

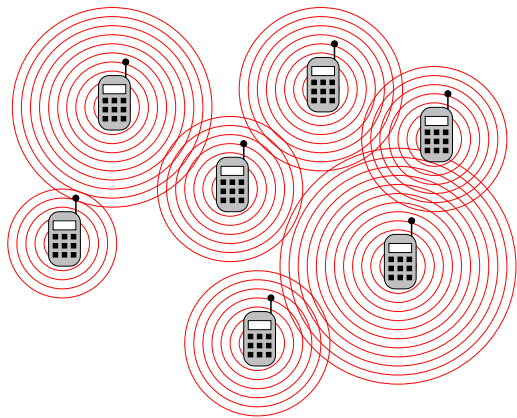
# Coloration des graphes de disques unités

Henning Bruhn

Équipe Combinatoire et Optimisation  
Université Pierre et Marie Curie

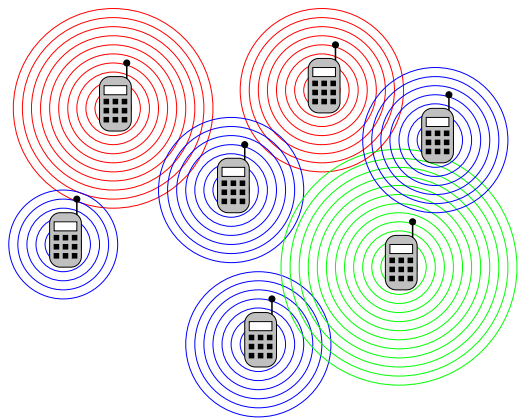


# Allocation des fréquences



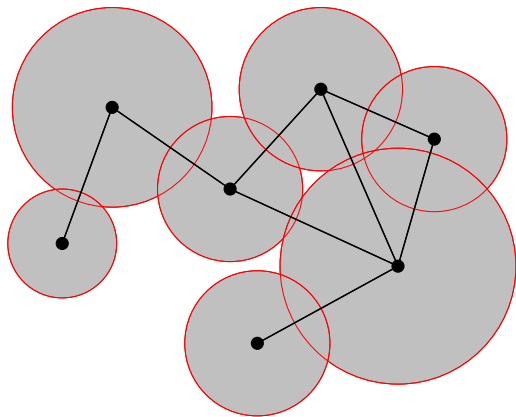
- communication avec des antennes relai
- proximité → interférence
- fréquences différentes pour éviter interférence

# Allocation des fréquences



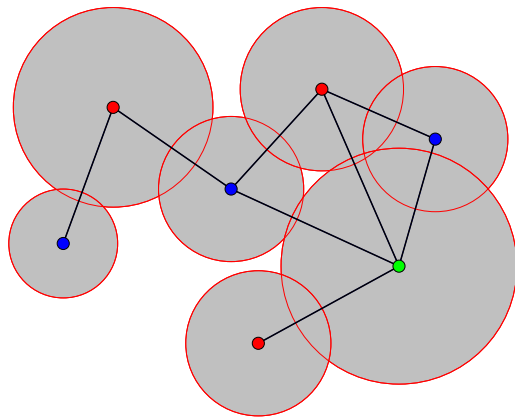
- communication avec des antennes relai
- proximité → interférence
- fréquences différentes pour éviter interférence

# Allocation des fréquences



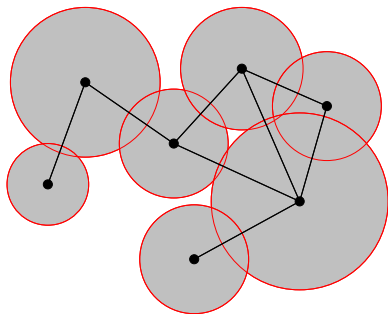
- communication avec des antennes relai
- proximité → interférence
- fréquences différentes pour éviter interférence

# Allocation des fréquences



- communication avec des antennes relai
- proximité → interférence
- fréquences différentes pour éviter interférence

