



Einführung in die Informatik-Studiengänge

23.04.2019

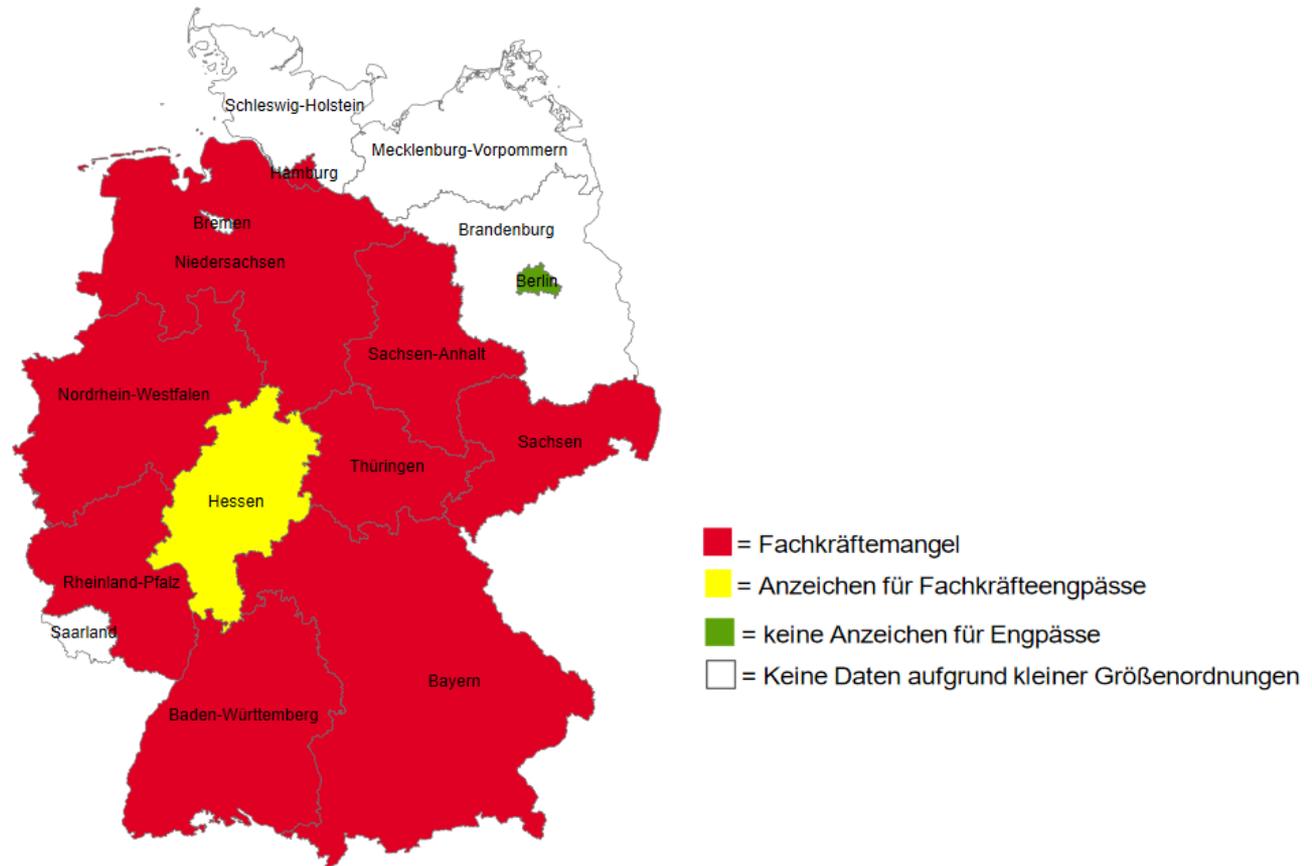
Prof. Dr. Enrico Rukzio / Studiendekan

Masterstudiengänge

- Informatik
- Medieninformatik
- Software – Engineering



Fachkräftemangel in der Softwareentwicklung und IT-Anwenderberatung (Expert/inn/en mit mind. vierjähriger Hochschulausbildung oder vergleichbarer Qualifikation)



