

Grundlagen des Datenschutzes und der IT-Sicherheit (Teil 2d)

Vorlesung im Sommersemester 2010
an der Universität Ulm
von Bernhard C. Witt

2. Grundlagen der IT-Sicherheit

Grundlagen des Datenschutzes		Grundlagen der IT-Sicherheit	
✓	Geschichte des Datenschutzes	✓	Anforderungen zur IT-Sicherheit
✓	Datenschutzrechtliche Prinzipien	✓	Mehrseitige IT-Sicherheit
✓	Technischer Datenschutz	✓	Risiko-Management
✓	Kundendatenschutz	→	Konzeption von IT-Sicherheit

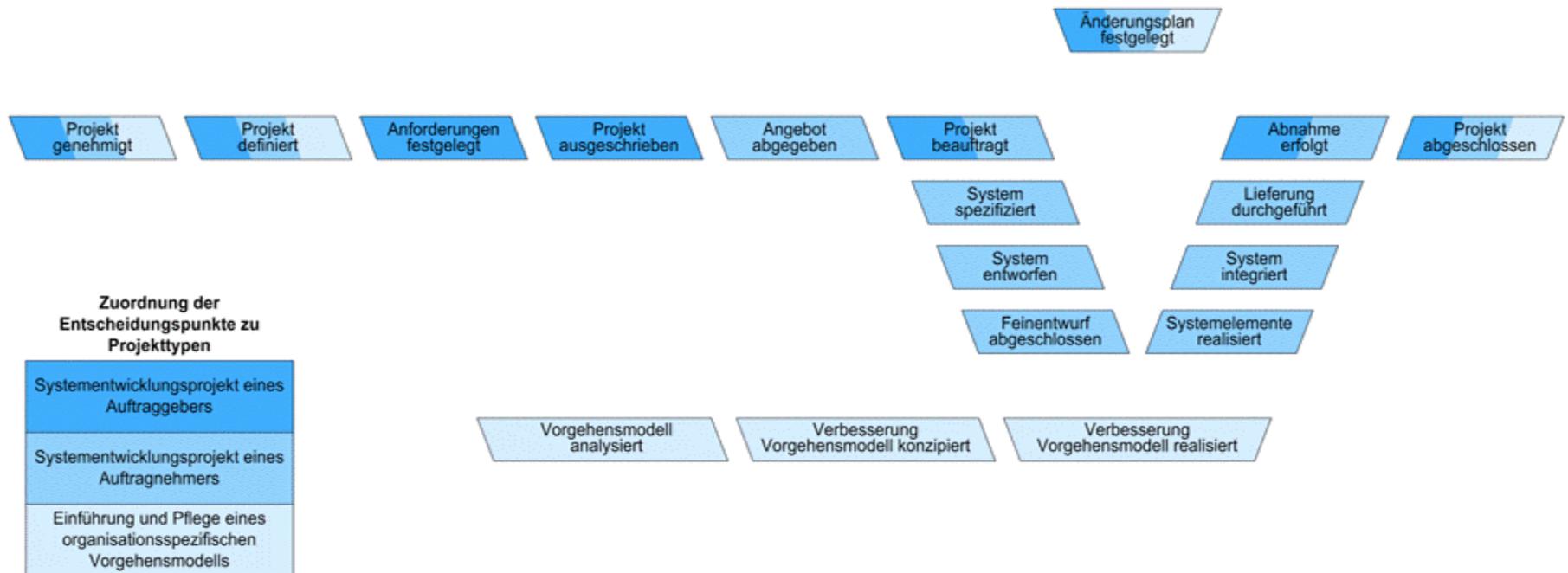
Konzeption von IT-Sicherheit:

- Erstellung sicherer IT-Systeme
- Gestaltung der IT-Infrastruktur
 - Architektur der IT-Infrastruktur
 - IT-Sicherheit im laufenden Betrieb
- Netzwerksicherheit

Erstellung sicherer IT-Systeme

- **Software-Erstellung**
 - V-Modell XT
- **Konstruktionsprinzipien**
 - allgemeine Prinzipien
 - Prinzipien für Sicherheitsprozesse

