



Erstsemester-Einführung in die Masterstudiengänge Informatik, Medieninformatik, Software Engineering, Künstliche Intelligenz und Lehramt

13.10.2025

Studienkommission Informatik

Herzlich Willkommen

- Es begrüßen Sie



Prof. Dr. Birte Glimm
Studiendekanin



Dr. Jens Kohlmeyer
Geschäftsführer
Studienkommission



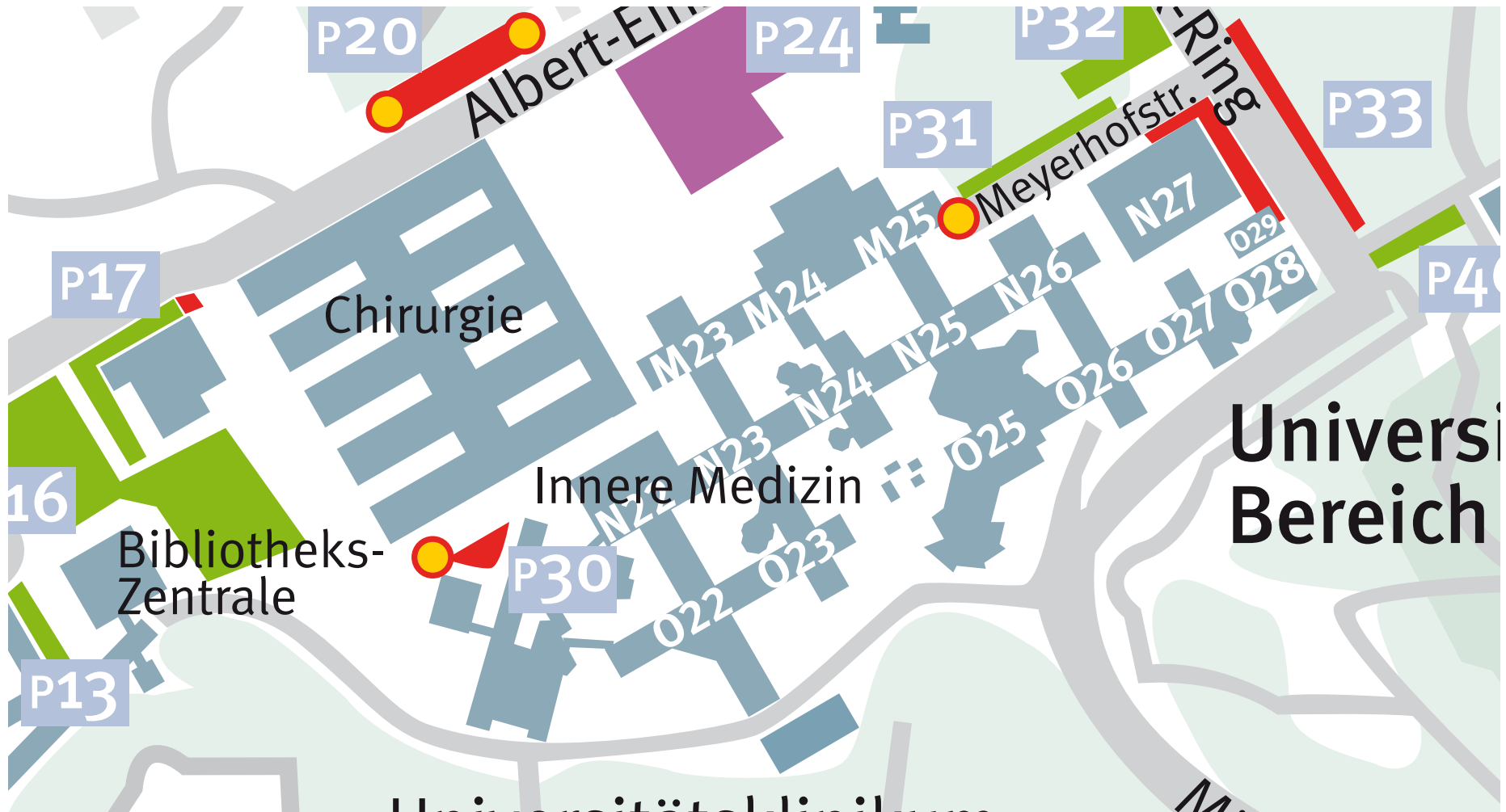
Dr. Markus Maucher
Studienfachberatung





Cognitive Systems * Informatik * Medieninformatik
Software Engineering * Künstliche Intelligenz * Lehramt