Datenquelle: Statistik der Bundesagentur für Arbeit, Fachkräfteengpassanalyse Dezember 2016

<https://statistik.arbeitsagentur.de/Statischer-Content/Arbeitsmarktberichte/Akademiker/generische-Publikationen/Broschuere-Informatik-2016.pdf>

[Stellenanzeige aufgeben](#)[Für Arbeitgeber](#)[Log](#)

584 Treffer für [Informatik](#) Jobs in
[ulm](#) in 50 km Umkreis

Datum

Relevanz

Ihre Suche nach [Informatiker/in](#) in
einem Umkreis von 50 km um
[Stuttgart](#) ergab 2859 Treffer

Ihre Suche nach [Informatiker/in](#) in
einem Umkreis von 50 km um
[münchen](#) ergab 2903 Treffer

Gehaltsunterschiede für Informatiker abhängig von Berufsgruppe und Berufserfahrung

Berufsgruppe	Durchschnittliches Jahresgehalt nach Berufserfahrung (in Euro)			
	bis 2 Jahre	3–5 Jahre	6–10 Jahre	mehr als 10 Jahre
Projekt- und Qualitätsmanagement	47.109	54.459	64.200	70.738
Consulting, Engineering	48.525	55.909	65.776	70.359
Datenbankentwicklung	45.877	60.445	64.315	65.047
Softwareentwicklung	45.165	51.452	55.948	61.008
Webentwicklung	38.014	45.523	48.510	58.754

© Stepstone Gehaltsreport 2015, Tabelle: academics.de

Studienplan Master Informatik (FSPO 2017)

Fächer Bereiche/Module	SWS	P/WP	Vert. der Module/LP auf die FS			LP
			1 & 2	3	4	
Kernfach Informatik						36
Module aus Bereich Praktische und Angewandte Informatik (PAI)	24	WP	12 bis 24			36
Module aus Bereich Theoretische und Mathematische Methoden der Informatik (TMI) Module aus Bereich Technische und Systemnahe Informatik (TSI)			Rest zu 36			
Seminar Informatik (1 Modul)	2	WP		4		4
Freimodul (1 Modul aus dem Angebot der Universität im Umfang von mindestens 4 LP)	2	WP		4		4
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ) (Module im Umfang von mindestens 6 LP)	4	WP	12	6		6
Anwendungsfach (AF) (Module)	8	WP				
Vertiefungsfach Informatik (Module im Umfang von mindestens 12 LP)	8	WP		6	6	12
Projekt Informatik (Module im Umfang von mindestens 16 LP)		WP			16	16
Masterarbeit		WP			30	30
	48		30	30	30	120

Leistungspunkt

- 1 LP entspricht 30 h Arbeitsaufwand eines durchschnittlichen Studenten
- 1 Semester entspricht 30 LP = 900h pro Semester
- 1 Bachelorstudium entspricht 120 LP (6 x 30 LP)
- Pro Jahr:
 - 52 Wochen – 8 Wochen Urlaub / Feier- und Brückentage / Krankheit
= 44 Wochen Studienzeit
 - 60 LP * 30h = 1800h zu investieren für das Studium
- Arbeitsaufwand pro Woche: 41h (1800h / 44 Wochen)
- **Studienerfolg: Arbeitsaufwand + Präsenz in Vorlesung / Übung / Seminar + sozialer Kontakt zu anderen Studenten**

Modulhandbuch

- Studium gemäß Prüfungsordnung: 2017 pdf 1
- Projekt Informatik
- Vertiefungsfach
- Anwendungsfach
- Seminar
- Additive Schlüsselqualifikationen
- Sonstiges
- Kernfächer
- Masterarbeit

<http://campusonline.uni-ulm.de>

Modul vs. Lehrveranstaltung

- Modul beinhaltet 1-X Prüfungen / Lehrveranstaltungen

m 71432 Analysis für Informatiker [info](#) [pdf 1](#)

- p** [10892 Analysis I für Informatiker \(Vorleistung\)](#)
- p** [10677 Analysis I für Informatiker und Ingenieure](#)
- p** [12003 Analysis IIa für Informatiker](#)
- p** [12004 Analysis IIa für Informatiker \(Vorleistung\)](#)

