



Erstsemester-Einführung in die Bachelorstudiengänge Informatik, Medieninformatik und Software Engineering

Herzlich Willkommen

- Es begrüßen Sie



Prof. Dr. Birte Glimm
Studiendekanin



Dr. Jens Kohlmeyer
Geschäftsführer
Studienkommission



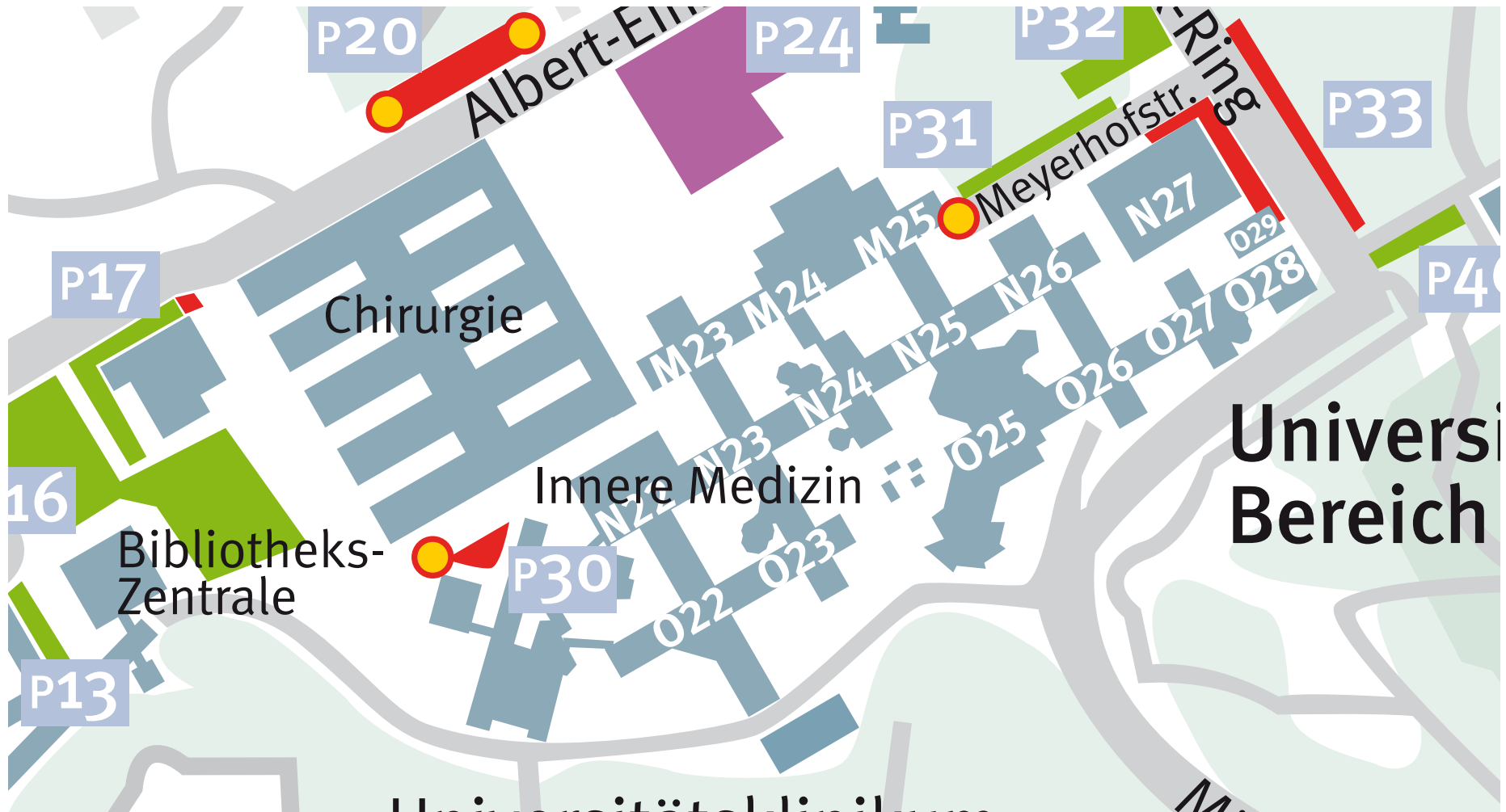
Dr. Markus Maucher
Studienfachberatung





Informatik * Medieninformatik
Software Engineering * Lehramt

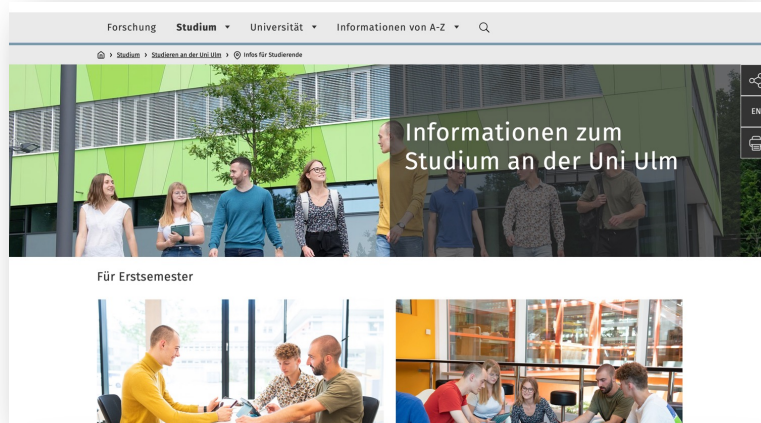




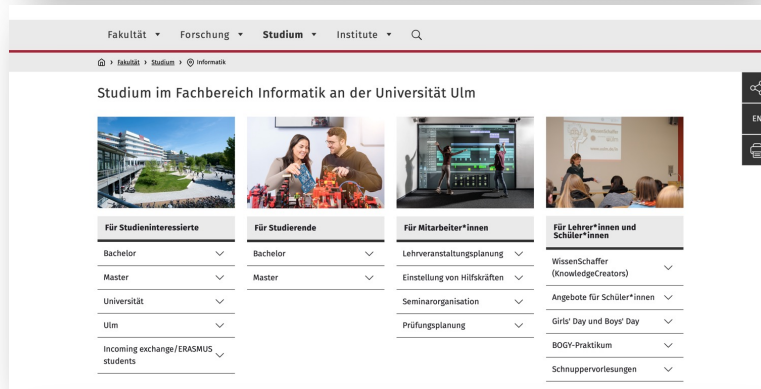
Hörsaalfinder:

<https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>

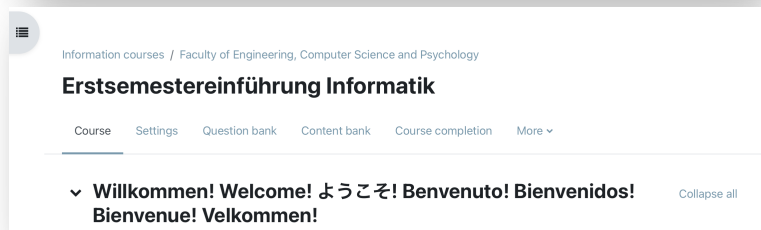
Informationen zum Einstieg



<https://www.uni-ulm.de/studium/studieren-an-der-uni-ulm/infos-fuer-studierende/>



<https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/fachbereich-informatik/>



<https://moodle.uni-ulm.de/course/view.php?id=16911>



Engpassanalyse Softwareentwicklung und Programmierung

Statistik der Bundesagentur für Arbeit 2024

Gesamtbewertung
(Anzahl Bundesländer
Zusammenfassung)

- 0,0 bis unter 1,5 (0)
- 1,5 bis unter 2,0 (1)
- $\geq 2,0$ (3)
- ohne Angabe (8)

(..././x/x/*)



Bundesländer †	Gesamt- bewer- tung	Vakan- zeit	Arbeitsuchenden-Stellen- Relation	Berufsspez. Arbeitslosen- quote	Veränd. Anteil sv-pfl. beschäftigter Aus- länder	Abgangsra- te	Entwicklung mittlere Ent- gelte
Baden-Württemberg	2,0	131	6,8	2,5	4,1	6,7	14,6
Bayern	2,2	92	5,4	2,9	5,0	8,6	15,9
Niedersachsen / Bre- men	2,0	106	X	X	1,6	7,1	11,7
Nordrhein-Westfalen	1,7	120	8,0	4,0	1,4	7,1	11,2



Informatik bietet Möglichkeiten

Anwendungsbezug

Finanzwesen

Versicherungen

Automotive

...

Spezialisierung

Data Science | KI

Nutzerschnittstellen

Projektmanagement

...

Wir verwalten uns selbst!

- Studienprogramm (Studienkommission)
- Ausnahmeregelungen in Härtefällen (Prüfungsausschuss)
- Zulassungskriterien (Zulassungsausschuss)
- Uni als lebens- und liebenswerter Ort (alle, Fachschaft)!
- Begeisterung wecken! (Wissenschaftler, Mission Studieren)

Helfen Sie mit, dass das auch zukünftig so bleibt! → fin@uni-ulm.de



Studienplan B.Sc. Informatik FSPO 2022