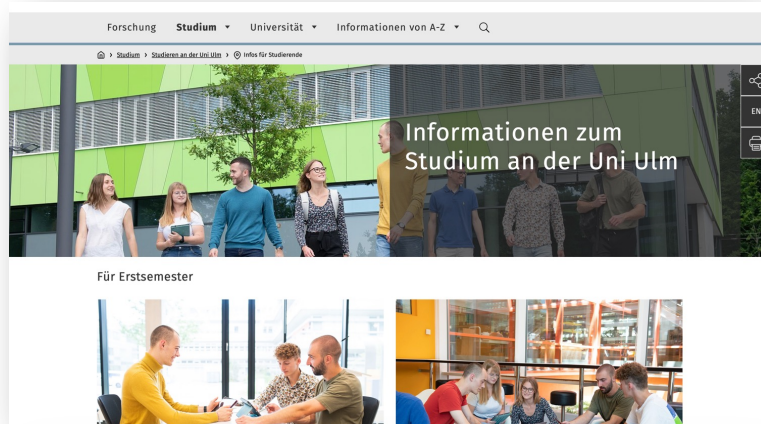




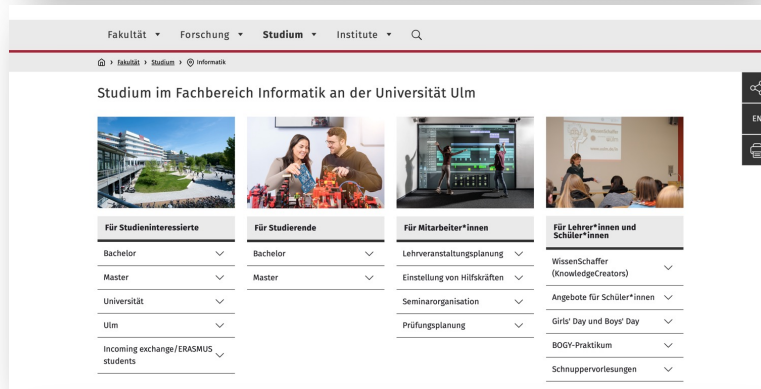
Hörsaalfinder:

<https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>

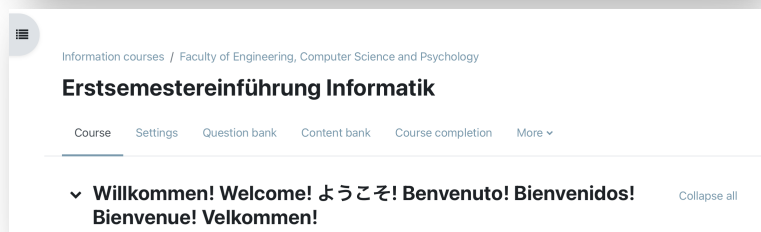
Informationen zum Einstieg



<https://www.uni-ulm.de/studium/studieren-an-der-uni-ulm/infos-fuer-studierende/>



<https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/fachbereich-informatik/>



<https://moodle.uni-ulm.de/course/view.php?id=16911>



Wege ins Ausland

International Office

Landesprogramm BW

Erasmus+

Partnerhochschulen

Free Mover



NEU

Joint M.Sc. Computer
Science mit der GUC

Für M.Sc. Informatik

1 Jahr @ UUlms

1 Jahr @ GUC

2 Abschlüsse

Keine Gebühren



Einstiegsgehalt für Informatiker 2025

Einstiegsgehalt nach Berufsfeld

UX/UI	44.300 €	BI/ Produktmanagement	54.100 €
Webentwicklung	48.300 €	Projektmanagement	55.100 €
Systems Engineering / Admin	51.200 €	Consulting	55.300 €
Quality Assurance	50.100 €	Anwendungs- entwicklung	55.500 €
Forschung	51.200 €	IT Security	56.100 €
Risk / Compliance Management	52.600 €	Embedded Systems Dev.	57.000 €
Business Analysis	54.000 €	Datenbankentwicklung	57.900 €

Einstiegsgehalt nach Branchen

Transport / Logistik	45.300 €	Versicherungswesen	55.100 €
Handel	45.800 €	Automobilindustrie	56.200 €
ITK Branche	50.500 €	Energiewirtschaft	57.700 €
Bankwesen	51.500 €	Industrie	57.700 €
Medien / Internet	52.000 €	Medizin / Life Science	57.700 €
Telekommunikation	53.000 €	Wissenschaft / Forschung	57.700 €
Bau und Immobilien	54.600 €	Beratung / Consulting	59.800 €

Bachelor
46.400 €

Master
51.500 €

Promotion
60.800 €



Informatik bietet Möglichkeiten

Anwendungsbezug

Finanzwesen

Versicherungen

Automotive

...

Spezialisierung

Data Science | KI

Nutzerschnittstellen

Projektmanagement

...

Wir verwalten uns selbst!