- Modul kann eine Prüfung / Lehrveranstaltung mit gleichem Namen beinhalten

m 72006 Paradigmen der Programmierung [info](#) [pdf 1](#)

- p** [10970 Paradigmen der Programmierung](#)

Lehrveranstaltung

– Lehrveranstaltung / Veranstaltung

Suche nach Veranstaltungen

Anzeigeoptionen

Ergebnisse anzeigen: 10 20 30 50
Sortierung: Standard Nummer Titel Lehrender

Suchkriterien

Semester: WiSe 2017/18

Veranstaltungsnummer:

Titel der Veranstaltung:

Veranstaltungsart:

Einrichtung	Veranstaltung in der vorlesungsfreien Zeit	<input type="checkbox"/>	Auswahl
Studiengang	Vertiefungspraktikum	<input type="checkbox"/>	Auswahl
Lehrender	Vertiefungsvorlesung	<input type="checkbox"/>	Auswahl
Raum	Vorlesung	<input type="checkbox"/>	Auswahl
von (Uhrzeit)	Vorlesung/ Seminar		
bis (Uhrzeit)	Vorlesung/ Übung		
Wochentag	Vorlesung/Übung/Projekt		
Unterrichtssprache	Vortrag/Diskussion		
	Wahlfach		
	Wahlpflichtfach		
	Wahlpflichtlabor		
	Wahlpflichtübung		
	Wahlpflichtvorlesung		
	Wahlpraktikum		
	Wahlseminar		
	Wahlübung		
	Wahlvorlesung		
	Workshop		
	Zusatzübung		
	Zusatzvorlesung		

Suche starten Einträge verwerfen

V = Vorlesung

Ü = Übung

Pj = Projekt

T = Tutorium

Lehrveranstaltung

Computer Vision I (Englisch) - Einzelansicht

Funktionen: |

Seiteninhalt: [Grunddaten](#) | [Zugeordnete Lehrpersonen](#) | [Studiengänge](#) | [Einrichtungen](#) | [Inhalt](#) | [Termine](#) | [Strukturbaum](#)

Veranstaltungsnummer	CS5490.000		
Titel	Computer Vision I (Englisch)		
Veranstaltungsart	Vorlesung/ Übung		
Semester	SoSe 2017		
Hyperlink			
SWS	4.00		
Erwartete Teilnehmer			
Max. Teilnehmer			
Rhythmus	jedes 2. Semester		
Studienjahr			
Dozenten	Neumann, Heiko	verantwort	
	Jarvers, Christian	verantwort	
Studiengänge	siehe Modulbeschreibung	Semester: -	ECTS: 6
Einrichtungen	Institut für Neuroinformatik		
Lehrinhalt	<ol style="list-style-type: none"> 1. Einführung und Motivation 2. Grundlagen und Eigenschaften 3. Elemente der Systemtheorie 4. Methoden der primären Bildverarbeitung I 5. Methoden der primären Bildverarbeitung II 6. Rannordnungsfilter und morphologische Filter 		

Lehre auf den Webseiten der Institute / Professoren / etc.

Institut für Medieninformatik



ulm university universität
uulm

Forschungsgruppen ▾

Lehre ▾

Institut ▾

Streiflicht ▾



Lehrveranstaltungen - Sommersemester 2018



Diese Seite bietet einen Überblick über die von unserem Institut angebotenen Lehrveranstaltungen im **Sommersemester 2018**. Sie sind nach Typ, weiter nach Zielpublikum - Bachelor- oder Masterstudenten - gegliedert dargestellt.

Bei weitergehenden Fragen zum Lehrangebot wenden Sie sich bitte an die im [Veranstaltungsverzeichnis](#) ausgewiesenen Dozenten.



