



Einführung in die Informatik-Studiengänge

16.10.2016

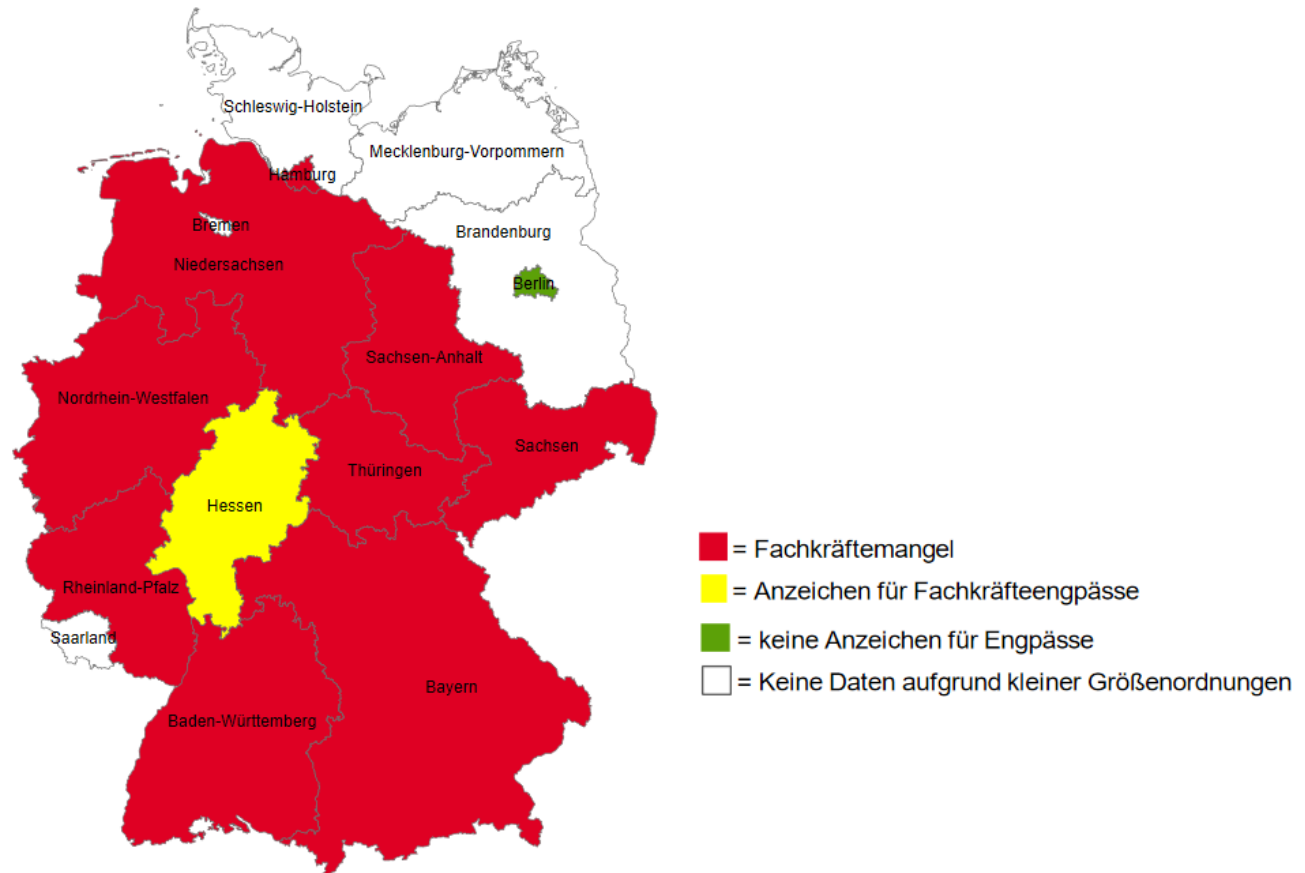
Prof. Dr. Enrico Rukzio / Studiendekan

Bachelorstudiengänge

- Medieninformatik
- Informatik
- Software – Engineering



Fachkräftemangel in der Softwareentwicklung und IT-Anwenderberatung (Expert/inn/en mit mind. vierjähriger Hochschulausbildung oder vergleichbarer Qualifikation)



Datenquelle: Statistik der Bundesagentur für Arbeit, Fachkräfteengpassanalyse Dezember 2016