- Studienprogramm (Studienkommission)
- Ausnahmeregelungen in Härtefällen (Prüfungsausschuss)
- Zulassungskriterien (Zulassungsausschuss)
- Uni als lebens- und liebenswerter Ort (alle, Fachschaft)!
- Begeisterung wecken! (Wissenschaftler, Mission Studieren)

Helfen Sie mit, dass das auch zukünftig so bleibt! → fin@uni-ulm.de



M.Sc. Informatik FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 26.10.2022

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester				Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1	2	3	4	LP ben.	LP unb.	Anz
Kernbereich Informatik	36	24								
Module aus Kernbereich Praktische Informatik	36	24	W	12				36		6
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik				12						
Module aus Kernbereich Technische Informatik				12						
Seminar Informatik	4	2								
Modul aus Seminar Informatik	4	2	W			4		4		1
Vertiefungsbereich Informatik	30	20								
Module aus Vertiefungsbereich Praktische Informatik	30	20	W		≥ 18			30		5
Module aus Vertiefungsbereich Theoretische Informatik										
Module aus Vertiefungsbereich Technische Informatik										
Module aus Anwendungsbereiche der Informatik					≥ 0					
Projekt Informatik	16	8								
Module aus Projekt Informatik	16	8	W			16		16		1
Ergänzungsbereich	4	2								
Module aus Ergänzungsbereich	4	2	E			4		4		1
Masterarbeit	30									
Masterarbeit	30		P				30	30		1
	120	56		30	30	30	30	120	0	15

Typ: P = Pflicht, W = Wahlpflicht, E = Ergänzung

SWS: Semesterwochenstunde

LP: Leistungspunkte, ben. = benotet, unb. = unbenotet

In allen Wahlpflichtbereichen sind Module gemäß des Modulhandbuchs zu wählen.

Leistungspunkt

- 1 LP entspricht 30 h Arbeitsaufwand eines durchschnittlichen Studierenden
- 1 Semester entspricht 30 LP, 1 Studienjahr entspricht 60 LP
- 1 Masterstudium entspricht 120 LP (4 x 30 LP)
- Pro Jahr:
 - 52 Wochen – 8 Wochen Urlaub / Feier- und Brückentage / Krankheit
= 44 Wochen Studienzeit
 - $60 \text{ LP} * 30\text{h} = 1800\text{h}$ zu investieren für das Studium
- Arbeitsaufwand pro Woche: 41h (1800h / 44 Wochen)
- **Studienerfolg:** Arbeitsaufwand + Teilnahme an Vorlesung / Übung / Seminar + Austausch mit anderen Studierenden

M.Sc. Medieninformatik FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 26.10.2022

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester				Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1	2	3	4	LP ben.	LP unb.	Anz
Kernbereich Medieninformatik	30									
Module aus Kernbereich Praktische Informatik	30	20	W	≥ 6				30		5
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik										
Module aus Kernbereich Technische Informatik				≥ 12						
Module aus Kernbereich Medieninformatik										
Module aus Ergänzungsbereich		4	E	≤ 6						
Seminar Medieninformatik	4	2								
Modul aus Seminar Medieninformatik	4	2	W		4			4		1
Vertiefungsbereich Medieninformatik	24									
Module aus Vertiefungsbereich Praktische Informatik	24	16	W		6			24		4
Module aus Vertiefungsbereich Theoretische Informatik					6					
Module aus Vertiefungsbereich Technische Informatik					12					
Module aus Vertiefungsbereich Medieninformatik										
Projekt Medieninformatik	32	16								
Module aus Projekt Medieninformatik	32	16	W		16	16		32		2
Masterarbeit	30									
Masterarbeit	30		P				30	30		1
	120	54		30	32	28	30	120	0	13

Typ: P = Pflicht, W = Wahlpflicht, E = Ergänzung

SWS: Semesterwochenstunde

LP: Leistungspunkte, ben. = benotet, unb. = unbenotet

In allen Wahlpflichtbereichen sind Module gemäß des Modulhandbuchs zu wählen.

M.Sc. Software Engineering FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 26.10.2022

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester				Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1	2	3	4	LP ben.	LP unb.	Anz
Kernbereich Software Engineering	30									
Module aus Kernbereich Praktische Informatik	30	20	W	≥ 6				30		5
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik				≥ 6						
Module aus Kernbereich Technische Informatik				≥ 12						
Module aus Kernbereich Software Engineering				≤ 6						
Module aus Ergänzungsbereich		4	E							
Seminar Software Engineering	4	2								
Modul aus Seminar Software Engineering	4	2	W		4			4		1
Vertiefungsbereich Software Engineering	24									
Module aus Vertiefungsbereich Praktische Informatik	24	16	W		6			24		4
Module aus Vertiefungsbereich Theoretische Informatik					6					
Module aus Vertiefungsbereich Technische Informatik					12					
Module aus Vertiefungsbereich Software Engineering										
Projekt Software Engineering	32	16								
Module aus Projekt Software Engineering	32	16	W		16	16		32		2
Masterarbeit	30									
Masterarbeit	30		P				30	30		1
	120	54		30	32	28	30	120	0	13

Typ: P = Pflicht, W = Wahlpflicht, E = Ergänzung

SWS: Semesterwochenstunde

LP: Leistungspunkte, ben. = benotet, unb. = unbenotet

In allen Wahlpflichtbereichen sind Module gemäß des Modulhandbuchs zu wählen.

