

Angewandte Numerik 2

Besprechung in den Tutorien in der Woche vom 18.12.2017 bis 22.12.2017

Für dieses Übungsblatt gibt es 14 Theorie- und 17 Matlab-Punkte, sowie 5 Theorie- und 5 Matlab-Zusatzpunkte. Punkte, die mit einem * gekennzeichnet sind, sind Zusatzpunkte. Die 60-Prozent-Grenzen liegen aktuell (inklusive Blatt 09) bei 93,6 Theorie- und 104,4 Matlabpunkten.

Aufgabe 33 (Stabilität)

(4T+4T+6T+3T*+2T* Punkte)

- Berechnen und skizzieren Sie das Stabilitätsgebiet des expliziten Euler-Verfahrens.
- Berechnen und skizzieren Sie das Stabilitätsgebiet des impliziten Euler-Verfahrens.
- Berechnen und skizzieren Sie das Stabilitätsgebiet des aus der Trapezregel resultierenden impliziten Verfahrens $y_{k+1} = y_k + h \frac{1}{2}(f(t_k, y_k) + f(t_{k+1}, y_{k+1}))$ (vergleiche Beispiel 3.2.3 (c) des Skripts).
- Welches dieser Verfahren ist A-stabil, d. h., dass das Stabilitätsgebiet die ganze negative Halbebene der komplexen Zahlenebene umfasst (siehe Definition 3.6.13 im Skript). Welches dieser Verfahren ist nicht A-stabil?
- Was bedeutet das jeweils für Ihre Wahl der Schrittweite h ?

Hinweise:

- Wenden Sie zunächst die Verfahrensvorschrift des jeweiligen Verfahrens auf das skalare Modellproblem $y' = \lambda y$, $y(0) = 1$ an.
- Bringen Sie die so erhaltene Gleichung in die Form $y_n(t_{j+1}) = R(\lambda h)y_n(t_j)$, wobei $R : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C} \cup \infty$, $z \mapsto R(z) = \frac{P(z)}{Q(z)}$ eine rationale Funktion von Polynomen P und Q ist.
- Berechnen Sie das Stabilitätsgebiet.

Aufgabe 34 (Programmieraufgabe: Implizite Runge-Kutta-Verfahren) (6M+2M+6M+3M+5M* Punkte)

- Schreiben Sie analog zu Aufgabe 28 von Blatt 07 eine Matlabfunktion `yk = rungeKuttaImplizit(f, y0, tk, bt, anzIt)`, die für einen gegebenen Startwert $y^0 \in \mathbb{R}^n$ eine Lösung $y : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, $n \in \mathbb{N}$ der Anfangswertaufgabe

$$y' = f(t, y), \quad y(t_0) = y^0$$

mit einem impliziten Runge-Kutta-Verfahren berechnet.

Sie dürfen dazu Ihre Funktion `yk = rungeKutta(f, y0, tk, bt)` aus Aufgabe 28 erweitern. Die Parameter sind wie in Aufgabe 28: f ist die Funktion f als *function handle*, y_0 ist der Startwert $y^0 \in \mathbb{R}^n$ und

\mathbf{tk} ist ein Gitter mit den diskreten Zeitpunkten t_k . Der Rückgabewert \mathbf{y}_k ist der Vektor der einzelnen Näherungswerte y^k .

Verwenden Sie zur Lösung des impliziten Gleichungssystems, mit dem die Funktionen $k_1(t, h, y), \dots, k_m(t, h, y)$ berechnet werden, eine Fixpunktiteration mit einer festen Anzahl Schritten und Startwerten $k_j(t, h, y) = 0$ ($j = 1, \dots, m$). Der zusätzliche Parameter `anzIt` gibt dann die Anzahl der durchzuführenden Iterationen an.

Ihre Matlabfunktion `yk = rungeKuttaImplizit(f, y0, tk, bt, anzIt)` soll (völlig analog zu Aufgabe 28) den Algorithmus eines impliziten Runge-Kutta-Verfahrens unabhängig von den konkreten Werten für α , β und γ realisieren. Die konkreten Werte für α , β und γ , also das Butcher-Tableau, soll ihre Matlabfunktion `yk = rungeKuttaImplizit(f, y0, tk, bt, anzIt)` über den Parameter `bt` erhalten. `bt` soll dabei eine Struktur mit den Komponenten

- i) `bt.m` für die Stufenanzahl des Runge-Kutta-Verfahrens,
- ii) `bt.alpha` für den Spaltenvektor $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_m)$ des Runge-Kutta-Verfahrens,
- iii) `bt.beta` für die Matrix $\beta = (\beta_{i,j})$ ($i, j = 1, \dots, m$) des Runge-Kutta-Verfahrens und
- iv) `bt.gamma` für den Zeilenvektor $\gamma = (\gamma_1, \dots, \gamma_m)$ des Runge-Kutta-Verfahrens

sein. Die Matrix β kann jetzt, anders als beim expliziten Runge-Kutta-Verfahren aus Aufgabe 28, auf und oberhalb der Diagonalen auch Werte $\beta_{i,j} \neq 0$ enthalten.