→ coloration du graphe



**DEF** Graphe de disques

- graphes d'intersection des disques

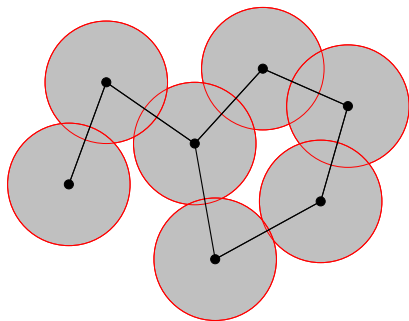
**DEF** Graphe de disques d'unité GDU

- graphes d'intersection des disques d'unité

ou

- deux points adjacent si distance  $\leq 2$

→ coloration des GDU



**DEF** Graphe de disques

- graphes d'intersection des disques

**DEF** Graphe de disques d'unité GDU

- graphes d'intersection des disques d'unité

ou

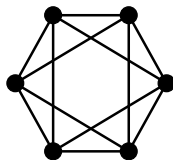
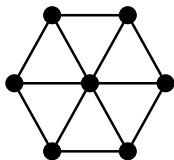
- deux points adjacent si distance  $\leq 2$

→ coloration des GDU

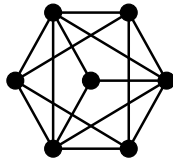
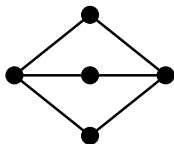
# Quelques GDU

Des GDU...

- cliques de n'importe quelle taille



Pas des GDU...





# Aspects algorithmiques

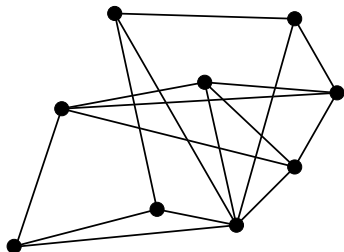
## Rapport avec les graphes planaires

	MAX CLIQUE	MAX STABLE	3-COLORATION
GDU planaire	<b>P</b> <b>P</b>	<b>NPC</b> <b>NPC</b>	<b>NPC</b> <b>NPC</b>
	COUVERTURE DE SOMMET	séparateur	MAX COUPE
GDU planaire	<b>NPC</b> <b>NPC</b>	géométrique Lipton & Tarjan	<b>NPC</b> <b>P</b>

- rapport aussi pour PTAS
- Algorithme 3-approché pour coloration [Marathe et al '95]

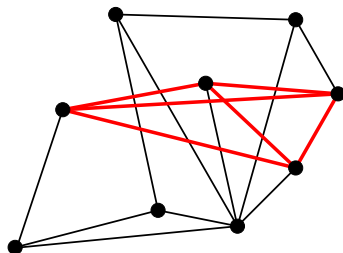
# Clique et coloration

- $\chi(G)$  : nombre chromatique
- $\omega(G)$  : taille de la plus grande clique
- $\alpha(G)$  : taille du plus grand stable
- toujours :  $\chi(G) \geq \omega(G)$
- mais  $\chi(G)$  n'est pas borné par aucune fonction de  $\omega(G)$



# Clique et coloration

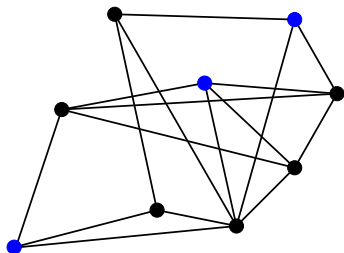
- $\chi(G)$  : nombre chromatique
- $\omega(G)$  : taille de la plus grande clique
- $\alpha(G)$  : taille du plus grand stable
- toujours :  $\chi(G) \geq \omega(G)$
- mais  $\chi(G)$  n'est pas borné par aucune fonction de  $\omega(G)$



$$\omega = 4$$

# Clique et coloration

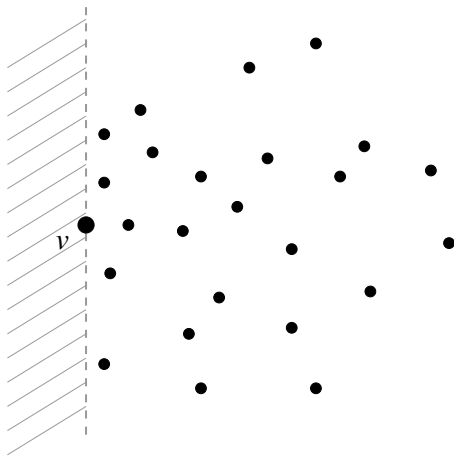
- $\chi(G)$  : nombre chromatique
- $\omega(G)$  : taille de la plus grande clique
- $\alpha(G)$  : taille du plus grand **stable**
- toujours :  $\chi(G) \geq \omega(G)$
- mais  $\chi(G)$  n'est pas borné par aucune fonction de  $\omega(G)$