▴ Vorlesungen im Sommersemester 2018

Vorlesungen auf Bachelorniveau

Automobile Benutzungsschnittstellen und interaktive Fahrzeuganwendungen	▾
Data Visualization	▾
Digitale Medien	▾
Grundlagen der Gestaltung II	▾

Vorlesungen auf Masterniveau

Automobile Benutzungsschnittstellen und interaktive Fahrzeuganwendungen	▾
Data Visualization	▾
Medienrecht	▾
User-Interface-Softwaretechnologien	▾

Anwendungsfach Informatik

■ Anwendungsfach pdf 1

- [Anwendungsfach Biologie - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Biologie - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Chemie - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Chemie - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Elektrotechnik - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Elektrotechnik - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Mathematik - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Mathematik - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Medizin - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Medizin - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Pädagogik/Psychologie - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Pädagogik/Psychologie - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Philosophie - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Philosophie - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Physik - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Physik - Vertiefung](#)
- [Anwendungsfach Wirtschaftswissenschaften - Grundlagen](#)
- [Anwendungsfach Wirtschaftswissenschaften - Vertiefung](#)

- <http://campusonline.uni-ulm.de>
- <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfacher/>

Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)

Humboldt-Studienzentrum für Philosophie und
Geisteswissenschaften



ulm university universität
uulm

Über das HSZ ▾

Lehrveranstaltungen ▾

Vortragsreihen ▾

Presse und Publikationen ▾



Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)



ASQ: Schlüssel zum Erfolg im Studium und Beruf

Mit der Umstellung aller bisherigen Diplomstudiengänge an der Universität Ulm auf Bachelor/Master werden **Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)** expliziter Bestandteil des Studiums. Vermittelt werden dabei fachübergreifende Fähigkeiten, Fertigkeiten und Strategien zur Lösung von Problemen und zum

<http://www.uni-ulm.de/einrichtungen/humboldt/schluessselqualifikationen/>

Kontakt

Koordinatoren für Additive
Schlüsselqualifikationen:

[Dr. Hans-Klaus Keul](#)

[Dr. Roman Yaremko](#)

Raum N24/134

Telefon: +49 (0)731/50-23464

Telefax: +49 (0)731/58718

Sprechstunde: Do., 14:00-16:00 Uhr und nach
Vereinbarung

Studienplan Master Medieninformatik (FSPO 2017)

Fächer Bereiche/Module	SWS	P/W	Vert. der Module/LP auf die FS			LP	
			1 & 2	3	4		
Kernfach Medieninformatik						36	
Module aus Bereich Praktische und Angewandte Informatik (PAI)	16	W	≥ 6			36	
Module aus Bereich Theoretische und Mathematische Methoden der Informatik (TMI)			≥ 6				
Module aus Bereich Technische und Systemnahe Informatik (TSI)			≥ 12				
Module aus Bereich Mediale Informatik (MEI)	8						
Anwendungsfach Medieninformatik (Module im Umfang von mindestens 12 LP)	8	W	12	6		12	
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ) (Module im Umfang von mindestens 6 LP)	4	W				6	
Seminar Medieninformatik (1 Modul im Umfang von mindestens 4 LP)	2	W			4	4	
Freimodul (1 Modul aus dem Angebot der Universität im Umfang von mindestens 4 LP)	2	W			4	4	
Vertiefungsfach Medieninformatik (Module im Umfang von mindestens 12 LP)	8	W		6	6	12	
Projekt Medieninformatik (Module im Umfang von mindestens 16 LP)		W			16	16	
Masterarbeit		W			30	30	
	48		30	30	30	30	120

Anwendungsfach Medieninformatik

- Anwendungsfach Medieninformatik pdf 1
 - Anwendungsfach Advanced Mobile Application Engineering
 - Anwendungsfach Benutzerschnittstellen für Computer Aided Engineering
 - Anwendungsfach Bildverarbeitende Systeme in der Medizin
 - Anwendungsfach Computer Vision
 - Anwendungsfach Dialogsysteme
 - Anwendungsfach Entwicklung und Gestaltung von Serious Games
 - Anwendungsfach Fahrerassistenzsysteme und Autonomes Fahren
 - Anwendungsfach Interaktive Systeme
 - Anwendungsfach Interaktives Video
 - Anwendungsfach Kognitive Ergonomie
 - Anwendungsfach Media-based Learning and Instruction
 - Anwendungsfach Mensch-Maschine-Interaktion
 - Anwendungsfach Simulation neuronaler Netze
 - Anwendungsfach Ubiquitous Computing
 - Anwendungsfach Visual Computing