b) Schreiben Sie eine Matlabfunktion `bt = rk3Implizit`, die das 3-stufige Butcher-Tableau

$$\begin{array}{c|ccc} 0 & \frac{1}{6} & -\frac{1}{6} & 0 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} & 0 \\ 1 & \frac{1}{6} & \frac{5}{6} & 0 \\ \hline & \frac{1}{6} & \frac{2}{3} & \frac{1}{6} \end{array}$$

eines impliziten Runge-Kutta-Verfahrens zurück gibt. Der Rückgabewert `bt` soll also vom Typ der oben beschriebenen Struktur mit den Komponenten `bt.m`, `bt.alpha`, `bt.beta` und `bt.gamma` sein.

c) Testen Sie Ihre Matlabfunktionen mit der Anfangswertaufgabe

$$y'(t) = -2ty(t)^2, \quad y(0) = 1,$$

deren exakte Lösung durch $y(t) = \frac{1}{t^2+1}$ gegeben ist.

Wählen Sie `anzIt = 1, 2, 3, 4, 5` und berechnen Sie jeweils mit den Schrittweiten $h := \frac{1}{N}$, $N = 10, 20, 40, 80, 160, 320, 640$ die Fehler $e_N = |y_N - y(1)|$ an der Stelle $t = 1$. Plotten Sie jeweils den Fehler e_N über N in einem doppelt logarithmischen Plot.

Was beobachten Sie?

d) Berechnen Sie auch die Konvergenzordnungen

$$p_N = \frac{\ln\left(\frac{e_{N/2}}{e_N}\right)}{\ln(2)} \quad (N = 20, 40, 80, 160, 320, 640),$$

die sich aus Ihren numerischen Werten ergeben.

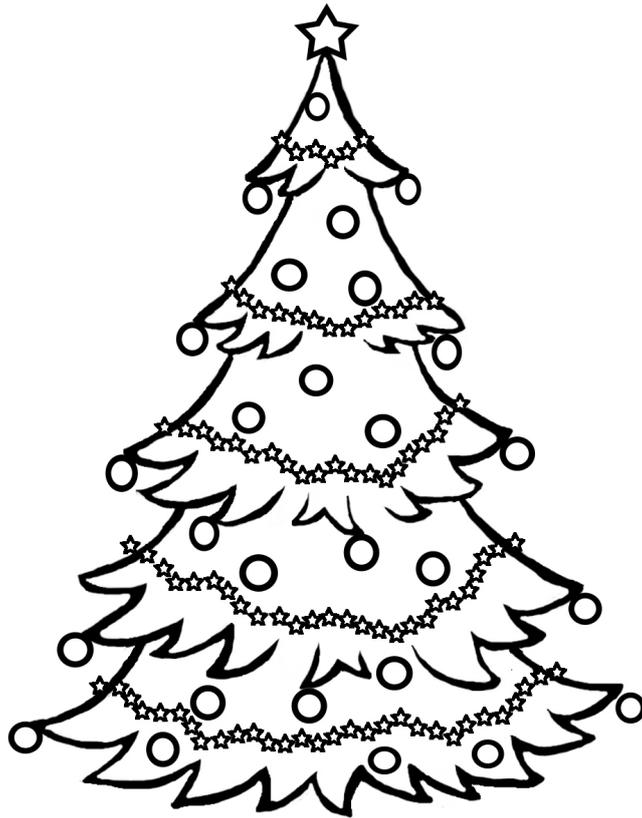
e) Testen Sie Ihre Routinen auch für das Anfangswertproblem

$$\begin{aligned} y_1'(t) &= & y_2(t) &- y_3(t), & y_1(0) &= 1, \\ y_2'(t) &= -2y_1(t) + & 3y_2(t) &- y_3(t), & y_2(0) &= -1, \\ y_3'(t) &= -y_1(t) + & y_2(t) &+ y_3(t), & y_3(0) &= 2, \end{aligned}$$

dessen exakte Lösung durch

$$y(t) = e^t \begin{pmatrix} 1 - 4t \\ 1 - 4t - 2e^t \\ 4 - 2e^t \end{pmatrix}$$

gegeben ist.



Frohe Weihnachten und einen guten Rutsch!

Hinweise:

Die Programmieraufgaben sind in Matlab zu erstellen. Der Source Code muss strukturiert und dokumentiert sein. Senden Sie **spätestens 24 Stunden vor Ihrem Tutorium** alle Matlab-Files und alle Ergebnisse in einer E-mail mit dem Betreff **Loesung-Blatt09** an angewandte.numerik@uni-ulm.de.