

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------|---------------------------------|----------------------------------|
| 08 - 09 | Angew. Stochastik H22 | Gewöhnliche DGL H3 | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | Informationssysteme | | | Softwaregrundprojekt H15 | Angewandte Stochastik H22 |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | Logik H20 | ProfMeeting | Gewöhnliche DGL H3 | Gewöhnliche DGL H3 | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | Berechenb. + Kompl. H14 | Gremien | | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit + Komplexität, Softwaregrundprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im Bereich Mathematik besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewönl. DGL“(SoSe);

Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im Studiengang BSc Informatik ist genau ein Anwendungsfach (AF) ist zu wählen, siehe dazu <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfaecher/> und auch das Modulhandbuch (MHB)

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|---------------------------------------|-----------------------------|---------------------------|---------------------------------|----------------------------------|
| 08 - 09 | Angew. Stochastik H22 | Gewöhnliche DGL H3 | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | Informationssysteme | Digitale Medien 1002 | | Softwaregrundprojekt H15 | Angewandte Stochastik H22 |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | | ProfMeeting | Gewöhnliche DGL H3 | Gewöhnliche DGL H3 | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | User Interf. Softw. Techn. H13 | | Gremien | Digitale Medien 1002 | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | UIST Übungen 1002 | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Softwaregrundprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im **Bereich Mathematik** besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewöhl. DGL“(SoSe); Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im **Schwerpunkt Medieninformatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|---------------------------------------|--------------------------------|---------------------------|--|----------------------------------|
| 08 - 09 | Angew. Stochastik H22 | Gewöhnliche DGL H3 | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | Informationssysteme | | | Softwaregrundprojekt H15 | Angewandte Stochastik H22 |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | Logik H20 | ProfMeeting | Gewöhnliche DGL H3 | Gewöhnliche DGL H3 | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | User Interf. Softw. Techn. H13 | Berechenb. + Kompl. H14 | Gremien | | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | User Interf. Softw. Techn. 1002 | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit + Komplexität, Softwaregrundprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Hinweis: Der Studienplan sieht für das **Profil Software Engineering** die Wahl einer von 2 Säulen vor:

Entweder *Grundlagen interaktiver Systeme (WiSe)*, *User Interface Technologie (SoSe)* oder *Logik (SoSe)*, *Berechenbarkeit und Komplexität (SoSe)*

Hinweis: Der Studienplan sieht für den **Schwerpunkt Wirtschaftswissenschaften** die Wahl von Modulen vor.

Im **Bereich Mathematik** besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewöhl. DGL“(SoSe); Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im **Schwerpunkt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Im **Anwendungsprojekt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|----------------------------------|
| 08 - 09 | Angew. Stochastik H22 | Gewöhnliche DGL H3 | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | | | | | Angewandte Stochastik H22 |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | | ProfMeeting | Gewöhnliche DGL H3 | Gewöhnliche DGL H3 | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | | Gremien | | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im **Bereich Mathematik** besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 1 Modul (2+1+1, 6LP) aus „Ang. Stochastik“ (SoSe), „Gewönl. DGL“ (SoSe);

Im **Schwerpunkt Informatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen

Im Studiengang Ba Informatik ist **genau ein Anwendungsfach (AF) ist zu wählen**, siehe dazu <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfacher/> und auch das Modulhandbuch (MHB)

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|--------|-------------|----------|------------|---------|
| 08 - 09 | | | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | | | | | |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | | ProfMeeting | | | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | | Gremien | | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im **Anwendungsfach Medieninformatik** ist 1 Anwendungsmodul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Im **Schwerpunkt Medieninformatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Hinweis: Der Studienplan sieht für den **Schwerpunkt Wirtschaftswissenschaften** die Wahl von Modulen aus dem Kanon BWL vor.

Im **Schwerpunkt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Im **Anwendungsprojekt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|----------------------------|---------------------------------------|----------------|----------------------------|-----------------------------|
| 08 - 09 | | | | | |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | <i>Informationssysteme</i> | | | | Quantenmechanik 2103 |
| 11 - 12 | | | | | |
| 12 - 13 | <i>Logik</i> H20 | ProfMeeting | | Quantenmechanik 251 | |
| 13 - 14 | | | | | |
| 14 - 15 | | <i>Berechenb. + Kompl.</i> H14 | Gremien | | |
| 15 - 16 | | | | | |
| 16 - 17 | | | | | |
| 17 - 18 | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit und Komplexität nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Das Modul Quantentheorie wird im SoSe 2024 durch das Modul Quantenmechanik erbracht.