$$\alpha = 3$$

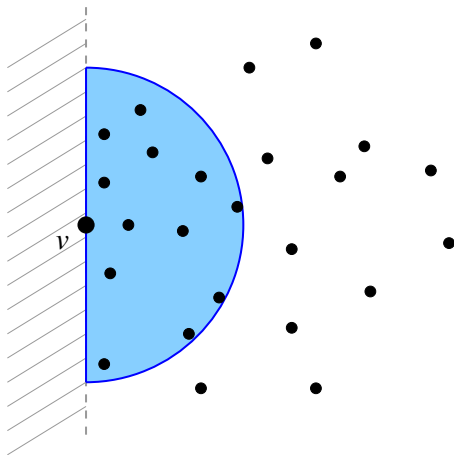
## Théorème (Peeters '91)

$\chi(G) \leq 3\omega(G) - 2$  pour tout GDU  $G$



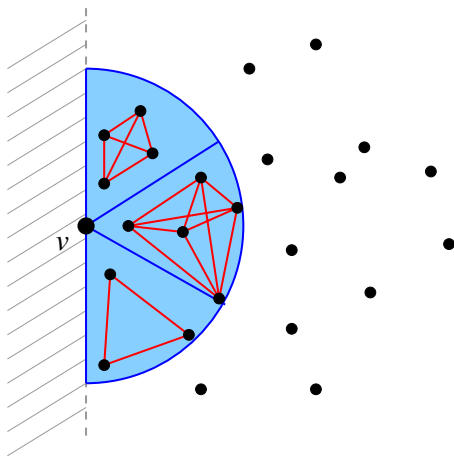
## Théorème (Peeters '91)

$\chi(G) \leq 3\omega(G) - 2$  pour tout GDU  $G$

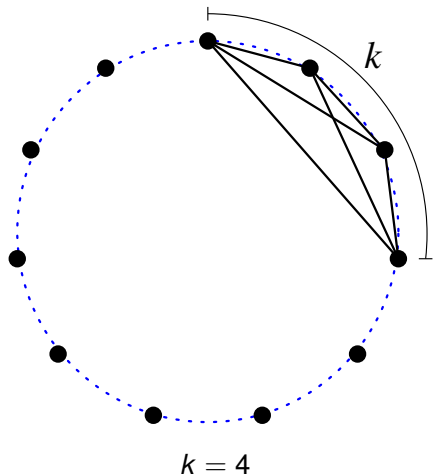


## Théorème (Peeters '91)

$\chi(G) \leq 3\omega(G) - 2$  pour tout GDU  $G$



# Une bonne borne ?



■  $3k - 1$  sommets

■  $\omega = k$

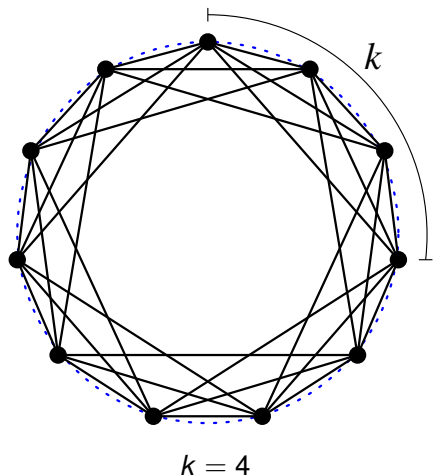
■  $\alpha = 2$

$$\Rightarrow \chi \geq \frac{|V|}{\alpha} = \frac{3}{2}\omega - \frac{1}{2}$$

[Malesińska, Piskorz & Weißenfels '98]