Überblick zum V-Modell XT



Hinweise zum V-Modell XT (1)

- für jedes systemsicherheitskritisch eingestuftes Systemelement ist eine **Sicherheitsanalyse** durchzuführen
- Verfahrens- bzw. Betriebssicherheit sowie Zuverlässigkeit, Fehlertoleranz und Korrektheit als Maßstäbe für **Safety**
- Gewährleistung von Verfügbarkeit, Integrität, Vertraulichkeit und Verbindlichkeit (= beweisbare zugesicherte Eigenschaften) beim Einsatz der IT als Maßstäbe für **Security**

Hinweise zum V-Modell XT (2)

- Systemsicherheitsanalyse mittels
 - **Blackbox-Test** durch Auftraggeber
 - Stellen sich erwartete Ergebnisse ein?
 - **Whitebox-Test** durch Auftragnehmer
 - Werden alle Konstruktionselemente durchlaufen?
- jeder Konstruktionsphase (Anforderungsfestlegung, Spezifikation, Entwurf, Implementation) ist eine Kontrollphase zugeordnet, in der **Verifikation** (System wurde nach den „Regeln der Kunst“ erstellt & weist vordefinierte Eigenschaften auf → Vollständigkeit, Widerspruchsfreiheit, Durchführbarkeit, Testbarkeit) & **Validierung** (System entspricht den vom Nutzer gewünschten Kriterien → Adäquatheit, Benutzbarkeit, Funktionsverhalten im Fehlerfalle)

Konstruktion sicherer IT-Systeme (1)

Allgemeine Prinzipien (nach Saltzer und Schroeder, 1975):

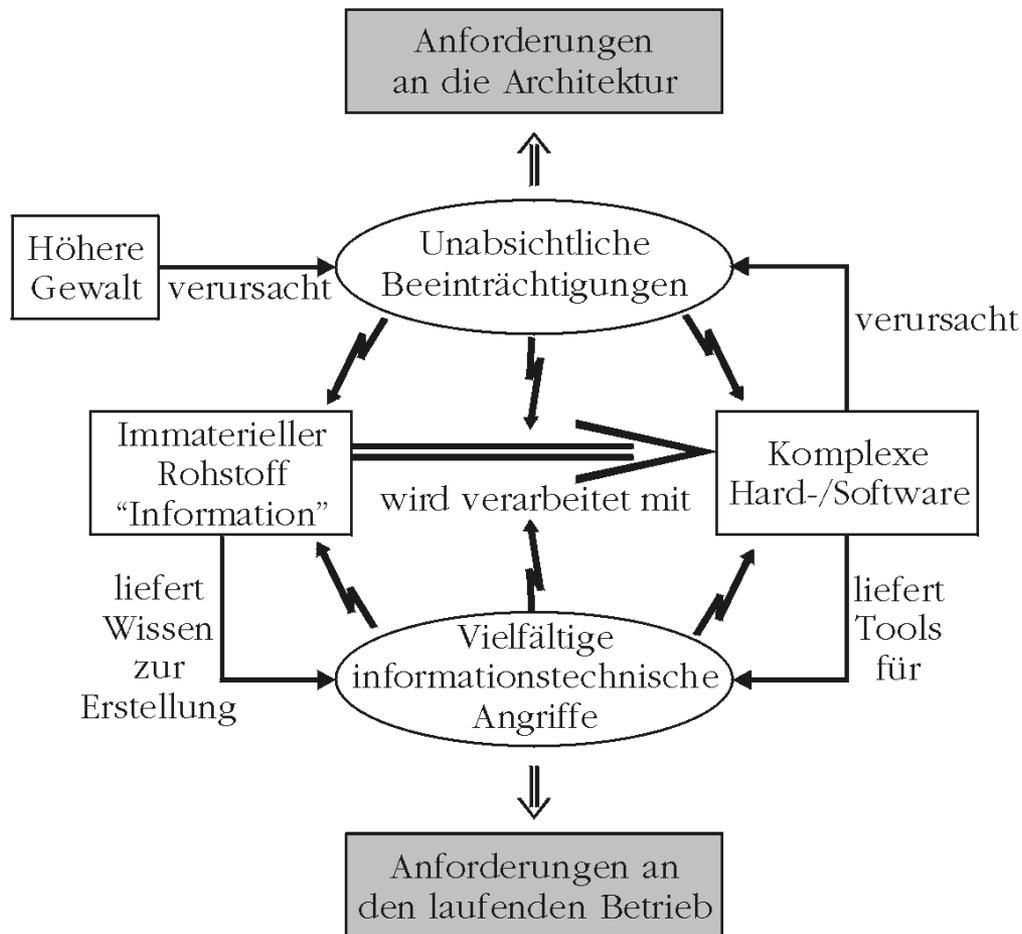
- **Prinzip einfacher Sicherheitsmechanismen:** wirksame, aber möglichst einfache Konstruktion
- **Erlaubnisprinzip:** Zugriff muss ausdrücklich erlaubt werden
- **Prinzip vollständiger Rechteprüfung:** Rechteprüfung bei allen Aktionen
- **Prinzip des offenen Entwurfs:** angewandte Verfahren und Mechanismen sind offenzulegen → Kerckhoffs' Prinzip
- **Prinzip der differenzierten Rechtevergabe:** keine Rechte aufgrund nur einer einzigen Bedingung
- **Prinzip minimaler Rechte:** Vergabe nur der Rechte, die zur Aufgabenstellung unbedingt benötigt werden
- **Prinzip durchgreifender Zugriffskontrollen:** Vermeidung verdeckter Kanäle
- **Prinzip der Benutzerakzeptanz:** einfache Anwendbarkeit