Stand: 18.10.2023

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester						Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1 WiSe	2 SoSe	3 WiSe	4 SoSe	5 WiSe	6 SoSe	LP ben.	LP unb.	Anz
Praktische Informatik	56	38										
Grundlagen der Praktischen Informatik	6	3V+2Ü	P	6						6		1
Objektorientierte Programmierung	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Softwaretechnik	6	3V+1Ü	P			6				6		1
Softwareprojekt	10	6Pj	P			4	6				10	1
Mensch-Computer Interaktion	6	2V+2Ü	P				6			6		1
Datenbanken und Informationssysteme	8	4V+2Ü	P					8		8		1
Künstliche Intelligenz und Neuroinformatik	6	3V+1Ü	P					6		6		1
Sicherheit in IT Systemen	6	2V+2Ü	P						6	6		1
Theoretische Informatik	24	18										
Grundlagen der Theoretischen Informatik	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Algorithmen und Datenstrukturen	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Logik	4	2V+1Ü	P				4			4		1
Berechenbarkeit und Komplexität	4	2V+1Ü	P				4			4		1
Technische Informatik	28	22										
Grundlagen der Technischen Informatik	8	3V+2Ü+1Pj	P	8						8		2
Rechnerarchitektur	8	3V+2Ü+1Pj	P		8					8		2
Betriebssysteme	6	3V+2Ü	P		6					6		1
Vernetzte Systeme	6	3V+2Ü	P			6				6		1
Seminar	4	2										
Modul aus Seminar	4	2S	W					4		4		1
Mathematik	28	20										
Mathematik für Informatik I	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Mathematik für Informatik II	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Angewandte Numerik	6	2V+1Ü+1T	P			6				6		1
Angewandte Stochastik	6	2V+1Ü+1T	P				6			6		1
Vertiefungsbereich	18	12										
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W					6		6		1
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
Additive Schlüsselqualifikationen	7	5										
Informatik und Gesellschaft	3	2S	P					3		3		1
Empirische Forschungsmethoden der Informatik	4	2V+1Ü	P					4		4		1
Ergänzungsbereich	3	2										
Module aus Ergänzungsbereich	3	2	E				3			3		1
Bachelorarbeit	12											
Bachelorarbeit	12		P						12	12		1
	180	120		30	30	30	29	31	30	170	10	30