# Une bonne borne ?



■  $3k - 1$  sommets

■  $\omega = k$

■  $\alpha = 2$

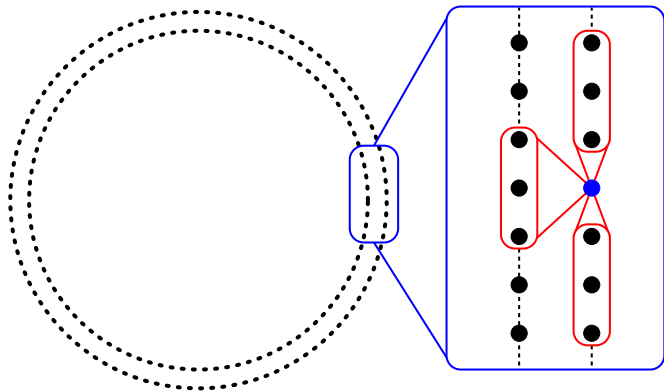
$$\Rightarrow \chi \geq \frac{|V|}{\alpha} = \frac{3}{2}\omega - \frac{1}{2}$$

[Malesińska, Piskorz & Weißenfels '98]

Soit  $c$  minimal tel que  
 $\chi(G) \leq c \omega(G)$  pour tout GDU  $G$

$$\rightarrow \frac{3}{2} \leq c \leq 3$$

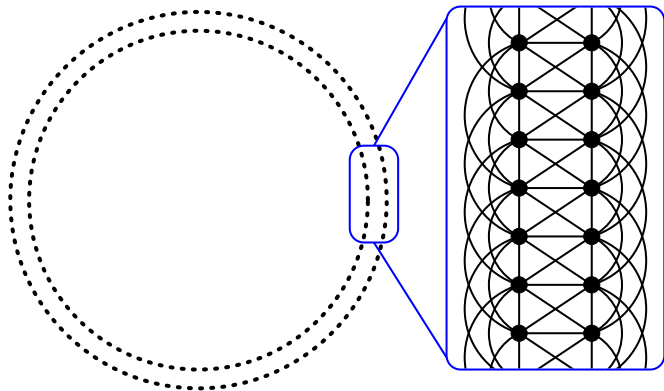
## Améliorer Peeters ?



■  $\deg(v) = 3\omega - 3$  partout

[Malesińska, Piskorz & Weißenfels '98]

# Améliorer Peeters ?



■  $\deg(v) = 3\omega - 3$  partout

[Malesińska, Piskorz & Weißenfels '98]

## Meilleure borne plus proche de $\frac{3}{2}\omega$ ou de $3\omega$ ?

$\frac{3}{2}\omega$  suffit pour...

- GDU sans triangle
- certain augmentations du treillis triangulaire  
[McDiarmid & Reed '00]

En plus

- $\chi_f(G) \leq 2.2\omega(G)$  pour tout GDU  $G$   
[Gercke & McDiarmid '01]

### Conjecture

$\chi(G) \leq 2\omega(G)$  pour tout GDU  $G$ .

# Meilleure borne plus proche de $\frac{3}{2}\omega$ ou de $3\omega$ ?

$\frac{3}{2}\omega$  suffit pour...

- GDU sans triangle
- certain augmentations du treillis triangulaire  
[McDiarmid & Reed '00]

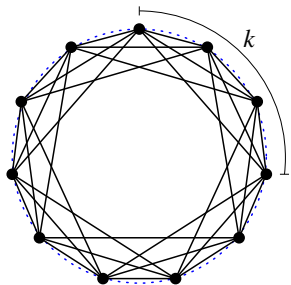
En plus

- $\chi_f(G) \leq 2.2\omega(G)$  pour tout GDU  $G$   
[Gercke & McDiarmid '01]

## Conjecture

$\chi(G) \leq \frac{3}{2}\omega(G)$  pour tout GDU  $G$ .

# Résultat principal



Exemple de la borne inf

- $\alpha = 2$
- $\chi \geq \frac{3}{2}\omega$

## Théorème (B '11)

Soit  $G$  GDU avec  $\alpha(G) \leq 2$ .  
Alors  $\chi(G) \leq \frac{3}{2}\omega(G)$ .

