

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09					Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 3
09 - 10					
10 - 11		Digitale Medien H 20		Praktische Informatik H 20	
11 - 12					
12 - 13		Praktische Informatik H 20		Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 22	
13 - 14					
14 - 15		Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 22	Technische Informatik I H 22	Technische Informatik I H 22	
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Tutorien Praktische Informatik, Technische Informatik I nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Praktikum Technische Informatik (O27/2204) nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung oder in den Übungen zur Technischen Informatik I)

Übungen zu Digitale Medien nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Mathematik-Begleitseminar (freiwillige Tutorien) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ): es wird **dringend empfohlen**, in diesem Semester eine ASQ-Veranstaltung zu belegen (<http://www.uni-ulm.de/studium/studiengaenge/schlüsselqualifikationen>)

Programmierstarthilfe (freiwillig, ggf. 1Termin aussuchen): ???? stets in O28/1001 (Windows-Pool in O28)

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09					Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 3
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13			Programmierung v. Sys. H 22	Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 22	Grundlagen der Gestaltung II H 20 (12-14), PC-Pool
13 - 14					
14 - 15	Programmierung v. Sys. H 22	Analysis I für Ingenieure und Informatiker H 22	Technische Informatik I H 22	Technische Informatik I H 22	
15 - 16					
16 - 17			Grdl. Interakt. Systeme H 20		
17 - 18					

Tutorien Programmierung von Systemen, Technische Informatik I nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Praktikum Technische Informatik (O27/2204) nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung oder in den Übungen zur Technischen Informatik I)

Mathe-Tutorium (freiwillig) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

Programmierstarthilfe (freiwillig, ggf. 1Termin aussuchen): ???? stets in O28/1001 (Windows-Pool in O28)

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Gewöhnliche DGL H 3		Angewandte Numerik I H 20	
09 - 10					
10 - 11			Angew. Stochastik I H 3	Medienpsy./-pädagogik H 12	Angewandte Numerik I H 22
11 - 12					Angewandte Stochastik I H 22
12 - 13	Medienpsy./-pädagogik 1002		Programmierung v. Sys. H 22 Gewöhnliche DGL H 3	Gewöhnliche DGL H 3	Grundlagen der Gestaltung II H 20 (12-14), PC-Pool
13 - 14					
14 - 15	Programmierung v. Sys. H 22	Paradigmen der Prog. H 20		PS Fortg. Anw.techn. 122	
15 - 16					
16 - 17			Grdl. Interakt. Systeme H 20	PS Kniffe, Tricks 122 PS Digital Publishing 121 Grdl. Interakt. Systeme H 20	
17 - 18					

Tutorien zu Paradigmen der Programmierung, Programmierung von Systemen, nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der jeweiligen Vorlesung)

Im Modul Angewandte Mathematik besteht die Wahlmöglichkeit: 3 LV (2+1, 4LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathematik“(WiSe), „Ang. Numerik I“(SoSe), „Ang. Stochastik I“(SoSe), „Gew. DGL“ (SoSe); Das Modul Angewandte Mathematik ist gemäß Studienplan erst in die Fachsemester 4 & 5 eingeplant.

Proseminar (PS): Das aktuelle Angebot besteht (abgesehen von den hier verzeichneten) aus weiteren Proseminaren, die „nach Vereinbarung“ organisiert werden (siehe LSF oder LV-Liste)

Die Fachschaft Informatik (FIN) trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Softwaretechnik II H 20 Gewöhnliche DGL H 3		Angewandte Numerik I H 20	
09 - 10					
10 - 11		Digitale Medien H 20	Angew. Stochastik I H 3	Softwaregrundprojekt H 15 Medienpsy./-pädagogik H 12	Angewandte Numerik I H 22
11 - 12					Angewandte Stochastik I H 22
12 - 13	Medienpsy./-päd. Üb. 1002	Informationssysteme H 22	Gewöhnliche DGL H 3	Gewöhnliche DGL H 3	
13 - 14					
14 - 15		Paradigmen der Prog. H 20			
15 - 16					
16 - 17			Grdl. Interakt. Sys. H 20	Grdl. Interakt.Sys. H 20, H 21	
17 - 18					

Empfehlung: Paradigmen der Programmierung sollte - inhaltlich bedingt - bereits im 4. FS gehört werden. Stattdessen kann eine Wahl-LV aus dem Modul Angewandte Mathematik „nach hinten geschoben werden“

Tutorien zu Informationssysteme; Digitale Medien, Paradigmen der Programmierung nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der jeweiligen Vorlesung)

Proseminar (PS) ist gemäß Studienplan erst im 5. FS vorgesehen; falls bereits im 4. FS Interesse besteht, sei auf das aktuelle Angebot hingewiesen (siehe LSF oder LV-Liste)

Im **Modul Angewandte Mathematik** besteht die Wahlmöglichkeit: 3 LV (2+1, 4LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathematik“(WiSe), „Ang. Numerik I“(SoSe), „Ang. Stochastik I“(SoSe), „Gew. DGL“ (SoSe)

Die **Fachschaft Informatik (FIN)** trifft sich donnerstags 18-20 Uhr im BECI-Büro (O27, Niveau 1, Südflügel)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Softwaretechnik II H 20 Gewöhnliche DGL H 3		Angewandte Numerik I H 20	
09 - 10					
10 - 11			Angew. Stochastik I H 3	Softwaregrundprojekt H 15	Angewandte Numerik I H 22
11 - 12					Angewandte Stochastik I H 22
12 - 13		Informationssysteme H 22	Gewöhnliche DGL H 3	Gewöhnliche DGL H 3	
13 - 14					
14 - 15					
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Tutorien zu Informationssysteme nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im **Modul Angewandte Mathematik** besteht die Wahlmöglichkeit: 3 LV (2+1, 4LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathematik“(WiSe), „Ang. Numerik I“(SoSe), „Ang. Stochastik I“(SoSe), „Gew. DGL“ (SoSe)

Im **Modul Seminar Medieninformatik** ist 1 Seminar aus einem aktuellen Angebot zu wählen, das i.d.R. nach Vereinbarung stattfindet. Siehe hierzu LSF oder LV-Liste.

Im **Anwendungsfach Medieninformatik** ist 1 Anwendungsmodul zu wählen und in den Fachsemestern 5 & 6 zu absolvieren. Siehe hierzu LSF oder LV-Liste.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Softwaretechnik II H 20			Computer Vision I 123
09 - 10					
10 - 11	Kryptologie H 20 Computer Vision I 123	Regelbas. Prog. 3211		Softwaregrundprojekt H 15	Einf. in die Neuroinf. H21
11 - 12					
12 - 13	Logik H 12	Einf. in die Neuroinf. H 21	Kryptologie H 20	Regelbas. Prog. 3211	Architektur Eing. Sys. 1002
13 - 14					
14 - 15		Paradigmen der Prog. H 16	Berechenb. und Kompl. H20	Architektur Eing. Sys. 2203	
15 - 16					
16 - 17	Kryptologie H 20				
17 - 18					

Tutorien zu Paradigmen der Programmierung, Logik, Berechenbarkeit und Komplexität nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im Anwendungsfach Medieninformatik ist 1 Anwendungsmodul zu wählen und in den Fachsemestern 5 & 6 zu absolvieren. Siehe hierzu LSF oder LV-Liste.

Zusätzlich ein Seminar: siehe LSF oder LV-Liste

Im Schwerpunktmodul Medieninformatik wählbare Lehrveranstaltungen sind braun gekennzeichnet.