

Bäume - Menschen - CO₂

Ein spaßiger Energizer, ideal als Einstieg in das Thema Klimawandel oder für zwischendurch

Ziele:

- » Laufen, lockern, Spaß haben
- » Interesse am Thema Klimawandel wecken

Alter: 8+

Gruppengröße: 2 – 80

Dauer: 10 Minuten

Ort: Fläche zum Laufen

Material:

Seile, Eckpfeiler oder Pullover, um Mittellinie und Grundlinie der Teams zu markieren.

Ablauf: Das Spiel basiert auf dem Prinzip von Stein – Schere – Papier. Der Mensch gewinnt gegen den Baum (durch Abholzung), der Baum gewinnt gegen das CO₂ (durch Bindung) und das CO₂ gewinnt gegen den Menschen (durch den Klimawandel).

Ihr bildet zwei Teams, die jeweils eine Grundlinie haben, circa 20 Meter voneinander entfernt. Jedes Team überlegt sich ein Symbol, das es dem anderen Team zeigen wird. Dann treffen sich beide Teams aufgereiht an der Mittellinie.

Auf ein vereinbartes Signal hin zeigen beide Teams gleichzeitig das ausgewählte Symbol. Das Team, das die Runde verliert, muss nun zur eigenen Grundlinie zurück rennen. Das Gewinner-Team rennt dem anderen Team hinterher und versucht, so viele Personen wie möglich abzuschlagen, die dann Mitglied ihres Teams werden. Ihr könnt spielen, bis ein Team alle Mitglieder des anderen Teams gefangen hat oder so lange es Spaß macht.

Vorschläge für die Symbole:

- » Der Mensch sägt mit einer Kettensäge den Baum ab (Bewegung und Geräusch).
- » Der Baum schwingt seine Arme über dem Kopf hin und her, wie Äste und Blätter im Wind.
- » Das CO₂ steigt in die Atmosphäre und macht dafür einen Sternensprung mit gestreckten Armen und Beinen in die Luft.

Hinweise: Vorsicht bei rutschigem Untergrund. Spitze Gegenstände aus den Taschen entfernen.

Abschlagen nur auf Schulterhöhe und im oberen Rückenbereich. Kein Festhalten.



Gestestet von: Friedrich Köckert
(friedrich@iynf.org)

Quelle: atacc - Handbuch für Aktionen gegen Klimawandel,
http://www.ifm-sei.org/files/up/ATACC_Publication_German.pdf