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag | |
|---------|-------------------------|--|--|---------------------------------|----------------------|--|
| 08 - 09 | | Geometrie H14 | | | | |
| 09 - 10 | | | | | | |
| 10 - 11 | Geometrie H14 | | | Softwaregrundprojekt H15 | | |
| 11 - 12 | | | | | | |
| 12 - 13 | <i>Logik</i> H20 | ProfMeeting | | | | |
| 13 - 14 | | | | | | |
| 14 - 15 | | <i>Berechenb. + Kompl.</i> H14 | Gremien <i>Paradigmen der Prog. Üb</i> H20 | | | |
| 15 - 16 | | | | | | |
| 16 - 17 | | <i>Paradigmen der Prog.</i> H22 | | | Geometrie H14 | |
| 17 - 18 | | | | | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im Studienplan Lehramt Mathematik/Informatik sind **Wahlpflicht-LV** (*kursiv, schwarz*) im Umfang von **16LP (davon 4LP im 6.FS)** vorgesehen aus dem Katalog:

Algorithmen + Datenstrukturen (8LP, WiSe), Informationssysteme (6LP, SoSe), Berechenbarkeit und Komplexität (4LP, SoSe), Logik (4LP, SoSe), Paradigmen der Programmierung (4LP, SoSe)

Tutorien zu diesen LV finden ggf. nach Vereinbarung statt (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

| Zeit | Montag | Dienstag | Mittwoch | Donnerstag | Freitag |
|---------|--|--|---|--|--|
| 08 - 09 | Cog Sys 2 43.2.103 | Evol. Algorithmen 2203 Learning Systems I H21 Security & Privacy 1002 | | Spez. Eingebetteter Sys. 2203 Cog Sys 2 H21 Logische Programmierung 123 | DeepVision H20 |
| 09 - 10 | | | | | |
| 10 - 11 | DeepVision 2203 Text Analytics H20 | Explain. Artifi. Intelligence 123 Komplexitätstheorie 122 Learning Systems I H21 Software Security Testing 2203 | Algorithmische Spieltheorie 123 Depend. Embedded Sys. 121 Model Driven SW Eng. 1002 | Spez. Eingebetteter Sys. 2203 Komplexitätstheorie 123 | Funkt. Programmierung 2 H20 Software Security Testing 1002 |
| 11 - 12 | | | Text Analytics 2203 Vision in Man and Machine 122 | | |
| 12 - 13 | Adv. Methods Data Mining H21 Arch. f. Distr. Internet Serv. 2203 Datenkompression 123 | Konzepte nebenl. Prog. H21 | Adv. Methods Data Mining H20 Vision in Man and Machine 122 Depend. Embedded Sys. 121 | Constraint Programm. 122 Fault-tolerant DistrSys 2203 Datenkompression 123 | Architektur Eingeb. Syst. 2203 Evol. Algorithmen 123 Neurotechnology 1002 |
| 13 - 14 | Funkt. Programmierung 2 H20 | ProfMeeting | Arch. f. Distr. Internet Serv. 2203 Logische Programmierung 123 | Data Mining H16 | Sicherheit in IT-Systemen H20 |
| 14 - 15 | Algorithmische Spieltheorie 123 Grundlagen Datenschutz H21 Security & Privacy 2203 | Data Mining H15 Fault-tolerant DistrSys H21 Business Proc. Intellig. H20 Reproducibility Software H7 Prakt. IT-Sicherheit H10 | Kryptologie H21 | Architektur Eing. Sys. 2203 Explain. Artifi. Intelligence H21 OOP mit C++ E20 | Sicherheit in IT-Systemen H20 Neurotechnology 1002 Parallel. Prog. mit C++ E3 |
| 15 - 16 | | | Gremien | | |
| 16 - 17 | Grundlagen Datenschutz H21 Kryptologie H20 OOP mit C++ E20 | Prakt. IT-Sicherheit H10 Model Driven SW Eng. 2203 Datenbanksysteme H20 | Business Proc. Intellig. H21 Constraint Programm. 121 | Datenbanksysteme H20 Parallel. Prog. mit C++ E3 | Reproducibility Software H21 |
| 17 - 18 | | | Gremien | | |

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Seminare: Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in

Projekte: Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent*in