<https://statistik.arbeitsagentur.de/Statischer-Content/Arbeitsmarktberichte/Akademiker/generische-Publikationen/Broschuere-Informatik-2016.pdf>

[Stellenanzeige aufgeben](#)[Für Arbeitgeber](#)[Login](#)[Lebenslauf anlegen](#)[DE ▾](#)[Suchen](#)[Erweiterte
Suche](#)

Ihre Suche nach [Informatik](#) in
einem Umkreis von 50 km um [Ulm](#)
ergab 504 Treffer

Erscheinungsdatum ▲

neuer als 24h 36

neuer als 7 Tage 209

Relevanz Datum

1 von 21



Softwareentwickler/in, Programmierer/in, Informatiker/in (JAVA, HTML5, C/C++)

GUARDUS Solutions AG

📍 Ulm bzw. Homeoffice 📅 vor 8 Tagen

• Abgeschlossenes Studium der Fachrichtung **Informatik** oder eine vergleichbare Qualifikation - Die GUARDUS Solutions AG ist ein mittelständischer Anbieter von Softwarelösungen zur nachhaltigen Produktions-

Ihre Suche nach [Informatiker/in](#) in
einem Umkreis von 50 km um
[Stuttgart](#) ergab 2859 Treffer

Ihre Suche nach [Informatiker/in](#) in
einem Umkreis von 50 km um
[münchen](#) ergab 2903 Treffer

Gehaltsunterschiede für Informatiker abhängig von Berufsgruppe und Berufserfahrung

Berufsgruppe	Durchschnittliches Jahresgehalt nach Berufserfahrung (in Euro)			
	bis 2 Jahre	3–5 Jahre	6–10 Jahre	mehr als 10 Jahre
Projekt- und Qualitätsmanagement	47.109	54.459	64.200	70.738
Consulting, Engineering	48.525	55.909	65.776	70.359
Datenbankentwicklung	45.877	60.445	64.315	65.047
Softwareentwicklung	45.165	51.452	55.948	61.008
Webentwicklung	38.014	45.523	48.510	58.754

© Stepstone Gehaltsreport 2015, Tabelle: academics.de

Studienplan Bachelor Informatik (FSPO 2017, Studienbeginn Winter)

Pflicht-/Wahlpflichtfächer Module	SWS	P/WP	Verteilung der Module/LP auf die Fachsemester						LP
			1 (WiSe)	2 (SoSe)	3 (WiSe)	4 (SoSe)	5 (WiSe)	6 (SoSe)	
Praktische Informatik	29								42
Einführung in die Informatik	4V+2Ü	P	8						8
Paradigmen der Programmierung	2V+1Ü	P				4			4
Programmierung von Systemen	4V+2Ü	P		8					8
Informationssysteme	2V+2Ü	P				6			6
Softwaregrundprojekt	6Pj	P			5	5			10
Softwaretechnik (2 LV)	2(2V)	P			3	3			6
Theoretische Methoden der Informatik	18								24
Formale Grundlagen	4V+2Ü	P	8						8
Algorithmen und Datenstrukturen	4V+2Ü	P			8				8
Logik, Berechenbarkeit und Komplexität (2 LV)	2(2V+1Ü)	P				8			8
Technische und Systemnahe Informatik	15								20
Grundlagen der Rechnerarchitektur (2LV)	(4V+1Ü)+1P	P	8						8
Grundlagen der Betriebssysteme (2LV)	(4V+1Ü)+1P	P		7					7
Grundlagen der Rechnernetze	2V+1Ü	P			5				5
Seminare	4								8
Proseminar	2S	WP		4					4
Seminar	2S	WP					4		4
Mathematik	23								32
Lineare Algebra für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P	8						8
Analysis I für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P		8					8
Analysis IIa für Informatiker	2V+1Ü	P			4				4
2 (aus 4) Module aus Angewandte Mathematik	2(2V+1Ü+1T)	WP					6	6	12
Schwerpunkt Informatik	8								12
1 Modul aus Schwerpunkt Informatik	3V+1Ü/2V+2Ü	WP					6		6
1 Modul aus Schwerpunkt Informatik	3V+1Ü/2V+2Ü	WP						6	6
Bachelorarbeit		P						12	12
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)	4	WP							6
Anwendungsfach (AF)	16	WP	0	0	6	6	12	6	24
	117		32	27	31	32	28	30	180