- <http://campusonline.uni-ulm.de>

Studienplan Master Software Engineering (FSPO 2017)

Fächer Bereiche/Module	SWS	P/W	Verteilung der Module/LP auf die FS					LP
			1	2	3	4		
Kernfach Software Engineering								36
Module aus Bereich Praktische und Angewandte Informatik (PAI)	24	W	≥ 6				36	
Module aus Bereich Theoretische und Mathematische Methoden der Informatik (TMI)			≥ 6					
Module aus Bereich Technische und Systemnahe Informatik (TSI)			≥ 12					
Module aus Bereich Software Engineering (SE)								
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ) (Module im Umfang von mindestens 6 LP)	4	W	6				6	
Seminar Software Engineering (1 Modul im Umfang von mindestens 4 LP)	2	W			4		4	
Freimodul (1 Modul aus dem Angebot der Universität im Umfang von mindestens 4 LP)	2	W			4		4	
Vertiefungsfach Software Engineering (Module im Umfang von mindestens 12 LP)	8	W		6	6		12	
Projekt Software Engineering (Module im Umfang von mindestens 28 LP)		W		12	16		28	
Masterarbeit		W				30	30	
	40		30	30	30	30	120	

Project Software Engineering

Bitte wählen Sie aus:

- [Projekt Software Engineering](#) pdf 1
- [Projekt Software Engineering 1](#)
- [Projekt Software Engineering 2](#)

- <http://campusonline.uni-ulm.de>
- <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/studienplanung-se/>

Dokumente: Rahmenordnung (1-2h ausdrucken, durchlesen, markieren)

- [Allgemeine Bestimmungen zu Studien- und Prüfungsordnungen für das Bachelor- und Masterstudium an der Universität Ulm \(Rahmenordnung\) vom 27.07.2017](#)
 - Ziele des Studiums, Akademische Grade
 - Regelstudienzeit, Aufbau des Studiums, Module, Leistungspunkte, Zusatzprüfungen
 - Modulprüfungen, Modulverantwortlichkeit, Fristen
 - Fachprüfungsausschuss, Prüfer
 - Anerkennung von Studien- und Prüfungsleistungen, Mobilität im Studium
 - Organisation von Modulprüfungen, Prüfungszeitraum, Prüfungen
 - Zulassung zu Lehrveranstaltungen und Modulprüfungen
 - Bewertung der Modulprüfungen (einschließlich Bachelor- und Masterarbeit), Ermittlung der Gesamtnote
 - Bestehen, Nichtbestehen und Wiederholen von Modulprüfungen

Dokumente: FSPO (1-2h: ausdrucken, durchlesen, markieren)

- [Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung Informatik, Medieninformatik, Software Engineering Bachelor und Master vom 08.03.2017](#)
 - Fristen, Fachprüfungsausschuss
 - Lehrveranstaltungen, Prüfungsleistungen, Modulhandbuch
 - Organisation von Modulprüfungen
 - Regelungen zu den Modulen Bachelor- und Masterarbeit
 - Bewertung von Modulprüfungen, Wiederholung von Modulprüfungen
 - Bachelor- und Masterstudiengang Informatik / Medieninformatik / Software Engineering

Dokumente: FSPO

§ 6 Fristen (§ 6 Abs. 8 und 9 Rahmenordnung)

(1) Pro Semester sollen in den Bachelor- und Masterstudiengängen 30 LP erbracht werden.

(4) Wer in den Masterstudiengängen nicht die nachfolgende Mindestzahl an Leistungspunkten nach dem Ende des jeweiligen Fachsemesters erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch für diesen Studiengang, es sei denn, die Fristüberschreitung ist vom Studierenden nicht zu vertreten:

Fachsemester:	3.	5.	7.
Mindestleistung LP:	48	74	120

Webseiten (1-2h: durchklicken)

Forschung ▾	Studium ▾	Universität ▾	Informationen für ... ▾
Studieren an der Uni Ulm	▶		
Studienberatung	▶		
Bewerbung und Immatrikulation	▶		
Studienorganisation	▶		
Prüfungsverwaltung	▶		
Weiterbildung			
International Office			
Zentrum für Lehrentwicklung			https://www.uni-ulm.de/