- Il existe  $G$  de  $\alpha = 2$  et  $\chi \geq \frac{|V|}{2}$   
mais  $\omega = O(\sqrt{|V| \log |V|})$

# Coloration et couplages

Si  $\alpha = 2\dots$

- Coloration  $\rightarrow$  couplage de  $\overline{G}$  plus singletons

décomposition de Edmonds-Gallai



## Lemme

*Soit  $G$  un GDU et soit  $V$  l'union des trois cliques  $A, B, C$  telles que  $A \cap B \neq \emptyset$ . Alors  $\chi(G) \leq \frac{3}{2}\omega(G)$ .*

Donc il reste à prouver...

## Lemme

*Si  $G$  est un GDU de  $\alpha \leq 2$ , alors  $V$  est l'union des trois cliques  $A, B, C$  telles que  $A \cap B \neq \emptyset$ .*



### Théorème

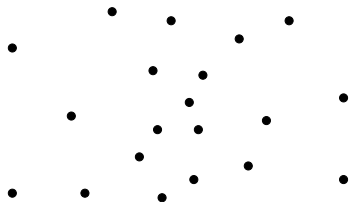
Soit  $\ell \geq 2$  pair. Si  $\chi(\bar{G}) \leq \ell$ , alors  $\chi(G) \leq \frac{\ell}{2}\omega(G)$ .

- (Presque) meilleure borne pour  $\ell = 2, 4$
- Connu ?
- Toujours vrai pour  $\ell \geq 3$  impair ?

# But

## Lemme

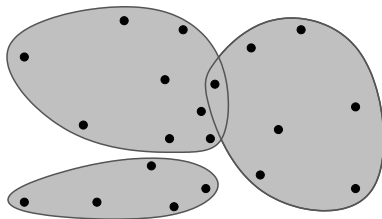
*Si  $G$  est un GDU de  $\alpha \leq 2$ , alors  $V$  est l'union des trois cliques  $A, B, C$  telles que  $A \cap B \neq \emptyset$ .*



# But

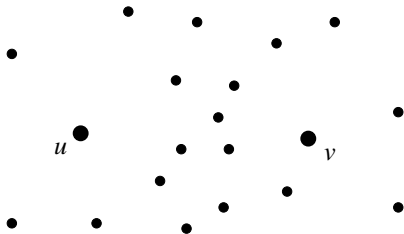
## Lemme

*Si  $G$  est un GDU de  $\alpha \leq 2$ , alors  $V$  est l'union des trois cliques  $A, B, C$  telles que  $A \cap B \neq \emptyset$ .*



# Approche géométrique

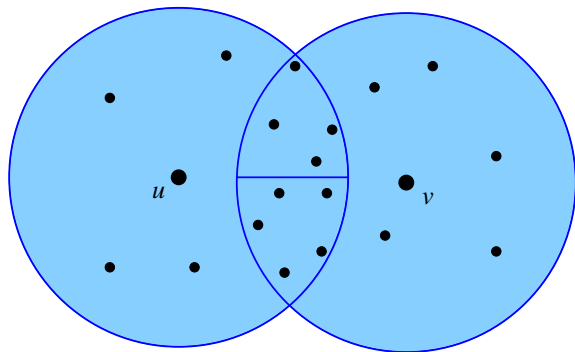
$G$  GDU  $\alpha = 2$  et  $uv \notin E$



- $V$  union des quatre cliques
- si  $\text{dist}(u, v) \geq 2\sqrt{3}$   
 $\Rightarrow N(u) \cap N(v)$  une clique

# Approche géométrique

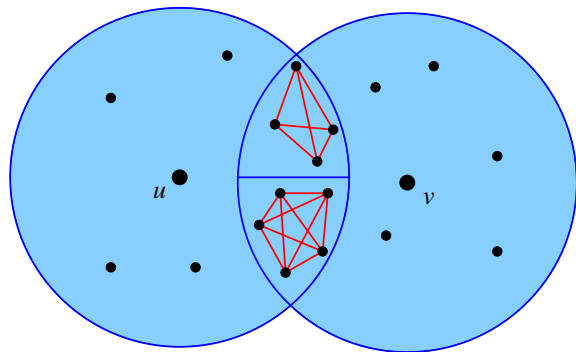
$G$  GDU  $\alpha = 2$  et  $uv \notin E$