Leistungspunkt

- 1 LP entspricht 30 h Arbeitsaufwand eines durchschnittlichen Studenten
- 1 Semester entspricht 30 LP = 900h pro Semester
- 1 Bachelorstudium entspricht 120 LP (6 x 30 LP)
- Wintersemester 2017/2018:
 - Vorlesungen 16.10.2017 – 17.02.2018 (Vorlesungsfreie Zeit: 24.12.2017 - 05.01.2018): 16 Wochen
 - 1. und 2. Prüfungszeitraum: 6 Wochen
- Arbeitsaufwand pro Woche: 41h
- **Studienerfolg: Arbeitsaufwand + Präsenz in Vorlesung / Übung / Seminar + sozialer Kontakt zu anderen Studenten**

Modulhandbuch

- Studium gemäß Prüfungsordnung: 2017 pdf 1
- Praktische Informatik
- Bachelorarbeit Informatik
- Technische und Systemnahe Informatik
- Theoretische Methoden der Informatik
- Mathematik
- Schwerpunkt Informatik
- Proseminar und Seminar
- Anwendungsfach
- Additive Schlüsselqualifikationen

<http://campusonline.uni-ulm.de>

Modul vs. Lehrveranstaltung

- Modul beinhaltet 1-X Prüfungen / Lehrveranstaltungen

m 71432 Analysis für Informatiker [info](#) [pdf 1](#)

- p** [10892 Analysis I für Informatiker \(Vorleistung\)](#)
- p** [10677 Analysis I für Informatiker und Ingenieure](#)
- p** [12003 Analysis IIa für Informatiker](#)
- p** [12004 Analysis IIa für Informatiker \(Vorleistung\)](#)

- Modul kann eine Prüfung / Lehrveranstaltung mit gleichem Namen beinhalten

m 72006 Paradigmen der Programmierung [info](#) [pdf 1](#)

- p** [10970 Paradigmen der Programmierung](#)

Lehrveranstaltung

– Lehrveranstaltung / Veranstaltung

Suche nach Veranstaltungen

Anzeigeoptionen

Ergebnisse anzeigen: ☐ 10 ☐ 20 ☐ 30 ☒ 50
Sortierung: ☒ Standard ☐ Nummer ☐ Titel ☐ Lehrender

Suchkriterien

Semester: WiSe 2017/18

Veranstaltungsnummer:

Titel der Veranstaltung:

Veranstaltungsart:

Einrichtung:

Studiengang:

Lehrender:

Raum:

von (Uhrzeit):

bis (Uhrzeit):

Wochentag:

Unterrichtssprache:

Suche starten

Wahlfach
Wahlpflichtfach
Wahlpflichtlabor
Wahlpflichtübung
Wahlpflichtvorlesung
Wahlpraktikum
Wahlseminar
Wahlübung
Wahlvorlesung
Workshop
Zusatzübung
Zusatzvorlesung

Auswahl
Auswahl
Auswahl
Auswahl

V = Vorlesung

Ü = Übung

Pj = Projekt

T = Tutorium

Lehrveranstaltung

Einführung in die Informatik - Einzelansicht

Funktionen: |

Seiteninhalt: [Grunddaten](#) | [Dozent](#) | [Studiengänge](#) | [Einrichtungen](#) | [Inhalt](#) | [Termine](#) | [Strukturbaum](#)

