H 20 Einführung KI 1002	Techn. Informatik II H 20 Einführung KI 1002	Web Engineering H20 Web Engineering H20	
13 - 14					
14 - 15		Rechnerarchitektur 2203	Funktionale Progr. H 6		
15 - 16					
16 - 17	Rechnerarchitektur 2203 Usability Engineering 3211 (bis 20 h)	Systemnahe Software I H 3	Funktionale Progr. H 6 Grdl. vert. Systeme H 20	Systemnahe Software I H 12 Grdl. vert. Systeme H 20	
17 - 18					

Schwerpunktmodul Medieninformatik (6. Fachsemester): Zwei LV aus dem aktuellen LV-Angebot des Schwerpunktmoduls Medieninformatik,

Anwendungsfach Medieninformatik (5. und 6. Fachsemester): Aus dem gewählten Anwendungsmodul sind im LV im Umfang von 12 LP zu wählen; siehe hierzu auch LV-Liste und MHB

Seminar Medieninformatik: Laut Studienplan ist eines im 6. Fachsemester zu wählen; siehe hierzu LSF (oder auch die LV-Liste); die meisten finden nach Vereinbarung statt.

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. Fachsemester anzufertigen