- $V$  union des quatre cliques
- si  $\text{dist}(u, v) \geq 2\sqrt{3}$   
 $\Rightarrow N(u) \cap N(v)$  une clique

# Approche géométrique

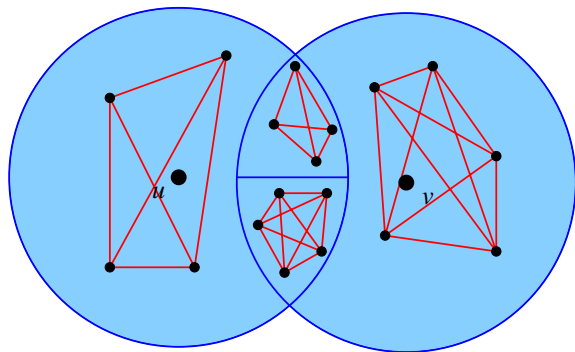
$G$  GDU  $\alpha = 2$  et  $uv \notin E$



- $V$  union des quatre cliques
- si  $\text{dist}(u, v) \geq 2\sqrt{3}$   
 $\Rightarrow N(u) \cap N(v)$  une clique

# Approche géométrique

$G$  GDU  $\alpha = 2$  et  $uv \notin E$



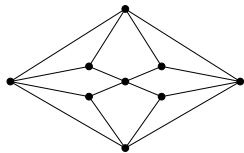
- $V$  union des quatre cliques
- si  $\text{dist}(u, v) \geq 2\sqrt{3}$   
 $\Rightarrow N(u) \cap N(v)$  une clique

$\rightarrow$  non-linéarité

# Approche combinatoire ?

Deux façons de voir les graphes **planaires** :

Vue géométrique



Vue combinatoire

$G$  planaire  $\leftrightarrow$  ni  $K_5$  ni  $K_{3,3}$   
comme mineur

Par contre :

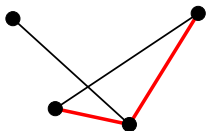
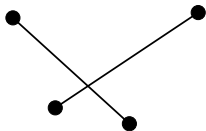
- NP-dur : Décider si  $G$  est GDU



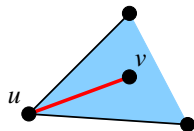
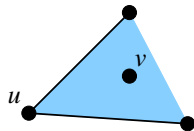
# Approche mixte

$V \subseteq \mathbb{R}^2$  mais...

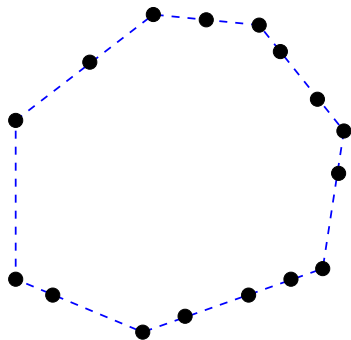
au lieu de calculer des distances :



Principe des arêtes croisantes

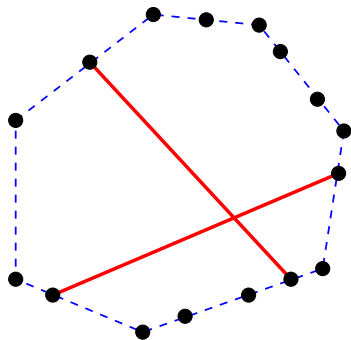


Principe de convexité



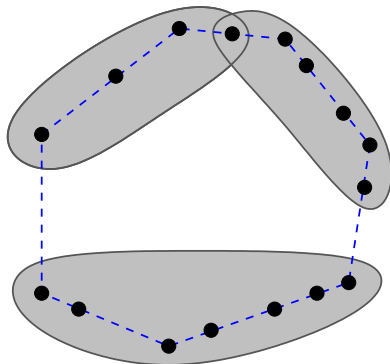
**DEF** GDU  $G$  **creux** si  
aucun sommet dans  
l'intérieur de  $\text{conv}(G)$