Leistungspunkt

- 1 LP entspricht 30 h Arbeitsaufwand eines durchschnittlichen Studierenden
- 1 Semester entspricht 30 LP, 1 Studienjahr entspricht 60 LP
- 1 Bachelorstudium entspricht 180 LP (6 x 30 LP)
- Pro Jahr:
 - 52 Wochen – 8 Wochen Urlaub / Feier- und Brückentage / Krankheit
= 44 Wochen Studienzeit
 - $60 \text{ LP} * 30\text{h} = 1800\text{h}$ zu investieren für das Studium
- Arbeitsaufwand pro Woche: 41h (1800h / 44 Wochen)
- **Studienerfolg:** Arbeitsaufwand + Teilnahme an Vorlesung / Übung / Seminar + Austausch mit anderen Studierenden

B.Sc. Medieninformatik FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 18.10.2023

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester						Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1 WiSe	2 SoSe	3 WiSe	4 SoSe	5 WiSe	6 SoSe	LP ben.	LP unb.	Anz
Praktische Informatik	50	34										
Grundlagen der Praktischen Informatik	6	3V+2Ü	P	6						6		1
Objektorientierte Programmierung	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Softwaretechnik	6	3V+1Ü	P			6				6		1
Softwareprojekt	10	6Pj	P			4	6				10	1
Mensch-Computer Interaktion	6	2V+2Ü	P				6			6		1
Datenbanken und Informationssysteme	8	4V+2Ü	P					8		8		1
Künstliche Intelligenz und Neuroinformatik	6	3V+1Ü	P					6		6		1
Theoretische Informatik	16	12										
Grundlagen der Theoretischen Informatik	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Algorithmen und Datenstrukturen	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Technische Informatik	12	10										
Betriebssysteme	6	3V+2Ü	P		6					6		1
Vernetzte Systeme	6	3V+2Ü	P			6				6		1
Seminar	4	2										
1 Modul aus Seminar	4	2S	W				4			4		1
Mathematik	22	16										
Mathematik für Informatik I	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Mathematik für Informatik II	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Angewandte Stochastik	6	2V+1Ü+1T	P				6			6		1
Medieninformatik	30	20										
Grundlagen der Medieninformatik	6	3V+1Ü	P	6						6		1
Visual Design	6	1V+3Pj	P		6					6		1
Interactive Visual Design	6	1V+3Pj	P			6				6		1
Interaktive Computergrafik	6	3V+1Ü	P				6			6		1
Nutzerzentriertes Design für Interaktive Systeme	6	2V+2Ü	P					6		6		1
Projekt Medieninformatik	12	6										
1 Modul aus Projekt Medieninformatik	12	6Pj	W					6	6	12		1
Vertiefungsbereich	12	8										
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
Additive Schlüsselqualifikationen	7	5										
Informatik und Gesellschaft	3	2S	P				3			3		1
Empirische Forschungsmethoden der Informatik	4	2V+1Ü	P					4		4		1
Ergänzungsbereich	3	2										
Module aus Ergänzungsbereich	3	2	E		3					3		1
Bachelorarbeit	12											
Bachelorarbeit	12		P						12	12		1
	180	116		28	31	30	31	30	30	170	10	27

B.Sc. Software Engineering FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 18.10.2023

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester						Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1 WiSe	2 SoSe	3 WiSe	4 SoSe	5 WiSe	6 SoSe	LP ben.	LP unb.	Anz
Praktische Informatik	50	34										
Grundlagen der Praktischen Informatik	6	3V+2Ü	P	6						6		1
Objektorientierte Programmierung	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Softwaretechnik	6	3V+1Ü	P			6				6		1
Softwareprojekt	10	6Pj	P			4	6				10	1
Datenbanken und Informationssysteme	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Sicherheit in IT Systemen	6	2V+2Ü	P				6			6		1
Künstliche Intelligenz und Neuroinformatik	6	3V+1Ü	P					6		6		1
Theoretische Informatik	20	15										
Grundlagen der Theoretischen Informatik	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Logik	4	2V+1Ü	P		4					4		1
Algorithmen und Datenstrukturen	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Technische Informatik	20	16										
Grundlagen der Technischen Informatik	8	3V+2Ü+1Pj	P	8						8		2
Betriebssysteme	6	3V+2Ü	P		6					6		1
Vernetzte Systeme	6	3V+2Ü	P			6				6		1
Seminar	4	2										
1 Modul aus Seminar	4	2S	W					4		4		1
Mathematik	22	16										
Mathematik für Informatik I	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Mathematik für Informatik II	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Angewandte Stochastik	6	2V+1Ü+1T	P				6			6		1
Vertiefungsbereich	30	20										
Module aus SE-Profilbereich	30	3V+1Ü/2V+2Ü	W					≥ 18		30		5
Module aus SE-Wahlbereich		3V+1Ü/2V+2Ü	W					≥ 0				
Projekt Software Engineering	12	6										
1 Modul aus Projekt Software Engineering	12	6Pj	W						12	12		1
Additive Schlüsselqualifikationen	7	5										
Informatik und Gesellschaft	3	2S	P					3		3		1
Empirische Forschungsmethoden der Informatik	4	2V+1Ü	P					4		4		1
Ergänzungsbereich	3	2										
Module aus Ergänzungsbereich	3	2	E		3					3		1
Bachelorarbeit	12											
Bachelorarbeit	12		P						12	12		1
	180	117		30	29	32	30	29	30	170	10	28