M.Sc. Künstliche Intelligenz FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 28.11.2023

Struktur				LP im Fachsemester Beginn WiSe				LP im Fachsemester Beginn SoSe				Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1	2	3	4	1	2	3	4	LP ben.	LP unb.	Anz
Kernbereich Künstliche Intelligenz	36	24												
Module aus Kernbereich Künstliche Intelligenz	36	24										36		6
Learning Systems I: Introduction to Machine Learning			P		6			6						
Knowledge-Based Artificial Intelligence			P	6					6					
Module laut MHB aus Kernbereich Künstliche Intelligenz			W	18	6			18	6					
Module aus Kernbereich Praktische Informatik														
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik														
Module aus Kernbereich Technische Informatik														
Seminar Künstliche Intelligenz	4	2												
Modul aus Seminar Künstliche Intelligenz	4	2	W		4				4			4		1
Vertiefungsbereich Künstliche Intelligenz	30	20												
Module aus dem Bereich Lernen und Wissen	30	20	W									30		5
Module aus dem Bereich Planen und Schlussfolgern					6	24			6	24				
Module aus dem Bereich Perzeption, Interaktion und Aktion														
Module aus dem Bereich Übergreifende Konzepte, Methoden und Ansätze der KI														
Projekt Künstliche Intelligenz	16	8												
Module aus Projekt Künstliche Intelligenz	16	8	W		8	8			8	8		16		2
Ergänzungsbereich	4	2												
Module aus Ergänzungsbereich	4	2	E	4				4				4		1
Masterarbeit														
Masterarbeit	30		P				30				30	30		1
	120	56		28	30	32	30	28	30	32	30	120	0	16

Typ: P = Pflicht, W = Wahlpflicht, E = Ergänzung

SWS: Semesterwochenstunde

LP: Leistungspunkte, ben. = benotet, unb. = unbenotet

Im **Vertiefungsbereich Künstliche Intelligenz** müssen Module aus **mindestens zwei Bereichen** erbracht werden.

In allen Wahlpflichtbereichen sind Module gemäß des Modulhandbuchs zu wählen.

Dokument: ASPO (1-2h ausdrucken, durchlesen, markieren)

Allgemeine Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelor- und Masterstudiengänge an der Universität Ulm (Rahmenordnung - ASPO) vom 13.07.2022

I. Allgemeines

- § 1 Anwendungsbereich
- § 2 Ziele des Studiums
- § 3 Studienjahr, Studienbeginn

II. Studienorganisation

- § 4 Studiengänge, Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung, Lehr- und Prüfungssprache, Regelstudienzeit, Aufbau der Bachelor- und Masterstudiengänge, Module, Anrechnung, Anrechnung von Fehlversuchen, Zusatzmodule, Auslandsaufenthalt
- § 5 Module, Modulhandbuch, Modulverantwortliche, Studienplan
- § 6 Lehrveranstaltungsformen
- § 7 Präsenzpflcht bei Lehrveranstaltungen
- § 8 Prüfungsfristen

III. Prüfungen

III a. Verantwortliche und Zuständigkeiten

- § 9 Elektronische Verfahren

- § 10 Fachprüfungsausschuss
- § 11 Prüferinnen und Prüfer, Beisitzerinnen und Beisitzer

III b. Prüfungsformen

- § 12 übergreifende Bestimmung zur Durchführung von Prüfungen
- § 13 schriftliche Prüfungen
- § 14 Mündliche, mündlich-praktische und praktische Prüfungen
- § 15 Take - Home Prüfungen und Portfolioprfungen
- § 16 Online - (Distanz)Prüfungen und elektronische Prüfungen
- § 17 Wechsel der Prüfungsform und -umfang
- § 18 Abschlussarbeiten

IV. Prüfungsorganisation

- § 19 Anerkennung und Anrechnung von Studien- und Prüfungsleistungen
- § 20 Prüfungstermine
- § 21 Prüfungsan- und -abmeldung, Prüfungsrücktritt
- § 22 Einsicht in die Prüfungsunterlagen
- § 23 Nachteilsausgleich
- § 24 Bewertung von Prüfungen, Abschlussnote, Gesamturteil
- § 25 Wiederholung von Modulprüfungen
- § 26 Täuschung, Ordnungsverstoß
- § 27 Bescheinigungen, Zeugnis, Urkunde
- § 28 Verlust des Prüfungsanspruchs, endgültiges Nichtbestehen
- § 29 Doppelabschluss (Double Degree) / gemeinsamer Abschluss (Joint Degree)

V. Schlussbestimmungen

- § 30 Inkrafttreten und Übergangsbestimmungen

Dokumente: FSPO (1-2h: ausdrucken, durchlesen, markieren)

Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung Informatik,
Medieninformatik, Software Engineering Bachelor und Master & Master
Künstliche Intelligenz vom 06.12.202

I. Allgemeines

- § 1 Anwendungsbereich (§ 1 ASPO)
- § 2 Ziele des Studiums (§ 2 ASPO)
- § 3 Studienbeginn (§ 3 ASPO)

- § 14 Prüfungsfristen (§ 8 Abs. 2 ASPO)
- § 15 Verwandte Studiengänge (§ 10 Abs. 4 ASPO)