Veranstaltungsnummer	CS1000.010																	
Titel	Einführung in die Informatik																	
Veranstaltungsart	Vorlesung																	
Semester	WiSe 2017/18																	
Hyperlink																		
SWS	4.00																	
Erwartete Teilnehmer																		
Max. Teilnehmer																		
Rhythmus	jedes 2. Semester																	
Studienjahr																		
Dozenten	Kohlmeyer, Jens verantwort																	
Studiengänge	<table><tr><td>B Medieninformatik</td><td>Semester: 1 - 1</td><td>ECTS: 8</td></tr><tr><td>B Informationssystemtechnik</td><td>Semester: 1 - 1</td><td>ECTS: 8</td></tr><tr><td>B Informatik</td><td>Semester: 1 - 1</td><td>ECTS: 8</td></tr><tr><td>B Software Engineering</td><td>Semester: 1 - 1</td><td>ECTS: 8</td></tr><tr><td>BaLa Physik + Informatik</td><td>Semester: 1 - 1</td><td>ECTS: 8</td></tr></table>			B Medieninformatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8	B Informationssystemtechnik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8	B Informatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8	B Software Engineering	Semester: 1 - 1	ECTS: 8	BaLa Physik + Informatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8
B Medieninformatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8																
B Informationssystemtechnik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8																
B Informatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8																
B Software Engineering	Semester: 1 - 1	ECTS: 8																
BaLa Physik + Informatik	Semester: 1 - 1	ECTS: 8																
Einrichtungen	Studienkommission Informatik																	
Lehrinhalt	Die Vorlesung vermittelt den Einstieg in das Wissenschaftsgebiet der Informatik. Sie stellt elementare Konzepte, Prinzipien und Methoden vor und übt deren Gebrauch an praktischen Beispielen ein. Grundkenntnisse im Programmieren werden anhand der objektorientierten Sprache Java vermittelt. Die Vorlesung behandelt folgende Themen: Definition des Algorithmienbegriffs; Grundprinzipien des Software Engineering; Grundkonzepte imperativer Programmiersprachen (Syntax, Semantik, elementare Datentypen, Daten- und Kontrollstrukturen); Grammatikformalismen; Dynamische Datenstrukturen und ihre Verarbeitung (Listen, Bäume, Graphen, Rekursion); Objektorientierung; elementare Such- und Sortieralgorithmen; Komplexität (Effizienz von Algorithmen, O-Notation).																	
Nützliche Vorkenntnisse	Keine																	
Leistungsnachweis	Die Vergabe der Leistungspunkte erfolgt aufgrund der erfolgreichen Teilnahme an den Übungen (3LP) und des Bestehens einer schriftlichen Prüfung zur Vorlesung (5LP).																	
Weitere Hinweise	Die erste Vorlesung am 17.10.2017, 14:15 Uhr findet im H1 statt.																	

Termine:

	Tag	Uhrzeit	Rhythmus	Dauer	Raum	Raum-plan	Durchführende Lehrpersonen	Status	Bemerkung	fällt aus am	Max. Teilnehmer	Prüfung
2 	Di.	14:00 bis 16:00	wöchentlich	17.10.2017 bis 16.02.2018	O27 -	H20			Raum mit <u>Vorlesungsaufzeichnung</u> fest ausgestattet			Nein

Lehre auf den Webseiten der Institute / Professoren / etc.

Institut für Medieninformatik



ulm university universität
uulm

Forschungsgruppen ▾

Lehre ▾

Institut ▾

Streiflicht ▾



Lehrveranstaltungen - Wintersemester 2017/18

Hinweis

Die Übersicht zu den kommenden Veranstaltungen sowie die Detailseiten werden derzeit noch redaktionell bearbeitet und erst nach und nach veröffentlicht.

Sollten Sie vorab Fragen haben, wenden Sie sich bitte an den Dozenten oder das Sekretariat.



Human Computer Interaction Group



Ubiquitous Computing Group



Visual Computing Group

Vorlesungen im Wintersemester 2017/18

Vorlesungen auf Bachelorniveau

Game Engine Technologies ▾
Grundlagen der Gestaltung I ▾
Interaktive Computergrafik ▾
Mobile Mensch-Computer-Interaktion ▾

Vorlesungen auf Masterniveau

Game Engine Technologies ▾
Interaktive Computergrafik ▾
Mobile Mensch-Computer-Interaktion ▾
Usability Engineering ▾

Anwendungsfach Informatik

- Umfang: 24 Leistungspunkte

■ Anwendungsfach pdf 1

- Anwendungsfach Biologie
- Anwendungsfach Chemie
- Anwendungsfach Elektrotechnik
- Anwendungsfach Mathematik
- Anwendungsfach Medizin
- Anwendungsfach Pädagogik/Psychologie
- Anwendungsfach Philosophie
- Anwendungsfach Physik
- Anwendungsfach Wirtschaftswissenschaften

- <http://campusonline.uni-ulm.de>
- <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfaecher/>

Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)