Dokument: ASPO (1-2h ausdrucken, durchlesen, markieren)

Allgemeine Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge an der Universität Ulm (Rahmenordnung - ASPO) vom 13.07.2022

I. Allgemeines

- § 1 Anwendungsbereich
- § 2 Ziele des Studiums
- § 3 Studienjahr, Studienbeginn

II. Studienorganisation

- § 4 Studiengänge, Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung, Lehr- und Prüfungssprache, Regelstudienzeit, Aufbau der Bachelor- und Masterstudiengänge, Module, Anrechnung, Anrechnung von Fehlversuchen, Zusatzmodule, Auslandsaufenthalt
- § 5 Module, Modulhandbuch, Modulverantwortliche, Studienplan
- § 6 Lehrveranstaltungsformen
- § 7 Präsenzpflcht bei Lehrveranstaltungen
- § 8 Prüfungsfristen

III. Prüfungen

III a. Verantwortliche und Zuständigkeiten

- § 9 Elektronische Verfahren

- § 10 Fachprüfungsausschuss
- § 11 Prüferinnen und Prüfer, Beisitzerinnen und Beisitzer

III b. Prüfungsformen

- § 12 übergreifende Bestimmung zur Durchführung von Prüfungen
- § 13 schriftliche Prüfungen
- § 14 Mündliche, mündlich-praktische und praktische Prüfungen
- § 15 Take - Home Prüfungen und Portfolioprfungen
- § 16 Online - (Distanz)Prüfungen und elektronische Prüfungen
- § 17 Wechsel der Prüfungsform und -umfang
- § 18 Abschlussarbeiten

IV. Prüfungsorganisation

- § 19 Anerkennung und Anrechnung von Studien- und Prüfungsleistungen
- § 20 Prüfungstermine
- § 21 Prüfungsan- und -abmeldung, Prüfungsrücktritt
- § 22 Einsicht in die Prüfungsunterlagen
- § 23 Nachteilsausgleich
- § 24 Bewertung von Prüfungen, Abschlussnote, Gesamturteil
- § 25 Wiederholung von Modulprüfungen
- § 26 Täuschung, Ordnungsverstoß
- § 27 Bescheinigungen, Zeugnis, Urkunde
- § 28 Verlust des Prüfungsanspruchs, endgültiges Nichtbestehen
- § 29 Doppelabschluss (Double Degree) / gemeinsamer Abschluss (Joint Degree)

V. Schlussbestimmungen

- § 30 Inkrafttreten und Übergangsbestimmungen

Dokumente: FSPO (1-2h: ausdrucken, durchlesen, markieren)

Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung Informatik, Medieninformatik, Software Engineering Bachelor und Master & Master Künstliche Intelligenz vom 06.12.2022

- Aufbau der Studiengänge
- Fristen, Fachprüfungsausschuss
- Lehrveranstaltungen, Prüfungsleistungen, Modulhandbuch
- Organisation von Modulprüfungen
- Regelungen zu den Modulen Bachelor- und Masterarbeit
- Bewertung von Modulprüfungen, Wiederholung von Modulprüfungen
- Bachelor- und Masterstudiengang Informatik / Medieninformatik / Software Engineering sowie Masterstudiengang Künstliche Intelligenz

Dokumente: FSPO

§ 14 Prüfungsfristen (§ 8 Abs. 2 ASPO)

- (1) Wer in den Bachelorstudiengängen Informatik und Software Engineering nicht bis zum Ende des Prüfungszeitraums des dritten Fachsemesters mindestens drei und bis zum Ende des Prüfungszeitraums des vierten Fachsemesters mindestens vier Modulprüfungen aus der Menge „Grundlagen der Praktischen Informatik“, „Grundlagen der Theoretischen Informatik“, „Grundlagen der Technischen Informatik“, „Mathematik für Informatik I“ und „Mathematik für Informatik II“ erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch, es sei denn, die Fristüberschreitung ist von den Studierenden nicht zu vertreten.

Wer die erforderliche(n) Modulprüfung(en) nicht [...] bestanden oder rechtzeitig erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch für diesen Studiengang [...] !

Dokumente: FSP0

- (2) Wer in dem Bachelorstudiengang Medieninformatik nicht bis zum Ende des Prüfungszeitraums des dritten Fachsemesters mindestens drei und bis zum Ende des Prüfungszeitraums des vierten Fachsemesters mindestens vier Modulprüfungen aus der Menge „Grundlagen der Praktischen Informatik“, „Grundlagen der Theoretischen Informatik“, „Grundlagen der Medieninformatik“, „Mathematik für Informatik I“ und „Mathematik für Informatik II“ erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch, es sei denn, die Fristüberschreitung ist von den Studierenden nicht zu vertreten.

Wer die erforderliche(n) Modulprüfung(en) nicht [...] bestanden oder rechtzeitig erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch für diesen Studiengang [...] !