Konstruktion sicherer IT-Systeme (2)

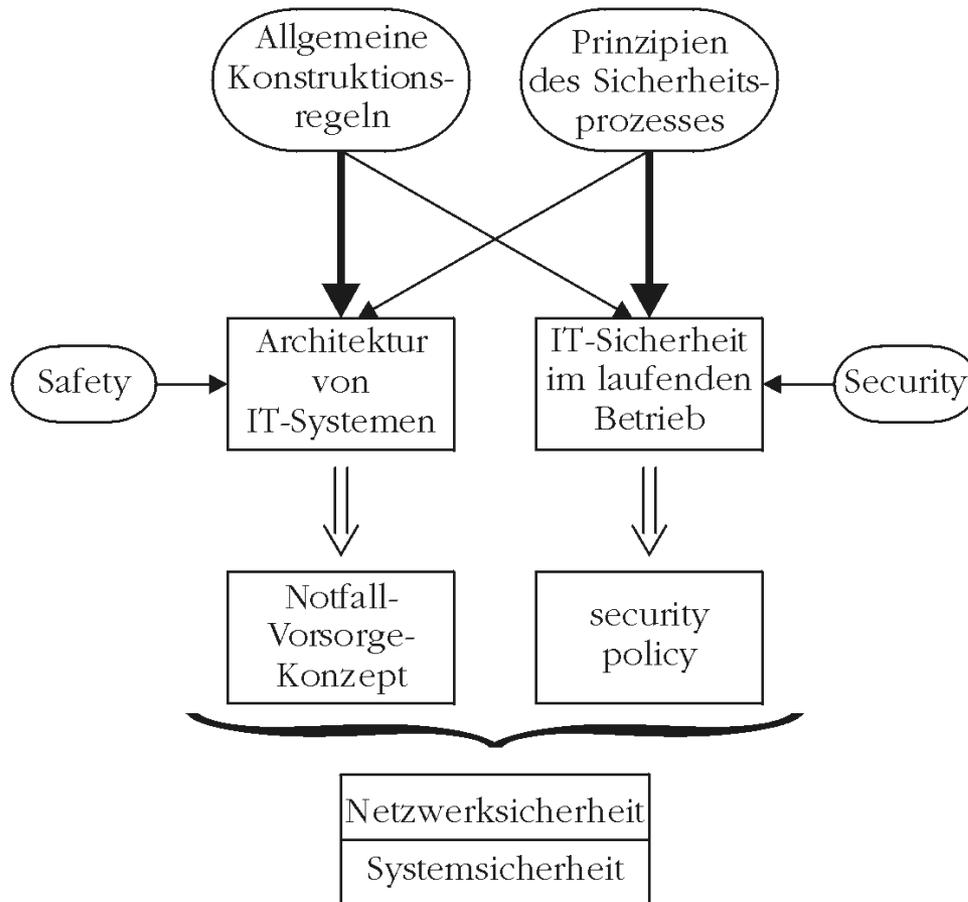
Prinzipien für Sicherheitsprozesse (nach Schneier, 2000):