Humboldt-Studienzentrum für Philosophie und
Geisteswissenschaften



ulm university universität
uulm

Über das HSZ ▾

Lehrveranstaltungen ▾

Vortragsreihen ▾

Presse und Publikationen ▾



Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)



ASQ: Schlüssel zum Erfolg im Studium und Beruf

Mit der Umstellung aller bisherigen Diplomstudiengänge an der Universität Ulm auf Bachelor/Master werden **Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)** expliziter Bestandteil des Studiums. Vermittelt werden dabei fachübergreifende Fähigkeiten, Fertigkeiten und Strategien zur Lösung von Problemen und zum

Kontakt

Koordinatoren für Additive
Schlüsselqualifikationen:

[Dr. Hans-Klaus Keul](#)

[Dr. Roman Yaremko](#)

Raum N24/134

Telefon: +49 (0)731/50-23464

Telefax: +49 (0)731/58718

Sprechstunde: Do., 14:00-16:00 Uhr und nach
Vereinbarung

<http://www.uni-ulm.de/einrichtungen/humboldt/schluesselqualifikationen/>

Stundenpläne

Wochen-Stundenplan (Stand 01.08.2017)

Ba Informatik 1. Semester (Studienbeginn WiSe)
WiSe 2017

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09		Lineare Algebra IngInf H 22			
09 - 10					
10 - 11	Grundlagen der ET I H 45.2	Chemie für Physiker ... H 7	Chemie für Physiker ... H 10	Einf. in die Informatik H 22	Grdl. Rechnerarchitektur H 20
11 - 12					
12 - 13	Lin. Algebra IngInf Üb. Innere		Grdl. Rechnerarchitektur H 20		Grundlagen der ET I H 45.2
13 - 14					
14 - 15	Formale Grundlagen Chir	Einf. in die Informatik H 1	Grdl. Rechnerarchitektur Übungen H 45.2	Formale Grundlagen Innere	
15 - 16					
16 - 17	Einführung in die BWL H 22	Einführung in die BWL H 22	Grundlagen der ET I H 45.2 Chemie für Physiker ...Seminar H 2	Lineare Algebra IngInf H 22	
17 - 18					

Studienplan Bachelor Medieninformatik (FSPO 2017, Studienbeginn Winter)

Pflicht-/Wahlpflichtfächer Module	SWS	P/WP	Verteilung der Module/LP auf die Fachsemester						LP
			1 (WiSe)	2 (SoSe)	3 (WiSe)	4 (SoSe)	5 (WiSe)	6 (SoSe)	
Praktische Informatik	29								42
Einführung in die Informatik	4V+2Ü	P	8						8
Paradigmen der Programmierung	2V+1Ü	P				4			4
Programmierung von Systemen	4V+2Ü	P		8					8
Informationssysteme	2V+2Ü	P				6			6
Softwaregrundprojekt	6Pj	P			5	5			10
Softwaretechnik (2 LV)	2(2V)	P			3	3			6
Theoretische Methoden der Informatik	12								16
Formale Grundlagen	4V+2Ü	P	8						8
Algorithmen und Datenstrukturen	4V+2Ü	P							8
Technische und Systemnahe Informatik	9								12
Grundlagen der Betriebssysteme (2LV)	(4V+1Ü)+1P	P							7
Grundlagen der Rechnernetze	2V+1Ü	P							5
Seminare	4								8
Proseminar	2S	WP			4				4
Seminar	2S	WP					4		4
Mathematik	23								32
Lineare Algebra für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P	8						8
Analysis I für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P		8					8
Analysis IIa für Informatiker	2V+1Ü	P			4				4
2 (aus 4) Module aus Angewandte Mathematik	2(2V+1Ü+1T)	WP				6	6		12
Mediale Informatik	20								28
Grundlagen der Gestaltung	8Pj	P	6	6					12
Grundlagen Interaktive Systeme	2V+1Ü	P			4				4
Digitale Medien	2V+1Ü	P				4			4
User Interface Softwaretechnologie	2V+1Ü	P				4			4
Medienpsychologie / -pädagogik	2V+1Ü	P						4	4
Schwerpunkt Medieninformatik	8								12
1 Modul aus Schwerpunkt Medieninformatik	3V+1Ü/2V+2Ü	WP					6		6
1 Modul aus Schwerpunkt Medieninformatik	3V+1Ü/2V+2Ü	WP						6	6
Anwendungsfach Medieninformatik	8								12
1 Modul aus Anwendungsfach Medieninformatik	4	WP					6		6
1 Modul aus Anwendungsfach Medieninformatik	4	WP						6	6
Bachelorarbeit		P						12	12
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ)	4	WP					6		6
	117		30	29	33	32	28	28	180