Prüfungen

§ 25 Wiederholung von Modulprüfungen, Notenverbesserung

- (1) Nicht bestandene oder „nicht ausreichend“ benotete Modulprüfungen der Bachelor- oder Masterprüfung können zweimal wiederholt werden; die Fachspezifischen Studien- und Prüfungsordnungen können festlegen, dass bis zu 5 Modulprüfungen in einem Studiengang dreimal wiederholt werden können; die Fachspezifischen Studien- und Prüfungsordnungen legen diese Modulprüfungen fest. Die Wiederholung einer bestandenen

ASPO

§ 19 Wiederholung von Modulprüfungen (§ 25 ASPO)

- (1) Im Bachelorstudiengang Informatik dürfen die folgenden Modulprüfungen dreimal wiederholt werden: Mathematik für Informatik I, Mathematik für Informatik II, Angewandte Numerik, Angewandte Stochastik und Objektorientierte Programmierung.
- (2) Im Bachelorstudiengang Medieninformatik dürfen die folgenden Modulprüfungen dreimal wiederholt werden: Mathematik für Informatik I, Mathematik für Informatik II, Angewandte Stochastik, Objektorientierte Programmierung und Grundlagen der Medieninformatik.
- (3) Im Bachelorstudiengang Software Engineering dürfen die folgenden Modulprüfungen dreimal wiederholt werden: Mathematik für Informatik I, Mathematik für Informatik II, Angewandte Stochastik, Objektorientierte Programmierung und Grundlagen der Technischen Informatik.

FSPO

Tipps

- Nutzen Sie die Lernangebote!
 - Repetitorien, MathLab, ...

- Bei Unklarheiten / Fragen: Fragen Sie nach!
 - Zentrale Studienberatung
 - Studienfachberatung
 - Fachschaft
 - Studienkommission
 - Dozierende / Übungsleiter*Innen

Verschiedenes

- Hörsaalfinder
<https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>
- Psychosoziale Beratungsstelle
<https://studierendenwerk-ulm.de/beratung-betreuung/psychosoziale-beratung/>
 - Einzelberatung
 - Kurs: Start Working! Anfahren statt Aufschieben
 - Kurs: Optimize Your Studies! Lern- und Prüfungstraining im Studium
 - Kurs: Don't Panic! Regulieren von Angst und Stress bei Prüfungen
- Übersicht über Klausurtermine
<https://www.informatik.uni-ulm.de/pps/>



Prüfungsausschuss

- Gemeinsamer Ausschuss für die informatischen Studiengänge
- Beratung und Entscheidung zu Anerkennungen äquivalenter Studienleistungen
- Verlängerung von Abgabefristen
- Leistungsbescheinigung BAFöG (Studienabschlussfinanzierung -> Studiensekretariat)
- Zustimmung zu Urlaubssemestern für praktische Tätigkeit
- Nachteilsausgleiche
- Kontakt: pa-informatik@uni-ulm.de mit Unterlagen entsprechend
<https://www.uni-ulm.de/pa-informatik>



Vorsitzender PA Informatik
Prof. Dr. Manfred Reichert

Studienfachberatung

- Inhaltliche Fragen des Studienfaches (Struktur und Inhalte)
- Studierbarkeit des Faches
- Auswahl der Wahlmodule
- Besonderheiten des Studienganges
- Pflichtberatung bei Studiengang- oder Hochschulwechsel
- Hier zuerst nachfragen, wenn Informationen online oder **in Diskussion mit Kommiliton(inn)en** nicht gefunden werden können.



Dr. Alexander Raschke
(Software Engineering)

<https://www.uni-ulm.de/in/sp/team/dr-alexander-raschke/>



Dr. Markus Maucher
(Informatik / Medieninformatik / KI)

<https://www.uni-ulm.de/in/sgi/die-sgi/uebersicht/markus-maucher/>

Freiwillige Zusatzangebote

- **MathLab Informatik**
Diskussion über aktuelle Mathematikaufgaben
- **Repetitorien**
Stoffwiederholung vor den Prüfungen
- **Programmierstarthilfe**
Unterstützung beim Erlernen der funktionalen Programmierung



Studium – Informationen

Informationen für Studierende am Fachbereich Informatik an der Universität Ulm

Erstsemester

Herzlich willkommen! Wir freuen uns auf Sie und begrüßen Sie herzlich im Fachbereich Informatik. In [diesem Moodlekurs](#) finden Sie wichtige Informationen für Ihren Einstieg. Melden Sie sich einfach mit Ihrem kiz-Account an.

Die **Semestereröffnung** findet am Montag den 13. Oktober 2025 ab 09:00 Uhr im [Hörsaal 2](#) statt. Ab 10 Uhr beginnt die Facheinführung für Bachelor im [Hörsaal 2](#), für Master in [Gebäude O28 in Raum 1002](#).

Auch die Universität begrüßt unsere neuen Studierenden!

Bachelor

Sie studieren bereits am Fachbereich Informatik im Bachelor? Dann informieren Sie sich hier zu Ihrem Studiengang:

[B. Sc. Informatik](#)

[B. Sc. Lehramt Informatik/Physik](#)

[B. Sc. Lehramt Mathematik/Informatik](#)

[B. Sc. Medieninformatik](#)

[B. Sc. Software Engineering](#)



Studienfachberater Cognitive Systems, Informatik, Medieninformatik, Künstliche Intelligenz



Dr. Markus Maucher

Studienfachberater Informatik

James-Franck-Ring
89081 Ulm

✉ [markus.maucher\(at\)uni-ulm...](mailto:markus.maucher(at)uni-ulm.de)
🔗 [Markus Maucher](#)
☎ 027 548