- **Risiko durch Aufteilung verringern:** nur benötigtes Privileg vergeben
- **das schwächste Glied sichern:** Angriffsbaum betrachten
- **Choke-Points verwenden:** Benutzer durch engen Kanal zwingen
- **gestaffelte Abwehr:** hintereinander geschaltete Barrieren aufbauen
- **Folgeschäden begrenzen:** Rückkehr zum sicheren Normalzustand bei Systemausfällen
- **Überraschungseffekt nutzen:** innere Einstellungen des IT-Systems verdeckt halten
- **Einfachheit:** lieber wenige, dafür effektive Schutzmechanismen
- **Einbeziehung der Benutzer:** Insider so weit & oft wie möglich beteiligen
- **Gewährleistung:** Produktverhalten gemäß Zusicherung
- **Alles in Frage stellen:** Nicht mal sich selbst vertrauen

Umsetzung der Konstruk- tionsprin- zipien (1)



Umsetzung der Konstruk- tionsprin- zipien (2)



Sicherheitsarchitektur des ISO/OSI-Referenzmodells

- Sicherheitsdienste (nach ISO 7498-2):
 - Authentifizierung
 - Zugriffskontrolle
 - Gewährleistung der Vertraulichkeit
 - Gewährleistung der Integrität
 - Nachweis der Verursachung
- richtet sich nicht gegen Ausnutzung der Protokollfunktionalitäten (requests for comments)

Management der Netzwerksicherheit (1)

- Grundlage: ISO/IEC 18028-1
- Sicherheitsniveau abhängig von Schutzwürdigkeit & Stellung der Zugriffsberechtigten
- berücksichtigt die Verfügbarkeit, Integrität, Vertraulichkeit und Ausfallsicherheit der (Übertragungs-) Daten sowie die Authentizität, Zurechenbarkeit und Nichtabstreitbarkeit der Kommunikationspartner

Management der Netzwerksicherheit (2)

Maßnahmen:

- Erstellung eines aktuellen Netzwerkplans
- Einrichtung technischer Schutzzonen mittels Firewalls
- Erkennen & Blockieren verdächtigen Netzwerktraffics
- Einsatz eines aktuellen Antivirenschutzes
- dem Schutzgrad angemessen hohe Passwortgüte
- Härtung der Rechner durch Abschaltung unnötiger Dienste
- Gewährleistung technischer Redundanz
- Einsatz von Verschlüsselungstechniken bei der Datenübertragung
- Benutzung der Network Address Translation

Perimeterschutz mittels Firewalls

- Firewall = System aus Hard- und Software zur Separation eines Netzes von anderen Netzen
- nur autorisierter Datenverkehr soll Firewall (bei eingestellten Ports & IP-Adressen sowie einer definierten Durchlassrichtung) passieren dürfen (Achtung: Firewall kann umgangen werden!)
- Einsatz mehrerer Netzwerkkarten geboten
- Unterschied physischer Verbindungen & logischen Datenflusses
- Es gibt verschiedene Architekturen:
 - Paketfilter (Filterung von IP-Paketen); z.B. Screening Router
 - Application Level Gateways (auf Proxy-Server = Bastian Host); z.B. Dual Homed Host
 - Mischformen (Screened Host/Subnet)
- Demilitarisierte Zone (DMZ) als Pufferzone

Sicherheitsstrategien zur Gestaltung von Firewalls

nach Zwicky, Cooper & Chapman (2000):