Keine „Logik, Berechenbarkeit und Komplexität“

Keine „Grundlagen der Rechenarchitektur“

Anwendungsfach Medieninformatik

- Umfang: 16 Leistungspunkte

■ Anwendungsfächer pdf 1

- Anwendungsfach Benutzerschnittstellen für Computer Aided Engineering
- Anwendungsfach Bildverarbeitende Systeme in der Medizin
- Anwendungsfach Computer Vision
- Anwendungsfach Entwicklung und Gestaltung von Serious Games
- Anwendungsfach Interaktive Systeme
- Anwendungsfach Interaktives Video
- Anwendungsfach Media-Based Learning and Instruction
- Anwendungsfach Mobile Business Applications
- Anwendungsfach Sprachdialogische Benutzerschnittstellen

- <http://campusonline.uni-ulm.de>

Studienplan Bachelor Software Engineering (FSPO 2017, Studienbeginn Winter)

Pflicht-/Wahlpflichtfächer Module	SWS	P/WP	Verteilung der Module/LP auf die Fachsemester						LP
			1 (WiSe)	2 (SoSe)	3 (WiSe)	4 (SoSe)	5 (WiSe)	6 (SoSe)	
Praktische Informatik	29								42
Einführung in die Informatik	4V+2Ü	P	8						8
Paradigmen der Programmierung	2V+1Ü	P				4			4
Programmierung von Systemen	4V+2Ü	P		8					8
Informationssysteme	2V+2Ü	P				6			6
Softwaregrundprojekt	6Pj	P			5	5			10
Softwaretechnik (2 LV)	2(2V)	P			3	3			6
Theoretische Methoden der Informatik	12								16
Formale Grundlagen	4V+2Ü	P	Keine „Logik, Berechenbarkeit und Komplexität“						8
Algorithmen und Datenstrukturen	4V+2Ü	P							8
Technische und Systemnahe Informatik	15								20
Grundlagen der Rechnerarchitektur (2LV)	(4V+1Ü)+1P	P	8						8
Grundlagen der Betriebssysteme (2LV)	(4V+1Ü)+1P	P		7					7
Grundlagen der Rechnernetze	2V+1Ü	P			5				5
Seminare	4								8
Proseminar	2S	WP			4				4
Seminar	2S	WP					4		4
Mathematik	23								32
Lineare Algebra für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P	8						8
Analysis I für Ingenieure und Informatiker	4V+2Ü	P		8					8
Analysis IIa für Informatiker	2V+1Ü	P			4				4
2 (aus 4) Module aus Angewandte Mathematik	2(2V+1Ü+1T)	WP				6	6		12
Profil Software-Engineering (Wahl einer von 2 Säulen)	6								8
Grundlagen Interaktiver Systeme	Logik	2V+1Ü	WP		4				4
User Interface Softwaretechnologie	Berechenbarkeit und Komplexität	2V+1Ü	WP			4			4
Schwerpunkt Wirtschaftswissenschaften	8								12
Einführung in die BWL	3V+1Ü	P					6		6
Module aus Kanon BWL	3V+1Ü/2V+2Ü	WP						6	6
Schwerpunkt Software-Engineering	8								12
1 Modul aus Schwerpunkt Software-Engineering	3V+1Ü/2V+2Ü	WP					6		6
1 Modul aus Schwerpunkt Software-Engineering	3V+1Ü/2V+2Ü	WP						6	6
Anwendungsprojekt Software-Engineering	8								12
1 Modul aus Anwendungsprojekt Softwareengineering	8	WP					6	6	12
Bachelorarbeit		P						12	12
Additive Schlüsselqualifikationen (ASQ) (2 Module)	4	WP		6					6
	117		32	29	33	28	28	30	180

