

## Übungen zur Linearen Algebra für Informatiker und Ingenieure

Prof. Dr. Helmut Maier, Dr. Hans- Peter Reck

Gesamtpunktzahl: 24 Punkte

Abgabe: Montag, 26. Januar 2015, vor den Übungen

1. Es seien  $\vec{b}_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_5$ ,  $\vec{b}_2 = (1, 1, 0, 1, 1)^T$ ,  $\vec{b}_3 = (1, 2, 1, 1, 0)^T$ ,  $\vec{b}_4 = \vec{e}_4$  und  $\vec{b}_5 = \vec{e}_5$  sowie  $\varphi \in L(\mathbb{R}^5, \mathbb{R}^5)$  mit  $\varphi(\vec{x}) = (x_1 + x_2 + x_3 + 4x_4 + x_5, x_2 + 2x_3 + x_4, x_3 + x_4 + x_5, x_2 + x_3 - x_5, x_1 + x_2 + 3x_4)^T$ . Es sei  $\mathcal{B} = \{\vec{b}_1, \dots, \vec{b}_5\}$ . Gib eine Basis  $\mathcal{B}'$  an, damit  $\mathcal{M}(\varphi; \mathcal{B}, \mathcal{B}') = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3, \vec{0}, \vec{0})$  gilt. (6 Punkte)

2. Prüfe, ob die LGS  $A_i \vec{x}_i = \vec{b}_i$  über  $K_i$  für  $i = 1, 2, 3$  lösbar, eindeutig bzw. universell lösbar sind:

- (a)  $K_1 = \mathbb{R}$ ,

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

- (b)  $K_2 = \mathbb{C}$ ,

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} i \\ 1 \end{pmatrix}$$

- (c)  $K_3 = \mathbb{F}_4$ ,

$$A_3 = \begin{pmatrix} 1 & t & t+1 & t \\ 0 & t+1 & 1 & t+1 \\ t & t & t+1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ t+1 \end{pmatrix}$$

(4 Punkte)

3. Es sei  $V = \mathbb{F}_2^2$ . Bestimme sämtliche lineare Mannigfaltigkeiten in  $V$ .

(3 Punkte)

4. Bestimme die Lösungsgesamtheit des reellen LGS  $A\vec{x} = \vec{b}_i$  mit  $i = 1, 2$  für

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 2 \\ 2 & 0 & 14 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{sowie} \quad \vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \text{bzw.} \quad \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 10 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

(4 Punkte)

5. (a) Es seien  $A \in K^{(m,n)}$  und  $\vec{b} \in K^m$  gegeben. Zeige, dass das LGS  $A\vec{x} = \vec{b}$  genau dann lösbar ist, wenn  $\text{Kern } A^T \subseteq \text{Kern } \vec{b}^T$  gilt.

- (b) Es sei nun

$$\text{Kern } A^T = \left\{ \alpha \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} : \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

für ein  $A \in \mathbb{R}^{(3,4)}$ . Bestimme den Rang von  $A$ , den Rang von  $A^T$  und  $\dim \text{Kern } A$ .

- (c) Für welche  $\lambda \in \mathbb{R}$  ist

$$A\vec{x} = \begin{pmatrix} \lambda + 1 \\ \lambda^2 \\ \lambda + 2 \end{pmatrix}$$

lösbar?

(7 Punkte)