Fakultät Ingenieurwissenschaften, Informatik und Psychologie

Fakultät ▾	Forschung ▾	Studium ▾	Institute und Ein
Studiengänge		▶	
Für Studieninteressierte		▶	
Pläne und Ordnungen		▶	
Studium Elektrotechnik / IST		▶	
Studium Informatik / MI / SE		▶	
Studium Psychologie		▶	
Studium Lehramt		▶	
Ansprechpartner und Dienste			
Unileben			

<https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/>

Studienfachberatung

- Inhaltlichen Fragen des Studienfaches (Struktur und Inhalte)
- Studierbarkeit des Faches
- Auswahl der Wahlmodule
- Besonderheiten des Studienganges

- Hier zuerst nachfragen, wenn Informationen online oder in Diskussion mit Kommilitonen nicht gefunden werden können.



**Dr. Alexander Raschke
(Software Engineering)**

<https://www.uni-ulm.de/en/in/pm/team/raschke/>



**Dr. Markus Maucher
(Informatik /
Medieninformatik)**

<https://www.uni-ulm.de/in/theo/m/maucher/>

Fachbereichsvertretung Informatik

Aktuelles ▾

Fachschaft ▾

Services ▾

Studium ▾



Bachelor

Master

Erstsemestereinführung**9. bis 10. April**

ESE



Fachschaft Informatik der Universität Ulm

Willkommen auf den Seiten der
Fachschaft Informatik (oder ganz
korrekt Fachbereichsvertretung) der
Universität Ulm!

Wir setzen uns aktiv für
studentische Interessen gegenüber
der Uni ein, entwickeln das Studium
und den Lebensraum Uni weiter

Natürlich kommt das studentische
Leben in Form von Festen und
Partys ebenfalls nicht zu kurz!

Bei Fragen und Anregungen kannst
du uns gerne kontaktieren (siehe
Kasten rechts) oder zu einer
Sprechzeit vorbeikommen.

Kontakt

Fachbereichsvertretung
Informatik
BECI Büro 027/131
Tel. 0731 / 50 - 22407

 **Ansprechpersonen** **Altklausuren** **Mitmachen** **Sprechzeiten**

Prüfungsausschuss

- Beratung und Entscheidung zu Anerkennungen äquivalenter Studienleistungen
- Verlängerung von Abgabefristen
- BAFöG-Bestätigungen
- Zustimmung zu Urlaubssemestern



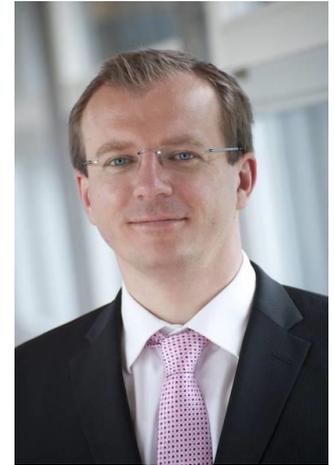
**Vorsitzender PA Informatik
Prof. Timo Ropinski**

∟

- <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/institute-und-einrichtungen/pruefungsausschuesse/pruefungsausschuss-informatik>

Studiendekan

- Erstsemestereinführung
- Zeugnisübergabe
- Ansprechpartner wenn niemand anderes (z.B. Studienfachberater und Prüfungsausschuss) weiterhelfen kann



Studiendekan Informatik
Prof. Enrico Rukzio

<http://www.uni-ulm.de/in/mi/institut/mi-mitarbeiter/er/>

Verschiedenes

- Hörsaalfinder <https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>
- Psychosoziale Beratungsstelle <https://studierendenwerk-ulm.de/beratung-betreuung/psychosoziale-beratung/>
 - Einzelberatung
 - Kurs: Start Working! Anfangen statt Aufschieben
 - Kurs: Optimize Your Studies! Lern- und Prüfungstraining im Studium
 - Kurs: Don't Panic! Regulieren von Angst und Stress bei Prüfungen
- Übersicht über Klausurtermine <https://www.informatik.uni-ulm.de/pl/view.php>