Anwendungsprojekt Software Engineering

- Umfang: 8 Leistungspunkte

■ Anwendungsprojekt Software Engineering pdf 1

- + m [72410 Das Design eines k-SAT SLS Solvers](#)
- + m [71602 Anwendungsprojekt frei](#)
- + m [74583 Projekt Information Systems Engineering](#)
- + m [72409 Interaktive Visualisierung von Planungsprozessen](#)
- + m [74180 Modellgetriebene Softwareentwicklung](#)
- + m [71925 Verteilte Mobile Anwendung](#)

- <http://campusonline.uni-ulm.de>

Dokumente: Rahmenordnung (1-2h ausdrucken, durchlesen, markieren)

- Allgemeine Bestimmungen zu Studien- und Prüfungsordnungen für das Bachelor- und Masterstudium an der Universität Ulm (Rahmenordnung) vom 27.07.2017
 - Ziele des Studiums, Akademische Grade
 - Regelstudienzeit, Aufbau des Studiums, Module, Leistungspunkte, Zusatzprüfungen
 - Modulprüfungen, Modulverantwortlichkeit, Fristen
 - Fachprüfungsausschuss, Prüfer
 - Anerkennung von Studien- und Prüfungsleistungen, Mobilität im Studium
 - Organisation von Modulprüfungen, Prüfungszeitraum, Prüfungen
 - Zulassung zu Lehrveranstaltungen und Modulprüfungen
 - Bewertung der Modulprüfungen (einschließlich Bachelor- und Masterarbeit), Ermittlung der Gesamtnote
 - Bestehen, Nichtbestehen und Wiederholen von Modulprüfungen

Dokumente: FSPO (1-2h: ausdrucken, durchlesen, markieren)

- [Fachspezifische Studien- und Prüfungsordnung Informatik, Medieninformatik, Software Engineering Bachelor und Master vom 08.03.2017](#)
 - Fristen, Fachprüfungsausschuss
 - Lehrveranstaltungen, Prüfungsleistungen, Modulhandbuch
 - Organisation von Modulprüfungen
 - Regelungen zu den Modulen Bachelor- und Masterarbeit
 - Bewertung von Modulprüfungen, Wiederholung von Modulprüfungen
 - Bachelor- und Masterstudiengang Informatik / Medieninformatik / Software Engineering

Dokumente: FSPO

§ 5 Inhalt, Umfang und Volumen der Prüfung nach § 6 Abs. 6 Rahmenordnung

- (1) Die Prüfung nach § 6 Abs. 6 Rahmenordnung - Grundlagenprüfung in den Bachelorstudiengängen Informatik, Medieninformatik und Software Engineering - ist erbracht, wenn bei Studienbeginn im Wintersemester bis zum Ende des zweiten Fachsemesters eine der zwei Modulprüfungen „Einführung in die Informatik“ oder „Formale Grundlagen“ spätestens mit dem zweiten Prüfungsversuch bestanden ist. Bei Studienbeginn im Sommersemester ist die Prüfung nach Satz 1 erbracht, wenn bis zum Ende des zweiten Fachsemesters eine der zwei Modulprüfungen „Einführung in die Informatik“ oder „Grundlagen der Betriebssysteme“ spätestens mit dem zweiten Prüfungsversuch bestanden ist.

Dokumente: FSPO

§ 6 Fristen (§ 6 Abs. 8 und 9 Rahmenordnung)

- (1) Pro Semester sollen in den Bachelor- und Masterstudiengängen 30 LP erbracht werden.
- (2) Wer in den Bachelorstudiengängen nicht die nachfolgende Mindestzahl an Leistungspunkten nach dem Ende des jeweiligen Fachsemesters erbracht hat, verliert den Prüfungsanspruch für diesen Studiengang, es sei denn, die Fristüberschreitung ist vom Studierenden nicht zu vertreten:

Fachsemester:	2.	3.	4.	5.	7.	9.	11.
Mindestleistung LP:	18	36	54	72	108	144	180

- (3) Wer in den Bachelorstudiengängen nicht die nachfolgende Mindestzahl an Leistungspunkte nach dem Ende des jeweiligen Fachsemesters erbracht hat, muss ein Beratungsgespräch nachweisen. Für die Organisation der Beratung ist der Studiendekan Informatik verantwortlich:

Fachsemester:	1.	2.	3.	4.
Mindestleistung LP:	8	30	52	74

Webseiten (1h: durchklicken)