Facile : principe des arêtes croisantes  
 $\Rightarrow$  trois cliques



**DEF** GDU  $G$  **creux** si  
aucun sommet dans  
l'intérieur de  $\text{conv}(G)$

Facile : principe des arêtes croisantes  
 $\Rightarrow$  trois cliques

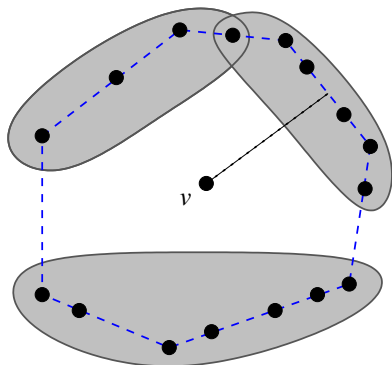


**DEF** GDU  $G$  **creux** si  
aucun sommet dans  
l'intérieur de  $\text{conv}(G)$

Facile : principe des arêtes croisantes  
 $\Rightarrow$  trois cliques

idée

- l'extérieur détermine l'intérieur
- exploiter principe de convexité

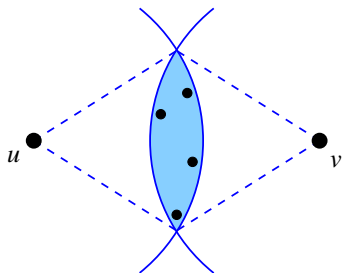


- ne marche pas si distance  $v$ -extérieur grande

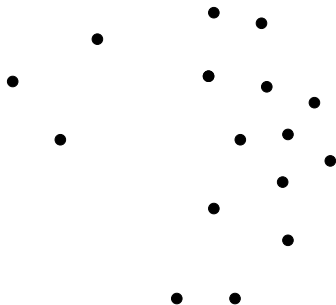
## Deux cas

Soit  $G$  GDU. Alors...

Soit ils existent  $u, v$  de distance  $\geq 2\sqrt{3}$



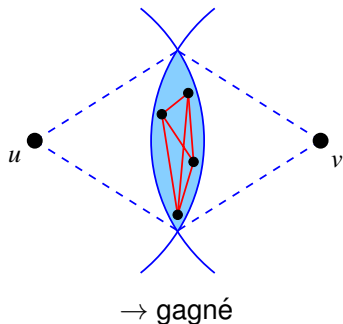
Soit  $G \subseteq$  disque de rayon 2



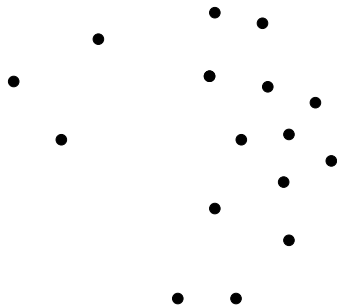
## Deux cas

Soit  $G$  GDU. Alors...

Soit ils existent  $u, v$  de distance  $\geq 2\sqrt{3}$



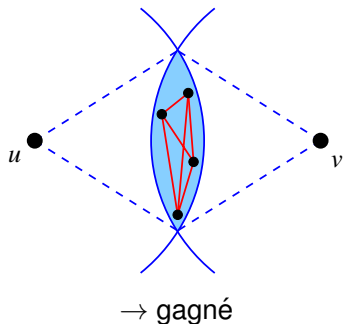
Soit  $G \subseteq$  disque de rayon 2



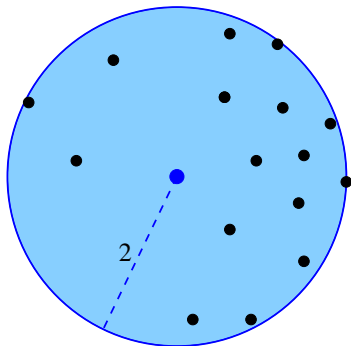
## Deux cas

Soit  $G$  GDU. Alors...

