

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angew. Stochastik <b>H22</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>			
09 - 10					
10 - 11	Informationssysteme			Softwaregrundprojekt <b>H15</b>	Angewandte Stochastik <b>H22</b>
11 - 12					
12 - 13	Logik <b>H20</b>	<b>ProfMeeting</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	
13 - 14					
14 - 15		Berechenb. + Kompl. <b>H14</b>	<b>Gremien</b>		
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit + Komplexität, Softwaregrundprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im Bereich Mathematik besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewöhnl. DGL“(SoSe);

Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im Studiengang BSc Informatik ist genau ein Anwendungsfach (AF) ist zu wählen, siehe dazu <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfaecher/> und auch das Modulhandbuch (MHB)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angew. Stochastik <b>H22</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>			
09 - 10					
10 - 11	Informationssysteme	Digitale Medien <b>1002</b>		Softwaregrundprojekt <b>H15</b>	Angewandte Stochastik <b>H22</b>
11 - 12					
12 - 13		<b>ProfMeeting</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	
13 - 14					
14 - 15	User Interf. Softw. Techn. <b>H13</b>		<b>Gremien</b>	Digitale Medien <b>1002</b>	
15 - 16					
16 - 17				UIST Übungen <b>1002</b>	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

**Tutorien zu Informationssysteme, Softwaregrundprojekt** nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Im **Bereich Mathematik** besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewöhnl. DGL“(SoSe); Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im **Schwerpunkt Medieninformatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angew. Stochastik <b>H22</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>			
09 - 10					
10 - 11	Informationssysteme			Softwaregrundprojekt <b>H15</b>	Angewandte Stochastik <b>H22</b>
11 - 12					
12 - 13	Logik <b>H20</b>	ProfMeeting	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	
13 - 14					
14 - 15	User Interf. Softw. Techn. <b>H13</b>	Berechenb. + Kompl. <b>H14</b>	Gremien		
15 - 16					
16 - 17				User Interf. Softw. Techn. <b>1002</b>	
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit + Komplexität, Softwaregrundprojekt nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Hinweis: Der Studienplan sieht für das Profil Software Engineering die Wahl einer von 2 Säulen vor:

Entweder Grundlagen interaktiver Systeme (WiSe), User Interface Technologie (SoSe) oder Logik (SoSe), Berechenbarkeit und Komplexität (SoSe)

Hinweis: Der Studienplan sieht für den Schwerpunkt Wirtschaftswissenschaften die Wahl von Modulen vor.

Im Bereich Mathematik besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 2 Module (2+1+1, 6LP) aus „Kombinatorik“(WiSe), „Ang. Diskr. Mathem.“(WiSe), „Ang. Numerik“(SoSe), „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewönl. DGL“(SoSe); Zur Info ist dieses Angebot auch hier im Stundenplan zum 5. FS eingetragen.

Im Schwerpunkt Software Engineering ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Im Anwendungsprojekt Software Engineering ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Angew. Stochastik <b>H22</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>			
09 - 10					
10 - 11					Angewandte Stochastik <b>H22</b>
11 - 12					
12 - 13		<b>ProfMeeting</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	Gewöhnliche DGL <b>H3</b>	
13 - 14					
14 - 15			<b>Gremien</b>		
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im **Bereich Mathematik** besteht lt. Studienplan im 6. FS die Wahlmöglichkeit: 1 Modul (2+1+1, 6LP) aus „Ang. Stochastik“(SoSe), „Gewönl. DGL“ (SoSe);

Im **Schwerpunkt Informatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen

Im Studiengang Ba Informatik ist **genau ein Anwendungsfach (AF) ist zu wählen**, siehe dazu <https://www.uni-ulm.de/in/fakultaet/studium/inf-mi/inf-anwendungsfacher/> und auch das Modulhandbuch (MHB)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09					
09 - 10					
10 - 11					
11 - 12					
12 - 13		ProfMeeting			
13 - 14					
14 - 15			Gremien		
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im **Anwendungsfach Medieninformatik** ist 1 Anwendungsmodul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Im **Schwerpunkt Medieninformatik** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen

**Bitte beachten:** konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

**Hinweis:** Der Studienplan sieht für den **Schwerpunkt Wirtschaftswissenschaften** die Wahl von Modulen aus dem Kanon BWL vor.

Im **Schwerpunkt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF.

Im **Anwendungsprojekt Software Engineering** ist 1 Modul aus dem aktuellen Angebot zu wählen. Bzgl. Wählbarkeit siehe MHB und LSF. (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Die **Bachelorarbeit** ist gemäß Studienplan im 6. FS vorgesehen (Informationen hierzu durch Dr. Raschke)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09					
09 - 10					
10 - 11	<i>Informationssysteme</i>				Quantenmechanik <b>2103</b>
11 - 12					
12 - 13	<i>Logik</i> <b>H20</b>	<b>ProfMeeting</b>		Quantenmechanik <b>251</b>	
13 - 14					
14 - 15		<i>Berechenb. + Kompl.</i> <b>H14</b>	<b>Gremien</b>		
15 - 16					
16 - 17					
17 - 18					

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Tutorien zu Informationssysteme, Logik, Berechenbarkeit und Komplexität nach Vereinbarung (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Das Modul Quantentheorie wird im SoSe 2024 durch das Modul Quantenmechanik erbracht.

