

**Aufgabe 6.1.**

Geben Sie einen Algorithmus zur Konstruktion der Bitvektoren des Wavelet-Baums für den Fall  $\sigma = 2^h$  in Pseudocode an. Analysieren Sie die Laufzeit und den Speicherbedarf Ihres Algorithmus.

**Aufgabe 6.2.**

Die Burrows-Wheeler Transformierte des Strings  $S = in.ulm.um.ulm.und.um.ulm\$$  ist  $BWT = mmmndmmm\$uuuluulliu.....$ . Beantworten Sie mit Hilfe des Wavelet-Baums (siehe Abbildung 1) die folgenden Anfragen:

- $rank_i(BWT, 20)$
- $select_m(BWT, 4)$
- $BWT[17]$

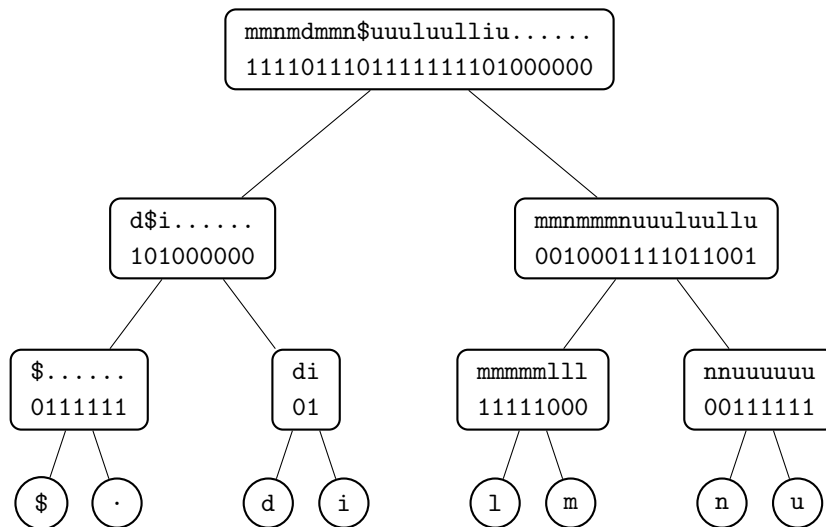


Abbildung 1: Wavelet-Baum des Strings  $mmmndmmm\$uuuluulliu.....$

**Aufgabe 6.3.**

Abbildung 2 zeigt einen möglichen Huffman-Code-Baum für den String aus Aufgabe 6.2. Geben Sie einen (Huffman-Shaped) Wavelet-Baum an, welcher die gleiche Form wie der Huffman-Code-Baum hat. Beschreiben Sie, wie die Anfragen  $BWT[i]$ ,  $rank_c(BWT, i)$  und  $select_c(BWT, i)$  auf diesem Wavelet-Baum beantwortet werden können. Welche Datenstrukturen werden dabei zusätzlich benötigt?

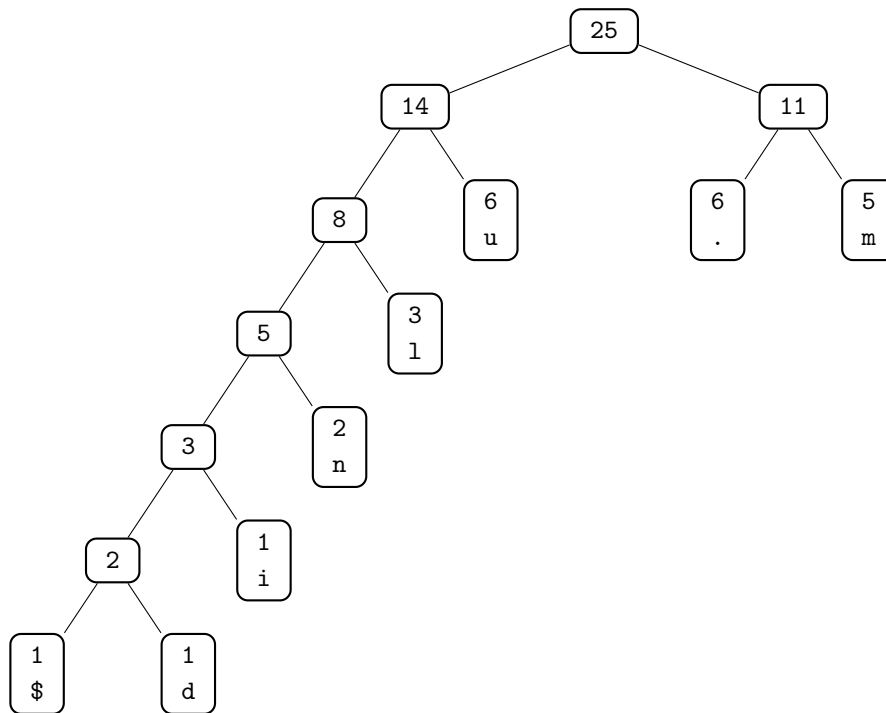


Abbildung 2: Möglicher Huffman-Code-Baum.

**Aufgabe 6.4.**

Ein Nachteil des Huffman-Shaped Wavelet-Baums (siehe Aufgabe 6.3) ist, dass dessen Tiefe nicht mit  $\log \sigma$  beschränkt werden kann. Geben Sie die maximale Tiefe eines Huffman-Shaped Wavelet-Baums im Falle von  $\sigma = 256$  an. Wie lang muss der zugehörige String mindestens sein, damit dieser Fall eintreten kann?

**Aufgabe 6.5.**

Zeigen Sie, dass  $C[c]$  mit Hilfe des Wavelet-Baums der BWT in  $\mathcal{O}(\log \sigma)$  berechnet werden kann. Warum wird man in der Praxis (z.B. bei Algorithmus 18 im Skript) dennoch das  $C$ -Array verwenden?