B.Sc. Informatik – Informationen

[Für Studieninteressierte](#)[Studienorganisation](#)[Weitere Services](#)[Anlaufstellen](#)[Um das Studium herum](#)[Enzyklopädie](#)

Top Links:

[Campusonline](#)[Studienplan](#)[Modulhandbuch](#)[Stundenplan](#)[Prüfungsplanung](#)[Seminare](#)

Studienplan B.Sc. Informatik FSPO 2022

Stand: 18.10.2023

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester						Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1 WiSe	2 SoSe	3 WiSe	4 SoSe	5 WiSe	6 SoSe	LP ben.	LP unb.	Anz
Praktische Informatik	56	38										
Grundlagen der Praktischen Informatik	6	3V+2Ü	P	6						6		1
Objektorientierte Programmierung	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Softwaretechnik	6	3V+1Ü	P			6				6		1
Softwareprojekt	10	6Pj	P			4	6				10	1
Mensch-Computer Interaktion	6	2V+2Ü	P				6			6		1
Datenbanken und Informationssysteme	8	4V+2Ü	P					8		8		1
Künstliche Intelligenz und Neuroinformatik	6	3V+1Ü	P					6		6		1
Sicherheit in IT Systemen	6	2V+2Ü	P						6	6		1
Theoretische Informatik	24	18										
Grundlagen der Theoretischen Informatik	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Algorithmen und Datenstrukturen	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Logik	4	2V+1Ü	P				4			4		1
Berechenbarkeit und Komplexität	4	2V+1Ü	P				4			4		1
Technische Informatik	28	22										
Grundlagen der Technischen Informatik	8	3V+2Ü+1Pj	P	8						8		2
Rechnerarchitektur	8	3V+2Ü+1Pj	P		8					8		2
Betriebssysteme	6	3V+2Ü	P		6					6		1
Vernetzte Systeme	6	3V+2Ü	P			6				6		1
Seminar	4	2										
Modul aus Seminar	4	2S	W					4		4		1
Mathematik	28	20										
Mathematik für Informatik I	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Mathematik für Informatik II	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Angewandte Numerik	6	2V+1Ü+1T	P			6				6		1
Angewandte Stochastik	6	2V+1Ü+1T	P				6			6		1
Vertiefungsbereich	18	12										
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W					6		6		1
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
1 Modul aus Vertiefungsbereich	6	3V+1Ü/2V+2Ü	W						6	6		1
Additive Schlüsselqualifikationen	7	5										
Informatik und Gesellschaft	3	2S	P					3		3		1
Empirische Forschungsmethoden der Informatik	4	2V+1Ü	P					4		4		1
Ergänzungsbereich	3	2										
Module aus Ergänzungsbereich	3	2	E				3			3		1
Bachelorarbeit	12											
Bachelorarbeit	12		P						12	12		1
180	120			30	30	30	29	31	30	170	10	30

Modulhandbuch – ein Modul

Modul: Grundlagen der Praktischen Informatik	
Code	8207978016
ECTS-Punkte	6
Präsenzzeit	5
Unterrichtssprache	deutsch
Dauer	1 Semester
Turnus	jedes Wintersemester
Modulkoordinator	Studiendekan Informatik
Dozent(en)	Prof. Dr. Thom Frühwirth Dr. Marc Schickler
Einordnung in die Studiengänge	• Informatik, B.Sc., FSPO 2022/Praktische Informatik • Medieninformatik, B.Sc., FSPO 2022/Praktische Informatik • Software Engineering, B.Sc., FSPO 2022/Praktische Informatik • Informatik Lehramt Erweiterungsfach, M.Ed., FSPO 2022 nach Änderungssatzung vom 20.12.2022/Pflichtmodule Informatik • Informatik Lehramt, B.Sc., FSPO 2022 nach Änderungssatzung vom 20.12.2022/Kombination mit Mathematik/Pflichtmodule Informatik • Informatik Lehramt, B.Sc., FSPO 2022 nach Änderungssatzung vom 20.12.2022/Kombination mit Physik/Pflichtmodul Informatik • Biomedizinische Technik B.Sc.
Vorkenntnisse	-
Lernziele	Die Studierenden sind in der Lage, elementare Konzepte und Methoden der Informatik zu beschreiben. Sie können mit einer ersten Programmiersprache umgehen und durch deren praktischen Gebrauch überschaubare Problemstellungen lösen. Die Studierenden können grundlegende Datenstrukturen (Listen, Bäume, Graphen), elementare Strukturierungs- und Verarbeitungsmechanismen (Modularisierung, Divide-and-Conquer, Iteration, Rekursion) sowie Standardalgorithmen zum Suchen und Sortieren benennen und beschreiben. Sie können ferner Programme mit Hilfe elementarer Komplexitätsanalysen analysieren und beurteilen.

Eine Lehrveranstaltung

Grundlagen der Praktischen Informatik - Einzelansicht

Funktionen: 

Seiteninhalt: [Grunddaten](#) | [Zugeordnete Lehrpersonen](#) | [Studiengänge](#) | [Einrichtungen](#) | [Inhalt](#) | [Prüfungen](#) | [Übungen](#) | [Termine](#)

Veranstaltungsnummer	CS1000.020	
Titel	Grundlagen der Praktischen Informatik	
Veranstaltungsart	Vorlesung	
Semester	WiSe 2025/26	
Hyperlink		
SWS	4.00	
Rhythmus	jedes 2. Semester	
Weitere Links	Moodlekurs	
Zugeordnete Personen	Schickler, Marc, Dr.	verantwortlich
	Rechenberger, Sascha	begleitend

Lehre auf den Webseiten der Institute

▲ Übersicht Wintersemester 2025/2026

Hinweis: Die verlinkten Webseiten der einzelnen Veranstaltungen sind noch nicht alle für das Wintersemester vorbereitet. Die Angaben zum Format sind noch vorläufig.