II. Studienorganisation

- § 4 Aufbau des Bachelorstudiengangs Informatik, Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 5 Aufbau des Masterstudiengangs Informatik Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 6 Aufbau der Bachelorstudiengangs Medieninformatik Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 7 Aufbau des Masterstudiengangs Medieninformatik Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 8 Aufbau der Bachelorstudiengangs Software Engineering Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 9 Aufbau des Masterstudiengangs Software Engineering Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 10 Aufbau des Masterstudiengangs Künstliche Intelligenz Mobilitätsfenster (§ 4 ASPO)
- § 11 Mehrfachverwendung von Modulen
- § 12 Lehrveranstaltungsformen (§ 6 ASPO)
- § 13 Präsenzpflicht bei Lehrveranstaltungen (§ 7 ASPO)

III. Prüfungen

- § 16 Praktische Prüfungen (§ 14 ASPO)
- § 17 Abschlussarbeiten (§ 18 ASPO)
- § 18 Gesamturteil (§ 24 Abs. 6 ASPO)
- § 19 Wiederholung von Modulprüfungen (§ 25 ASPO)
- § 20 Profile in den Bachelor- und Masterstudiengängen

IV. Schlussbestimmungen

- § 21 Inkrafttreten

Studium – Informationen

Informationen für Studierende am Fachbereich Informatik an der Universität Ulm



Erstsemester

Herzlich willkommen! Wir freuen uns auf Sie und begrüßen Sie herzlich im Fachbereich Informatik. In [diesem Moodlekurs](#) finden Sie wichtige Informationen für Ihren Einstieg. Melden Sie sich einfach mit Ihrem kiz-Account an.

Das **Mathematik-Trainingscamp** frischt kurz vor Studienbeginn die Mathematikkenntnisse auf.

Die **Semestereröffnung** findet am Montag den 13. Oktober 2025 ab 09:00 Uhr im [Hörsaal 2](#) statt. Ab 10 Uhr beginnt die Facheinführung für Bachelor im [Hörsaal 2](#), für Master in [Gebäude O28 in Raum 1002](#).

Auch die [Universität begrüßt](#) unsere neuen Studierenden.

Master

Sie studieren bereits am Fachbereich Informatik im Master? Dann informieren Sie sich hier zu Ihrem Studiengang:

[M. Ed. Lehramt Informatik/Physik](#)

[M. Ed. Lehramt Mathematik/Informatik](#)

[M. Sc. Cognitive Systems \(englischsprachig\)](#)

[M. Sc. Informatik](#)

[M. Sc. Künstliche Intelligenz](#)

[M. Sc. Medieninformatik](#)

[M. Sc. Software Engineering](#)



Studienfachberater Cognitive Systems, Informatik, Medieninformatik, Künstliche Intelligenz



Dr. Markus Maucher

Studienfachberater Informatik

James-Franck-Ring
89081 Ulm

✉ [markus.maucher\(at\)uni-ulm...](mailto:markus.maucher(at)uni-ulm.de)

👤 [Markus Maucher](#)

☎ 027 548

📞 +49-731-50-24106



M.Sc. Informatik – Informationen

🏠 > [Fakultät](#) > [Studium](#) > [Informatik](#) > [Für Studierende](#) > 📍 M. Sc. Informatik



Informatik (MSc)

FSPO 2022

Infoseite für Studierende

[Für Studieninteressierte](#)[Studienorganisation](#)[Weitere Services](#)[Anlaufstellen](#)[Um das Studium herum](#)[Enzyklopädie](#)**Top Links:**[Campusonline](#)[Moodle](#)[Prüfungsplanung](#)[Studienplan](#)[Modulhandbuch](#)[Stundenplan](#)



M.Sc. Informatik – Informationen

- Informationen zu
 - FSPO / ASPO
 - Studienplänen
 - Modulhandbuch
 - Stundenplan
 - Prüfungen
 - Abschlussarbeiten
 - Ansprechpartner
 - Auslandssemester (ERASMUS)
 - ...

M.Sc. Informatik FSPO 2022 - Studienplan

Stand: 26.10.2022

Struktur				Studiengang: LP im Fachsemester				Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1	2	3	4	LP ben.	LP unb.	Anz
Kernbereich Informatik	36	24								
Module aus Kernbereich Praktische Informatik	36	24	W	12				36		6
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik				12						
Module aus Kernbereich Technische Informatik				12						
Seminar Informatik	4	2								
Modul aus Seminar Informatik	4	2	W			4		4		1
Vertiefungsbereich Informatik	30	20								
Module aus Vertiefungsbereich Praktische Informatik	30	20	W		≥ 18			30		5
Module aus Vertiefungsbereich Theoretische Informatik										
Module aus Vertiefungsbereich Technische Informatik					≥ 0					
Module aus Anwendungsbereiche der Informatik										
Projekt Informatik	16	8								
Module aus Projekt Informatik	16	8	W			16		16		1
Ergänzungsbereich	4	2								
Module aus Ergänzungsbereich	4	2	E			4		4		1
Masterarbeit	30									
Masterarbeit	30		P				30	30		1
	120	56		30	30	30	30	120	0	15

Typ: P = Pflicht, W = Wahlpflicht, E = Ergänzung

SWS: Semesterwochenstunde

LP: Leistungspunkte, ben. = benotet, unb. = unbenotet

In allen Wahlpflichtbereichen sind Module gemäß des Modulhandbuchs zu wählen.