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	
08 - 09		Geometrie <b>H14</b>				
09 - 10						
10 - 11	Geometrie <b>H14</b>			Softwaregrundprojekt <b>H15</b>		
11 - 12						
12 - 13	<i>Logik</i> <b>H20</b>	ProfMeeting				
13 - 14						
14 - 15		<i>Berechenb. + Kompl.</i> <b>H14</b>	Gremien <i>Paradigmen der Prog. Üb</i> <b>H20</b>			
15 - 16						
16 - 17		<i>Paradigmen der Prog.</i> <b>H22</b>			Geometrie <b>H14</b>	
17 - 18						

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

Im Studienplan Lehramt Mathematik/Informatik sind **Wahlpflicht-LV** (*kursiv, schwarz*) im Umfang von **16LP (davon 4LP im 6.FS)** vorgesehen aus dem Katalog:

Algorithmen + Datenstrukturen (8LP, WiSe), Informationssysteme (6LP, SoSe), Berechenbarkeit und Komplexität (4LP, SoSe), Logik (4LP, SoSe), Paradigmen der Programmierung (4LP, SoSe)

Tutorien zu diesen LV finden ggf. nach Vereinbarung statt (Termine + Einteilung in der Vorlesung)

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08 - 09	Cog Sys 2 <b>43.2.103</b>	Evol. Algorithmen <b>2203</b> Learning Systems I <b>H21</b> Security & Privacy <b>1002</b>		Spez. Eingebetteter Sys. <b>2203</b> Cog Sys 2 <b>H21</b> Logische Programmierung <b>123</b>	DeepVision <b>H20</b>
09 - 10					
10 - 11	DeepVision <b>2203</b> Text Analytics <b>H20</b>	Explain. Artifi. Intelligence <b>123</b> Komplexitätstheorie <b>122</b> Learning Systems I <b>H21</b> Software Security Testing <b>2203</b>	Algorithmische Spieltheorie <b>123</b> Depend. Embedded Sys. <b>121</b> Model Driven SW Eng. <b>1002</b>	Spez. Eingebetteter Sys. <b>2203</b> Komplexitätstheorie <b>123</b>	Funkt. Programmierung 2 <b>H20</b> Software Security Testing <b>1002</b>
11 - 12			Text Analytics <b>2203</b> Vision in Man and Machine <b>122</b>		
12 - 13	Adv. Methods Data Mining <b>H21</b> Arch. f. Distr. Internet Serv. <b>2203</b> Datenkompression <b>123</b>	Konzepte nebenl. Prog. <b>H21</b>	Adv. Methods Data Mining <b>H20</b> Vision in Man and Machine <b>122</b> Depend. Embedded Sys. <b>121</b>	Constraint Programm. <b>122</b> Fault-tolerant DistrSys <b>2203</b> Datenkompression <b>123</b>	Architektur Eingeb. Syst. <b>2203</b> Evol. Algorithmen <b>123</b> Neurotechnology <b>1002</b>
13 - 14	Funkt. Programmierung 2 <b>H20</b>	<b>ProfMeeting</b>	Arch. f. Distr. Internet Serv. <b>2203</b> Logische Programmierung <b>123</b>	Data Mining <b>H16</b>	Sicherheit in IT-Systemen <b>H20</b>
14 - 15	Algorithmische Spieltheorie <b>123</b> Grundlagen Datenschutz <b>H21</b> Security & Privacy <b>2203</b>	Data Mining <b>H15</b> Fault-tolerant DistrSys <b>H21</b> Business Proc. Intellig. <b>H20</b> Reproducibility Software <b>H7</b> Prakt. IT-Sicherheit <b>H10</b>	Kryptologie <b>H21</b>	Architektur Eing. Sys. <b>2203</b> Explain. Artifi. Intelligence <b>H21</b> OOP mit C++ <b>E20</b>	Sicherheit in IT-Systemen <b>H20</b> Neurotechnology <b>1002</b> Parallel. Prog. mit C++ <b>E3</b> Reproducibility Software <b>H21</b>
15 - 16			<b>Gremien</b>		
16 - 17	Grundlagen Datenschutz <b>H21</b> Kryptologie <b>H20</b> OOP mit C++ <b>E20</b>	Prakt. IT-Sicherheit <b>H10</b> Model Driven SW Eng. <b>2203</b> Datenbanksysteme <b>H20</b>	Business Proc. Intellig. <b>H21</b> Constraint Programm. <b>121</b>	Datenbanksysteme <b>H20</b> Parallel. Prog. mit C++ <b>E3</b>	
17 - 18			<b>Gremien</b>		

Bitte beachten: konkrete Informationen zur Umsetzung der Lehre im SoSe 2024 erhalten Sie in den Moodle-Kursen der Lehrveranstaltungen (LV).

**Seminare:** Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent\*in

**Projekte:** Angebot und Wählbarkeit: siehe MHB und LSF; Termine: siehe LSF oder Dozent\*in