Forschung ▾	Studium ▾	Universität ▾	Informationen für ... ▾
Studieren an der Uni Ulm	►		
Studienberatung	►		
Bewerbung und Immatrikulation	►		
Studienorganisation	►		
Prüfungsverwaltung	►		
Weiterbildung			
International Office			
Zentrum für Lehrentwicklung		https://www.uni-ulm.de/	

Fakultät Ingenieurwissenschaften, Informatik und Psychologie

Fakultät ▾	Forschung ▾	Studium ▾	Institute und Ein
Studiengänge	►		
Für Studieninteressierte	►		
Pläne und Ordnungen	►		
Studium Elektrotechnik / IST	►		
Studium Informatik / MI / SE	►		
Studium Psychologie	►		
Studium Lehramt	►		
Ansprechpartner und Dienste			
Unileben			

<https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/>

Studienfachberatung

- Inhaltlichen Fragen des Studienfaches (Struktur und Inhalte)
- Studierbarkeit des Faches
- Auswahl der Wahlmodule
- Besonderheiten des Studienganges
- Hier zuerst nachfragen, wenn Informationen online oder in **Diskussion mit Kommilitonen** nicht gefunden werden können.



Dr. Alexander Raschke
(Software Engineering)

<https://www.uni-ulm.de/en/in/pm/team/raschke/>



Dr. Markus Maucher
(Informatik / Medieninformatik)

<https://www.uni-ulm.de/in/theo/m/maucher/>

Fachbereichsvertretung Informatik

Fachbereichsvertretung Informatik

ulm university universität
uulm

Aktuelles ▾ Fachschaft ▾ Services ▾ Studium ▾ 🔍

Bachelor**Master****Erstsemestereinführung****09. und 10. Oktober****ESE**

Fachschaft Informatik der Universität Ulm

Willkommen auf den Seiten der Fachschaft Informatik (oder ganz korrekt Fachbereichsvertretung) der Universität Ulm!

Wir setzen uns aktiv für studentische Interessen gegenüber der Uni ein, entwickeln das Studium und den Lebensraum Uni weiter, entsenden Vertreterinnen und Vertreter in Gremien sowie Ausschüsse und helfen Studierenden bei Problemen im Studium.

Natürlich kommt das studentische Leben in Form von Festen und Partys ebenfalls nicht zu kurz!

Bei Fragen und Anregungen kannst du uns gerne kontaktieren (siehe Kasten rechts) oder zu einer Sprechzeit vorbeikommen.

Hast du vielleicht sogar Lust, aktiv mitzuarbeiten? Dann komm doch einfach mal zu einer Fachschaftssitzung!

Kontakt

Fachbereichsvertretung
Informatik
BECI Büro 027/131
Tel. 0731 / 50 - 22407

Ansprechpersonen

Altklausuren

Mitmachen

Sprechzeiten

<https://www.uni-ulm.de/in/fin/fin/>

Prüfungsausschuss

- Beratung und Entscheidung zu Anerkennungen äquivalenter Studienleistungen
- Verlängerung von Abgabefristen
- BAFöG-Bestätigungen
- Zustimmung zu Urlaubssemestern



Vorsitzender PA Informatik
Prof. Timo Ropinski

/

- <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/institute-und-einrichtungen/pruefungsausschuesse/pruefungsausschuss-informatik>

Studiendekan

- Erstsemestereinführung
- Zeugnisübergabe
- Ansprechpartner wenn niemand anderes (z.B. Studienfachberater und Prüfungsausschuss) weiterhelfen kann



Studiendekan Informatik
Prof. Enrico Rukzio

<http://www.uni-ulm.de/in/mi/institut/mi-mitarbeiter/er/>

Verschiedenes

- Hörsaalfinder <https://www.uni-ulm.de/einrichtungen/kiz/weiteres/campus-navigation/hoersaalfinder/>
- Psychosoziale Beratungsstelle <https://studierendenwerk-ulm.de/beratung-betreuung/psychosoziale-beratung/>
 - Einzelberatung
 - Kurs: Start Working! Anfangen statt Aufschieben
 - Kurs: Optimize Your Studies! Lern- und Prüfungstraining im Studium
 - Kurs: Don't Panic! Regulieren von Angst und Stress bei Prüfungen
- Übersicht über Klausurtermine <https://www.informatik.uni-ulm.de/pl/view.php>