Modulhandbuch

Studienplan

Struktur			
Bereiche Module	LP	SWS	Typ
Kernbereich Informatik	36	24	
Module aus Kernbereich Praktische Informatik	36	24	W
Module aus Kernbereich Theoretische Informatik			
Module aus Kernbereich Technische Informatik			
Seminar Informatik	4	2	
Modul aus Seminar Informatik	4	2	W
Vertiefungsbereich Informatik	30	20	
Module aus Vertiefungsbereich Praktische Informatik	30	20	W
Module aus Vertiefungsbereich Theoretische Informatik			
Module aus Vertiefungsbereich Technische Informatik			
Module aus Anwendungsbereiche der Informatik			
Projekt Informatik	16	8	
Module aus Projekt Informatik	16	8	W
Ergänzungsbereich	4	2	
Module aus Ergänzungsbereich	4	2	E
Masterarbeit	30		
Masterarbeit	30		P

› [Oberste Ebene](#) › [Module für Abschluss: Master of Science](#) › [Studiengang: Informatik](#)

Bitte wählen Sie aus:

- Wahlpflichtbereich [pdf 1](#)
 - [Kernbereich Informatik](#)
 - [Projekt Informatik](#)
 - [Seminar Informatik](#)
 - [Vertiefungsbereich Informatik](#)

Abbildung im Campus-
managementsystem



Modulhandbuch – ein Modul

Modul: Datenbanksysteme - Konzepte und Modelle	
Code	8807971992
ECTS-Punkte	6
Präsenzzeit	4
Unterrichtssprache	deutsch
Dauer	1 Semester
Turnus	jedes Sommersemester
Modulkoordinator	Prof. Dr. Manfred Reichert
Dozent(en)	Prof. Dr. Manfred Reichert, Dr. Marc Schickler
Einordnung in die Studiengänge	• Informatik, M.Sc., Kernfach Praktische und Angewandte Informatik • Informatik, B.Sc., Schwerpunkt • Software-Engineering, M.Sc., Kernfach Software Engineering • Mathematik, B. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich Nebenfach Informatik • Mathematik, B. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich fächerübergreifendes Nebenfach • Mathematik, M. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich Nebenfach Informatik • Mathematik, M. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich fächerübergreifendes Nebenfach • Medieninformatik, M.Sc., Kernfach Praktische und Angewandte Informatik • Medieninformatik, B.Sc., Schwerpunkt • Software-Engineering, B.Sc., Schwerpunkt Software-Engineering • Wirtschaftsmathematik, B. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich Informatik • Wirtschaftsmathematik, M. Sc., FSPO 2024, Wahlpflichtbereich Informatik • Informatik, Lehramt, Wahlmodul
Vorkenntnisse	Grundlagenkenntnisse relationaler Datenbanken, wie sie im Rahmen des Bachelor-Moduls Programmierung von Systemen vermittelt werden, sind von Vorteil. Die relevanten Grundlagen werden für Quereinsteiger nochmals rekapituliert.
Lernziele	Die Studierenden können die Funktionsweise von aktuellen Datenbanksystemen beschreiben und sind in der Lage, diese zu demonstrieren, ausgewählte Internas zu erklären sowie Stärken und Schwächen zu bewerten. Sie können aktuelle Entwicklungen im Datenbankenbereich benennen und deren Relevanz für Theorie und Praxis beurteilen. Schließlich sind sie befähigt, anspruchsvolle Anwendungen und Datenanfragen für Datenbanksysteme zu entwickeln.

Vorlesungsverzeichnis – semesterabhängig

Veranstaltungsverzeichnis (WiSe 2025/26)

- ① Veranstaltungsverzeichnis
 - ① Fakultät für Ingenieurwissenschaften, Informatik und Psychologie
 - ① Informatik
 - ① FSPO 2022
 - ① MSc Informatik
 - ① Kernbereich Praktische Informatik
 - ① Kernbereich Theoretische Informatik
 - ① Kernbereich Technische Informatik
 - ① Seminar Informatik
 - ① Vertiefungsbereich Praktische Informatik
 - ① Vertiefungsbereich Technische Informatik
 - ① Vertiefungsbereich Theoretische Informatik
 - ① Vertiefungsbereich Anwendungsbereiche der Informatik
 - ① Projekt Informatik

Lehrveranstaltung

Veranstaltungsnummer	CS7251.000
Titel	Softwarequalitätssicherung
Veranstaltungsart	Vorlesung/ Übung
Semester	WiSe 2025/26
Hyperlink	
SWS	4.00
Rhythmus	jedes 2. Semester
Zugeordnete Personen	<u>Raschke, Alexander, Dr.</u> verantwortlich  <u>Neumüller, Denis</u> begleitend 
Studiengänge	siehe Modulbeschreibung Semester: - ECTS: 6
Einrichtungen	<u>Institut für Softwaretechnik und Programmiersprachen</u>
Prüfungen	14176 Softwarequalitätssicherung Fakultät Informatik FSPO2022

