**Wochen-Stundenplan** (Stand 11.04.2025) **BSc Informatik FSPO 2022 / 2. Semester** **SoSe 2025**

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---|---|---|---|---|---|
| 08 - 09 | Rechnerarchitektur **H20** | OO Programmierung Übung **H20** | | | Mathematik für Inf. II **H22** |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | | | Rechnerarchitektur **H20** | | |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | | **ProfMeeting** | OO Programmierung **H22** | Mathematik für Inf. II **H22** | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | OO Programmierung **H22** | Mathematik für Inf. II **H22** | **Gremien** | Betriebssysteme **H22** | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | Betriebssysteme **H20** | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

**Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2025 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).**

**Tutorien Objektorientierte Programmierung, Betriebssysteme und Rechnerarchitektur** nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)
**Mathematik-Begleitseminar** (freiwillige Tutorien) nach Vereinbarung (Termine in den Mathematik-Vorlesungen bzw. -Übungen)

**Wochen-Stundenplan** (Stand 11.04.2025) **BSc Informatik FSPO 2022 / 4. Semester** **SoSe 2025**

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---|---|---|---|---|---|
| 08 - 09 | Angewandte Stochastik **H22** | | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | | | | Softwareprojekt **H20** | Angewandte Stochastik **H22** |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | Logik **H20** | **ProfMeeting** | | | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | Berechenb. & Komplexität **H20** | **Gremien** | Mensch-Computer-Interakt. **H20** | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | Informatik & Gesellschaft **H20** | | |
| 17 - 18 | | | | | |

**Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2025 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).**

**Tutorien Softwareprojekt, Mensch-Computer-Interaktion, Logik, Berechenbarkeit & Komplexität** nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

**Wochen-Stundenplan** (Stand 11.04.2025) **BSc Informatik FSPO 2022 / 6. Semester** **SoSe 2025**

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---|---|---|---|---|---|
| 08 - 09 | | | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | | | | | |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | | **ProfMeeting** | | | Sicherheit in IT-Systemen **H20** |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | | **Gremien** | | Sicherheit in IT-Systemen **H20** |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

**Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2025 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).**

Laut Studienplan sind Module im Umfang von mind. 12 LP aus dem Vertiefungsbereich **Informatik** im 6. Fachsemester empfohlen.

**Wochen-Stundenplan** (Stand 10.02.2025) **Vertiefungsbereich Bachelor, Master FSPO 2022** **SoSe 2025**

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---|---|---|---|---|---|
| 08 - 09<br>09 - 10 | Cog Sys 2 **43.2.103** | Evol. Algorithmen **2203**<br>Learning Systems I **H21**<br>ML & Security **1002** | AI Planning **441** | Spez. Eingebetteter Sys. **2203**<br>Cog Sys 2 **H21**<br>Logische Programmierung **123** | |
| 10 - 11<br>11 - 12 | Internet Censorship **2203**<br>SAT-Solving **2202**<br>Systems Performance **1002** | Learning Systems I **H21** | Algorithmische Spieltheorie **123**<br>Depend. Embedded Sys. **121**<br>Model Driven SW Eng. **2203**<br>Systems Performance **1002** | Deploying and Op. AI **441**<br>Internet Censorship **123**<br>Spez. Eingebetteter Sys. **2203** | Algo Sequenzanalyse **2203**<br>Deploying and Op. AI **441** |
| 12 - 13<br>13 - 14 | Adv. Methods Data Mining **H21**<br>ML & Security **2203** | Konzepte nebenl. Prog. **H21**<br>Explain. Artifi. Intelligence **2203**<br>Zufallsmethoden **123**<br>**ProfMeeting** | Adv. Methods Data Mining **H20**<br>Depend. Embedded Sys. **121**<br>Software-Evolution **2203**<br>Zufallsmethoden **2202**<br>Logische Programmierung **123** | Constraint Programm. **121**<br>Fault-tolerant DistrSys **2203**<br>Pattern Recognition **H20** | Architektur Eingeb. Syst. **2203**<br>Evol. Algorithmen **123**<br>Neurotechnology **4308** |
| 14 - 15<br>15 - 16 | Algorithmische Spieltheorie **123**<br>Grundlagen Datenschutz **H21**<br>Pattern Recognition **H20** | Algo Sequenzanalyse **2202**<br>Fault-tolerant DistrSys **H21**<br>Business Proc. Intellig. **2203**<br>Prakt. IT-Sicherheit **H10** | Kryptologie **H21**<br>SAT Solving **2203**<br>**Gremien** | Architektur Eing. Sys. **2203**<br>Explain. Artifi. Intelligence **H21**<br>Software-Evolution **2201** | Neurotechnology **4308** |
| 16 - 17<br>17 - 18 | Grundlagen Datenschutz **H21**<br>Kryptologie **H15** | Prakt. IT-Sicherheit **H10**<br>Model Driven SW Eng. **2203**<br>Datenbanksysteme **H20** | Business Proc. Intellig. **H21**<br>Constraint Programm. **121**<br>**Gremien** | Datenbanksysteme **H20**<br>AI Planning **441** | |

**Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2025 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).**

**Seminare:** Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in

**Projekte:** Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in