Vorlesungszeiten

- 12.10.2025 - 23.12.2025 und 07.01.2026 - 12.02.2026

Vorlesungen

- [Advanced Research Topics on IT Security \[EN\]](#)
2V+2Ü, 6LP, Vorlesung mit Semesterprojekt in Kooperation mit GUC, Cairo (in Präsenz)
- [Architectures for Distributed Internet Services \[EN\]](#)
3V+1Ü, 6LP, Vorlesung mit Übung (in Präsenz)
- [Blockchain Fundamentals \[EN\]](#)
2V, 4 LP, Interdisziplinäre Vorlesung gem. mit WiWi (in Präsenz)
- [Embedded Security \[EN\]](#)
2V+2Ü, 6LP, Vorlesung (Onlinevideos) mit Übung (in Präsenz)
- [Grundlagen der Betriebssysteme \[DE\]](#)
1L, Labor (teilweise online, teilweise in Präsenz)
- [Security and Privacy in Mobile Systems \[EN\]](#)
2V+2Ü, 6LP, Vorlesung mit Übung (in Präsenz)
- [Vernetzte Systeme / Grundlagen der Rechnernetze \[DE\]](#)
2V+2Ü, 5LP / 3V+2Ü, 6LP, Vorlesung (online, aufgezeichnet + in Präsenz) mit Übung (online, live)
- [Verteilte Systeme / Grundlagen Verteilter Systeme \[DE\]](#)
3V+1Ü, 6LP, Vorlesung (in Präsenz, alternativ online) mit Übung (in Präsenz)

Seminare

- [Ausgewählte Themen in Verteilten Systemen \[DE\]](#)
2S, 4LP, Seminar/Hauptseminar (Betreuung online oder in Präsenz, Präsentationen in Präsenz)
- [Forschungstrends in Verteilten Systemen \[DE/EN\]](#)
2S, 4LP, Seminar/Hauptseminar (Betreuung online oder in Präsenz, Präsentationen in Präsenz)
- [Fachdidaktik Informatik II \[DE\]](#)
3S, 5LP, Seminar (Blockseminar am Semesterende, Format noch unklar) nur für Lehramt

Projektmodule für Master

- [Rechnernetze und IT-Sicherheit I und II \[DE/EN\]](#)
4Pj, 8 LP, Projekt (in Präsenz/indiv.)
- [Verteilte Anwendungen, Plattformen und Systeme I und II \[DE/EN\]](#)
2Pj, 8 LP, Projekt (online oder in Präsenz)
- [Fachdidaktisches Projekt der Informatik \[DE\]](#)
2Pj, 5 LP, Projekt (online oder in Präsenz) nur für Lehramt

Sonstiges

- [Absolventenseminar Verteilte Systeme \[DE/EN\]](#)
2S, 0LP, Seminar (online oder in Präsenz)



Stundenpläne – B.Sc. Informatik

Wochen-Stundenplan (Stand 09.09.2025)

BSc Informatik FSPO 2022 / 1. Semester

WiSe 2025

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Mathematik für Inf. I H22			
09 - 10					
10 - 11				Grdl. der Praktischen Inf. H1	Grdl. der Technischen Inf. H20
11 - 12					
12 - 13	Mathematik für Inf. I H22		Grdl. der Technischen Inf. H20		
13 - 14					
14 - 15	Grdl. der Theoretischen Inf. TTU			Grdl. der Theoretischen Inf. H1	
15 - 16					
16 - 17		Grdl. der Praktischen Inf. TTU		Mathematik für Inf. I H22	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im WiSe 2025/2026 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen.

Grundlagen der Praktischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Technischen Informatik – Übungen: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Technischen Informatik – Projekt: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Theoretischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Mathematik für Informatik I – Tutorium: Termin nach Vereinbarung



Stundenpläne – B.Sc. Medieninformatik

Wochen-Stundenplan (Stand 09.09.2025)

BSc Medieninformatik FSPO 2022 / 1. Semester

WiSe 2025

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Mathematik für Inf. I H22			
09 - 10					
10 - 11		Grundlagen der Medieninf. H21		Grdl. der Praktischen Inf. H1	
11 - 12					
12 - 13	Mathematik für Inf. I H22		Grundlagen der Medieninf. H21		
13 - 14					
14 - 15	Grdl. der Theoretischen Inf. TTU			Grdl. der Theoretischen Inf. H1	
15 - 16					
16 - 17		Grdl. der Praktischen Inf. TTU		Mathematik für Inf. I H22	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im WiSe 2025/2026 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen.

Grundlagen der Praktischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Theoretischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Mathematik für Informatik I – Tutorium: Termin nach Vereinbarung



Stundenpläne – B.Sc. Software Engineering

Wochen-Stundenplan (Stand 09.09.2025)

BSc Software Engineering FSPO 2022 / 1. Semester

WiSe 2025

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Mathematik für Inf. I H22			
09 - 10					
10 - 11				Grdl. der Praktischen Inf. H1	Grdl. der Technischen Inf. H20
11 - 12					
12 - 13	Mathematik für Inf. I H22		Grdl. der Technischen Inf. H20		
13 - 14					
14 - 15	Grdl. der Theoretischen Inf. TTU			Grdl. der Theoretischen Inf. H1	
15 - 16					
16 - 17		Grdl. der Praktischen Inf. TTU		Mathematik für Inf. I H22	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im WiSe 2025/2026 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen.