Termine:

	Tag	Uhrzeit	Rhythmus	Dauer	Raum	Raum-plan	Durchführende Lehrpersonen	Status
  	Mi.	08:00 bis 10:00	wöchentlich	15.10.2025 bis 11.02.2026	<u>Q28 - 1002</u>			findet statt
  	Mi.	10:00 bis 12:00	wöchentlich	15.10.2025 bis 11.02.2026	<u>Q27 - 2203</u>			

Stundenpläne



Wochen-Stundenplan (Stand 09.09.2025)

Vertiefungsbereich Bachelor, Master FSPO 2022

WiSe 2025

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Automobile Benutzungss. H20	Artificial Gen. Intelli. 2203	Einf. i. d. Bioinformatik H21 Knowledge-based AI 2203 Software QS 1002	Verifikation digitaler Sys. H21	
09 - 10					
10 - 11	Funktionale Progr. H20 Network Security H21 Adv. IT-Security 341	Artificial Gen. Intelli. 2203	Software QS 2203 Software-Architektur 123 Understanding Research 2203	Adv. IT-Security 341 Funktionale Progr. 1002 MATLAB 2203 Network Security 123 Verifikation digitaler Sys. H21	Found. + Conc. CS Modeling 1002 Theo. neuro. Netze 123
11 - 12					
12 - 13	Business Proc. Mgmt. H20 Cognitive Systems I H21 Understanding Research 2203		Knowledge-based AI 2203 Arch. Dis. Internet Serv. 1002 Theo. neuro. Netze 123	Computer Vision 1002	Automobile Benutzungss. H21 Entw. Echtzeitsysteme 2203 Neurotechnology 123
13 - 14					
14 - 15	Found. + Conc. CS Modeling 1002	Computer Vision 1002 Software-Architektur H21 Verteilte Systeme 2203		Cognitive Systems I H21 Entw. Echtzeitsysteme 2203 Themen Softwaretechnik H20	Conversational AI N24-101 Einf. i. d. Bioinformatik H20 Embedded Security 2201 Neurotechnology 123
15 - 16					
16 - 17	Manag. von SW-Projekten H21 (bis 19 h)	Business Proc. Mgmt. H20 Arch. Dis. Internet Serv. 2203 Manag. von SW-Projekten H21		Verteilte Systeme 1002	Embedded Security 2201
17 - 18					
18 - 20					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im WiSe 2025/2026 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen.

Seminare und Projekte meist nach Vereinbarung; siehe LSF |

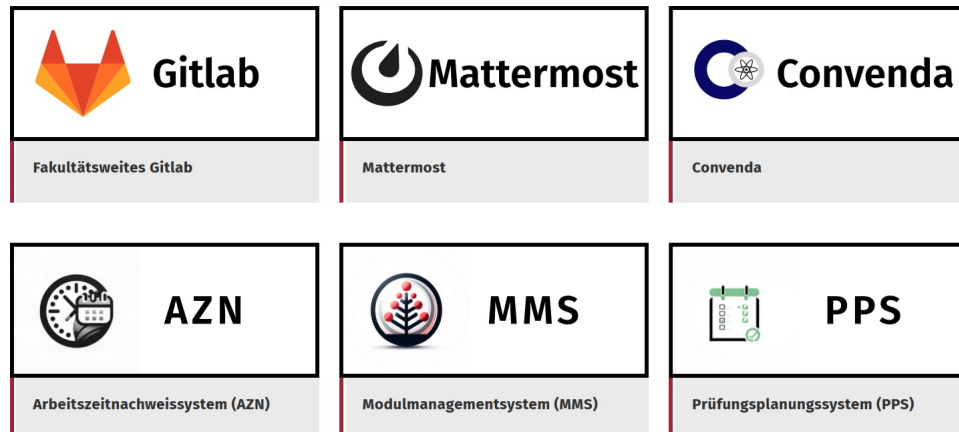
Wählbarkeit einer Lehrveranstaltung: siehe MHB

Lehre auf den Webseiten der Institute

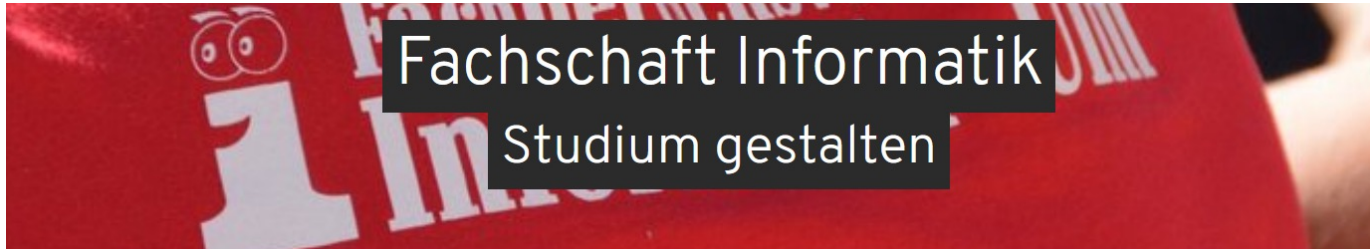


Servicegruppe Informatik (SGI)