- least privilege → Anwendung need-to-know-Prinzip
- defense in depth → Aufbau einer gestaffelten Abwehr
- choke point → Etablierung eines engen Kanals
- weakest link → Absicherung des schwächsten Glieds
- fail-safe stance → Anwendung des Erlaubnisprinzips
- universal participation → Beteiligung von Insidern
- diversity of defense → Verwendung von Komponenten unterschiedlicher Händler & Aufteilung der Administration
- simplicity → Anwendung des Prinzips der Einfachheit
- security through obscurity → Ausnutzung von Überraschungseffekten durch Reduzierung aktiver Mitteilungen

Zur Zugriffskontrolle: Rechtevergabe

Matrizen:

- Subjekt (Benutzer & Prozesse) = Zeilen
 - Objekt (Dateien & Datenträger) = Spalten
 - Zugriffsart (lesen, schreiben, ausführen, löschen) = Zellen
- Access Control List: wer darf auf gegebenes Objekt zugreifen
- Capability List: auf welche Objekte darf ein gegebener Benutzer zugreifen
- Grundsatz: need-to-know (nur benötigte Rechte einräumen)
- Pflege erfordert z.T. hohen Aufwand (darum: Benutzerrollen!)
- beachtenswert: spezifischere Regeln vor allgemeineren Regeln!

Zur Zugriffskontrolle: Password („Wissen“)

- BIOS-/Boot-Password kann durch Jumper-Umsetzung, Ausbau der Festplatte oder mittels Software-Unterstützung umgangen werden
- Bildschirmschoner-Password kann durch Neustart (über trusted path) oder Original-Software im CD-ROM-Laufwerk umgangen werden
- jedes Password ist mit Brute Force (= Ausprobieren) knackbar: bei 26 Groß- und 26 Kleinbuchstaben, sowie 10 Zahlen (= 62 Zeichen) dauert Brute Force bei 6 Stellen ca. $\frac{1}{4}$ h (bei 1,4 GHz), erst ab 7. Stelle werden ein paar wenige Tage benötigt
- bei Verwendung sprechender Wörter ist das Password durch Dictionary Attack binnen weniger Sekunden geknackt
- Achtung: Ausspähen von Daten strafbar! (§ 202a StGB)

Zur Zugriffskontrolle: Chipkarte („Besitz“)

- Unterscheidung zwischen kontaktloser Karte (z.B. Uni-Chipkarte) und Kontaktkarte (z.B. Krankenversicherungskarte)
- Kennzeichen aller Chipkarten: Vorhandensein eines Prozessor-Chips (→ Speicher- und Verarbeitungsmedium im Sinne von § 6c BDSG)
- leichte Angreifbarkeit:
 - Durchdringung der Schutzschichten durch Abschleifen / Anätzen
 - Manipulierbarkeit gespeicherter Bits durch Beschuss mit elektromagnetischer Strahlung (z.B. Blitzlicht)
 - Messbarkeit des Energieverbrauchs („power analysis“) oder der benötigten Rechenzeit („timing attacks“)
- Schlüssel oder PIN auf EEPROM (nicht-flüchtiger Speicher), Verschlüsselung üblicherweise symmetrisch

Zur Zugriffskontrolle: Biometrie („Merkmal“)

- = Erfassung und (Ver-)Messung von Lebewesen und ihren Eigenschaften
- Unterscheidung in:
 - physiologische Merkmalsverfahren (Fingerabdruckverfahren, Iris-/Retinaerkennungungsverfahren, Gesichtserkennungungsverfahren)
 - verhaltensabhängige Merkmalsverfahren (Sprachmuster- / Schriftdynamikerkennungungsverfahren, Tipprhythmusverfahren)
- Speicherung eines Referenzmusters und Abgleich hiermit (Probleme: falsche Akzeptanz → „false acceptance rate“, falsche Ablehnung → „false rejection rate“; Genauigkeit unterschiedlich und größtenteils diametral zur gesellschaftlichen Akzeptanz → lediglich Fingerabdruck in beiden Kategorien gut)