Grundlagen der Praktischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Technischen Informatik – Übungen: Termin nach Vereinbarung

Grundlagen der Technischen Informatik – Projekt: Termin nach Vereinbarung

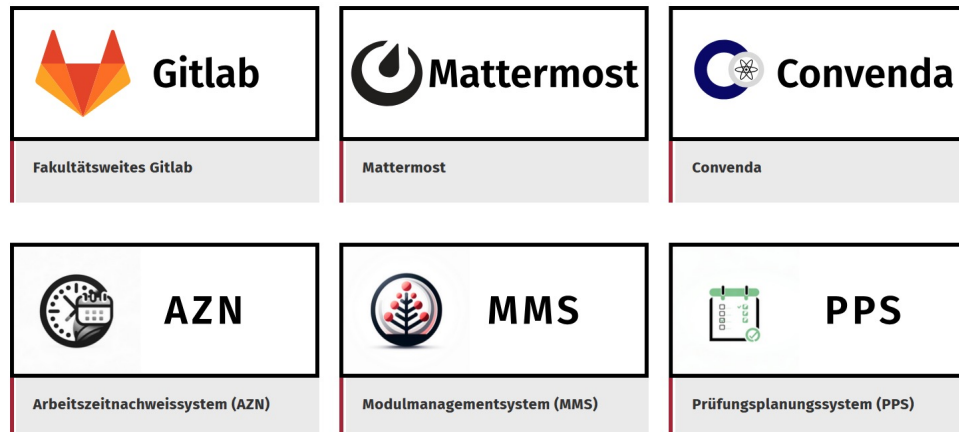
Grundlagen der Theoretischen Informatik – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

Mathematik für Informatik I – Tutorium: Termin nach Vereinbarung

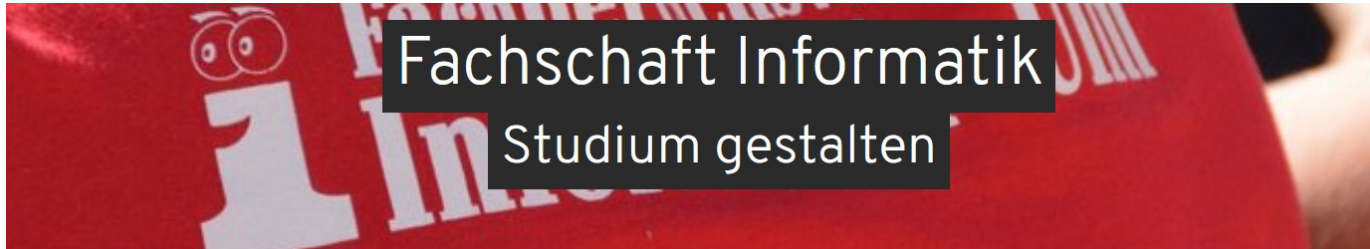


Servicegruppe Informatik (SGI)

- Die SGI betreibt und betreut alle Rechneinrichtungen, die zum Lehrbetrieb in Fachbereich Informatik verwendet werden
 - PC-Pools mit Software
 - Laptop-Arbeitsplätze
 - SGI-Accounts mit eigenem Druckquota
 - Web-Services
 - Prüfungsplanungssystem
 - Hiwibörse
 - Arbeitszeitrachweiserfassung für Hilfskräfte



Fachschaft Informatik (FIN)



Fachschaft Informatik der Universität Ulm

Willkommen auf den Seiten der Fachschaft Informatik (oder ganz korrekt Fachbereichsvertretung) der Universität Ulm!

Wir setzen uns aktiv für studentische Interessen gegenüber der Uni ein, entwickeln das Studium und den Lebensraum Uni weiter, entsenden Vertreterinnen und Vertreter in Gremien sowie Ausschüsse und helfen Studierenden bei Problemen im Studium.

Natürlich kommt das studentische Leben in Form von Festen und Partys ebenfalls nicht zu kurz!

Bei Fragen und Anregungen kannst du uns gerne kontaktieren (siehe Kasten rechts) oder zu einer Sprechzeit vorbeikommen.

Hast du vielleicht sogar Lust, aktiv mitzuarbeiten? Dann komm doch einfach mal zu einer Fachschaftssitzung!

Kontakt

Fachbereichsvertretung Informatik
BeCI-Büro (027/131)

Albert-Einstein-Allee 11
c/o Universität Ulm
89081 Ulm

Tel. 0731 / 50 - 22407

E-Mail:
Für vertrauliche Anfragen: [fin-intern\(at\)uni-ulm.de](mailto:fin-intern(at)uni-ulm.de)
Öffentliche Liste: [fin\(at\)uni-ulm.de](mailto:fin(at)uni-ulm.de)

Semesterticket entfällt zum Sommersemester 2024

Zum Sommersemester steht das Semesterticket nicht mehr zur Verfügung. Alternativ kann noch das JugendticketBW oder Deutschlandticket gekauft werden.

Achtung: Das JugendticketBW muss bis zum 15. März bestellt werden, damit es ab dem 1. April gültig ist.

Folge uns!

Bleibt informiert



<https://stuve.uni-ulm.de/fin/aktuelles>

Wir wünschen Ihnen
viel Spaß und Erfolg beim Studium
und einen guten Start
an der Uni Ulm