- Die SGI betreibt und betreut alle Rechneinrichtungen, die zum Lehrbetrieb in Fachbereich Informatik verwendet werden
 - PC-Pools mit Software
 - Laptop-Arbeitsplätze
 - SGI-Accounts mit eigenem Druckquota
 - Web-Services
 - Prüfungsplanungssystem
 - Hiwibörse
 - Arbeitszeitrachweiserfassung für Hilfskräfte



Fachschaft Informatik (FIN)



Fachschaft Informatik der Universität Ulm

Willkommen auf den Seiten der Fachschaft Informatik (oder ganz korrekt Fachbereichsvertretung) der Universität Ulm!

Wir setzen uns aktiv für studentische Interessen gegenüber der Uni ein, entwickeln das Studium und den Lebensraum Uni weiter, entsenden Vertreterinnen und Vertreter in Gremien sowie Ausschüsse und helfen Studierenden bei Problemen im Studium.

Natürlich kommt das studentische Leben in Form von Festen und Partys ebenfalls nicht zu kurz!

Bei Fragen und Anregungen kannst du uns gerne kontaktieren (siehe Kasten rechts) oder zu einer Sprechzeit vorbeikommen.

Hast du vielleicht sogar Lust, aktiv mitzuarbeiten? Dann komm doch einfach mal zu einer Fachschaftssitzung!

Kontakt

Fachbereichsvertretung Informatik
BeCI-Büro (027/131)

Albert-Einstein-Allee 11
c/o Universität Ulm
89081 Ulm

Tel. 0731 / 50 - 22407

E-Mail:
Für vertrauliche Anfragen: [fin-intern\(at\)uni-ulm.de](mailto:fin-intern(at)uni-ulm.de)
Öffentliche Liste: [fin\(at\)uni-ulm.de](mailto:fin(at)uni-ulm.de)

Semesterticket entfällt zum Sommersemester 2024

Zum Sommersemester steht das Semesterticket nicht mehr zur Verfügung. Alternativ kann noch das JugendticketBW oder Deutschlandticket gekauft werden.

Achtung: Das JugendticketBW muss bis zum 15. März bestellt werden, damit es ab dem 1. April gültig ist.

Folge uns!

Bleibt informiert



<https://stuve.uni-ulm.de/fin/aktuelles>

Tipps

- Bei Unklarheiten / Fragen: Fragen Sie nach!
 - Zentrale Studienberatung
 - Studienfachberatung
 - Fachschaft
 - Studienkommission
 - Dozierende / Übungsleiter*Innen

Verschiedenes

- Hörsaalfinder
<https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>
- Psychosoziale Beratungsstelle
<https://studierendenwerk-ulm.de/beratung-betreuung/psychosoziale-beratung/>
 - Einzelberatung
 - Kurs: Start Working! Anfangen statt Aufschieben
 - Kurs: Optimize Your Studies! Lern- und Prüfungstraining im Studium
 - Kurs: Don't Panic! Regulieren von Angst und Stress bei Prüfungen
- Übersicht über Klausurtermine
<https://www.informatik.uni-ulm.de/pps/>



Prüfungsausschuss

- Gemeinsamer Ausschuss für die informatischen Studiengänge
- Beratung und Entscheidung zu Anerkennungen äquivalenter Studienleistungen
- Verlängerung von Abgabefristen
- Leistungsbescheinigung BAFöG (Studienabschlussfinanzierung -> Studiensekretariat)
- Zustimmung zu Urlaubssemestern für praktische Tätigkeit
- Nachteilsausgleiche
- Kontakt: pa-informatik@uni-ulm.de mit Unterlagen entsprechend
<https://www.uni-ulm.de/pa-informatik>



Vorsitzender PA Informatik
Prof. Dr. Manfred Reichert

Studienfachberatung

- Inhaltliche Fragen des Studienfaches (Struktur und Inhalte)
- Studierbarkeit des Faches
- Auswahl der Wahlmodule
- Besonderheiten des Studienganges
- Pflichtberatung bei Studiengang- oder Hochschulwechsel
- Hier zuerst nachfragen, wenn Informationen online oder **in Diskussion mit Kommiliton(inn)en** nicht gefunden werden können.



Dr. Alexander Raschke
(Software Engineering)

<https://www.uni-ulm.de/in/sp/team/dr-alexander-raschke/>



Dr. Markus Maucher
(Informatik / Medieninformatik / KI)

<https://www.uni-ulm.de/in/sgi/die-sgi/uebersicht/markus-maucher/>

Wir wünschen Ihnen
viel Spaß und Erfolg beim Studium
und einen guten Start
an der Uni Ulm