Soit ils existent  $u, v$  de  
distance  $\geq 2\sqrt{3}$

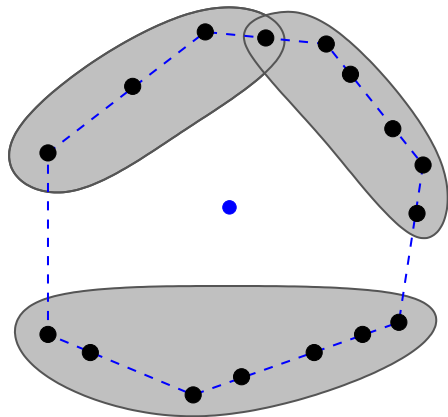


Soit  $G \subseteq$  disque de rayon 2





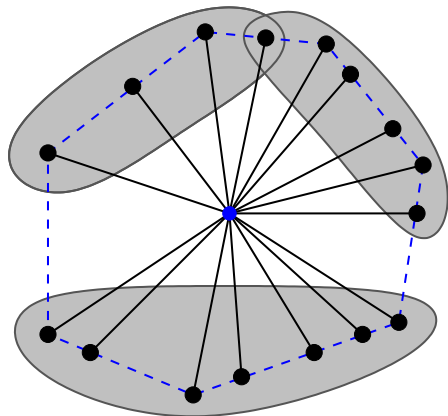
## Fin de la preuve



$G$  pas creux

- trois cliques à l'extérieur
- sommet universel

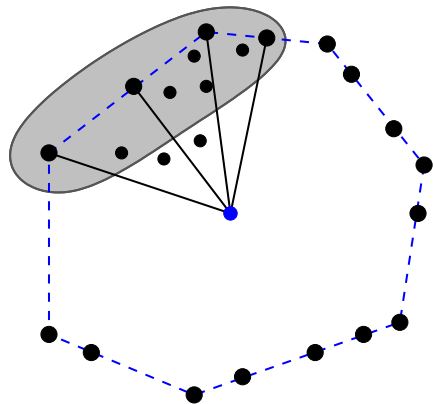
## Fin de la preuve



$G$  pas creux

- trois cliques à l'extérieur
- sommet universel

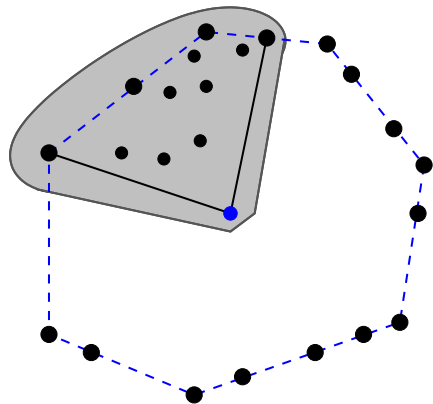
# Fin de la preuve



$G$  pas creux

- trois cliques à l'extérieur
- sommet universel

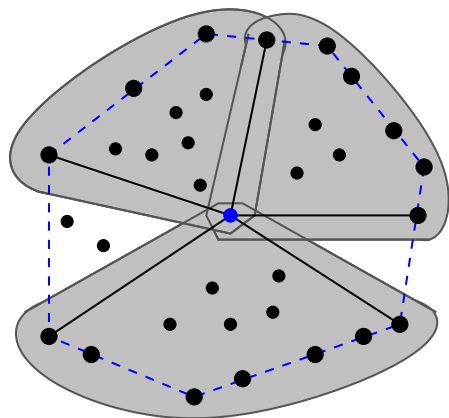
## Fin de la preuve



$G$  pas creux

- trois cliques à l'extérieur
- sommet universel
- cliques extérieures étendent à l'intérieur

## Fin de la preuve



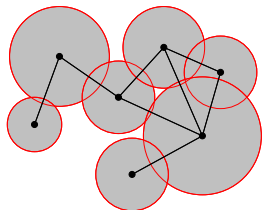
$G$  pas creux

- trois cliques à l'extérieur
- sommet universel
- cliques extérieures étendent à l'intérieur

→ il reste à contrôler deux zones

## Questions ouvertes

- $\chi(G) \leq \frac{3}{2}\omega(G)$  pour tout GDU  $G$  ?
- meilleur algorithme ?
- graphes de disques ?



- $\chi(G) \leq 6\omega(G)$  pour tout graphe de disques
- $\chi \geq \frac{3}{2}\omega$  pour l'exemple de Malesińska et al

Merci beaucoup !