

Angewandte Numerik 2

Besprechung in den Tutorien in der Woche vom 27.11.2017 bis 01.12.2017

Für dieses Übungsblatt gibt es 9 Theorie- und 26 Matlab-Punkte, sowie 5 Theorie- und 8 Matlab-Zusatzpunkte. Punkte, die mit einem * gekennzeichnet sind, sind Zusatzpunkte.

Die 60-Prozent-Grenzen liegen aktuell (inklusive Blatt 06) bei 67,8 Theoriepunkten und 67,2 Matlabpunkten.

Aufgabe 24 (Programmieraufgabe: Verschiedene Einschrittverfahren)

(3M+2M+2M+3M+1M+2M+1M+2M+1M+5T Punkte)

- a) Schreiben Sie eine Matlabfunktion `yk = eulerExplizit(f, y0, tk)`, die für einen gegebenen Startwert $y^0 \in \mathbb{R}^n$ eine Lösung $y: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n$, $n \in \mathbb{N}$ der Anfangswertaufgabe

$$y' = f(t, y), \quad y(t_0) = y^0$$

mit dem expliziten Euler-Verfahren

$$y^{k+1} = y^k + h_k f(t_k, y^k) \quad \text{mit} \quad h_k = (t_{k+1} - t_k)$$

berechnet. Der Parameter `f` ist dabei die Funktion f als *function handle*, `y0` ist der Startwert $y^0 \in \mathbb{R}^n$ und `tk` ist ein Gitter mit den diskreten Zeitpunkten t_k . Der Rückgabewert `yk` ist der Vektor der einzelnen Näherungswerte y^k .

- b) Schreiben Sie ein Matlabskript `vergleichESV`, das mit Ihrer Matlabfunktion `eulerExplizit` für das Anfangswertproblem

$$y'(t) = y(t) + e^t, \quad y(0) = 1$$

auf dem Intervall $[0, 1]$ eine Näherungslösung nach dem expliziten Euler-Verfahren berechnet. Wählen Sie als Schrittweite zunächst $h = \frac{1}{20}$ und lösen Sie ebenfalls für $h = \frac{1}{40}$. Vergleichen Sie die Ergebnisse mit der exakten Lösung $y(t) = (t + 1)e^t$. Zeichnen Sie dazu Ihre beiden Näherungslösungen (für die zwei verschiedenen Schrittweiten) und die exakte Lösung in ein Schaubild.

- c) Zeichnen Sie in ein weiteres Schaubild die beiden Gitterfehler (für die beiden Schrittweiten) ein (siehe Definition 3.2.9).
- d) Schreiben Sie eine Matlabfunktion `yk = eulerImplizit(f, y0, tk, tol)`, die analog zu `eulerExplizit` die Anfangswertaufgabe mit dem impliziten Euler-Verfahren löst. Berechnen Sie die Näherung für y^{k+1} mit einer Fixpunktiteration. Die Fixpunktiteration soll abbrechen, wenn die Genauigkeit `tol` erreicht ist.
- e) Bestimmen Sie mit `eulerImplizit` zwei weitere Näherungslösungen der Anfangswertaufgabe mit den Schrittweiten aus Aufgabenteil b). Zeichnen Sie diese Näherungslösungen und die exakte Lösung in ein neues Schaubild ein. Ergänzen Sie Ihr Schaubild mit den Gitterfehlern um die Gitterfehler der beiden neuen Lösungen.

- f) Schreiben Sie eine Matlabfunktion `yk = trapezMethode(f, y0, tk, tol)`, die analog zu `eulerImplizit` die Anfangswertaufgabe mit dem Verfahren nach Beispiel 3.2.3 (c) aus dem Skript löst. Berechnen Sie die Näherung für y^{k+1} analog zu `eulerImplizit` mit einer Fixpunktiteration.
- g) Bestimmen Sie mit `trapezMethode` wiederum zwei weitere Näherungslösungen der Anfangswertaufgabe und den Schrittweiten aus Aufgabenteil b), die Sie zusammen mit der exakten Lösung in ein neues Schaubild eintragen. Ergänzen Sie Ihr Schaubild mit den Gitterfehlern um die Gitterfehler der beiden neuen Lösungen.
- h) Als letztes Verfahren sollen Sie in einer Matlabfunktion `yk = heun(f, y0, tk)` das Verfahren von Heun (zweiter Ordnung) implementieren. Dieses Verfahren berechnet die Näherungslösungen ähnlich der Trapezmethode, ist aber ein explizites Verfahren und benötigt daher keine Fixpunktiteration. In einem ersten Schritt wird der Wert y^{k+1} mit einem Schritt des expliziten Euler-Verfahrens geschätzt. In einem zweiten Schritt wird diese Schätzung in die Trapezregel eingesetzt. Die Verfahrensfunktion lautet also $F(f, t_k, h_k, y^k) = \frac{1}{2} (f(t_k, y^k) + f(t_k + h_k, y_k + h_k f(t_k, y^k)))$.
- i) Bestimmen Sie auch mit `heun` zwei Näherungslösungen der Anfangswertaufgabe und den Schrittweiten aus Aufgabenteil b), die Sie zusammen mit der exakten Lösung in ein neues Schaubild eintragen, und ergänzen Sie Ihr Schaubild mit den Gitterfehlern um die Gitterfehler der beiden neuen Lösungen.
- j) Erläutern Sie die Schaubilder. Vergleichen Sie alle vier Verfahren.

Aufgabe 25 (Programmieraufgabe: Konvergenzordnung verschiedener ESV) (4M+3M+2M+4T Punkte)

In dieser Aufgabe untersuchen wir den Diskretisierungsfehler der Verfahren aus Aufgabe 24 für verschiedene Schrittweiten.

- a) Schreiben Sie ein Matlabskript `konvergenzESV`, das für das Anfangswertproblem aus Aufgabe 24 und für die Schrittweiten $0.5^4, \dots, 0.5^{14}$ jeweils den Diskretisierungsfehler des expliziten Euler-Verfahrens `eulerExplizit` berechnet und doppelt logarithmisch über den Schrittweiten plottet (Matlabbefehl `loglog`).
- b) Ergänzen Sie Ihr Matlabskript `konvergenzESV` und Ihr Schaubild um die Diskretisierungsfehler der anderen Verfahren aus Aufgabe 24 (`eulerImplizit`, `trapezMethode` und `heun`).
- c) Zeichnen Sie in Ihr Schaubild Geraden ein, mit deren Hilfe Sie die Steigungen der geplotteten Diskretisierungsfehler abschätzen können.
- d) Interpretieren Sie das Schaubild. Was geben die Steigungen der geplotteten Diskretisierungsfehler an?

Aufgabe 26 (Programmieraufgabe: Zeeman'sches Herzschlagmodell) (5M*+3M*+5T* Punkte)

Zeemanns Herzschlagmodell beschreibt die Funktionsweise des Herzens. Gesuchte Größen sind die Länge der Herzmuskelfaser $\ell(t)$ und das elektrochemische Potential $p(t)$. Das Modell wird beschrieben durch das System

$$\frac{d}{dt} \begin{pmatrix} \ell(t) \\ p(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -(\ell(t)^3 - \alpha \ell(t) + p(t)) \\ \beta \ell(t) \end{pmatrix},$$

wobei α die Vorspannung der Muskelfaser und β der Rückkopplungsparameter sind.

- a) Berechnen Sie in einem Matlabskript `zeemann` mit Ihrer Matlabfunktion `eulerExplizit` eine Näherungslösung im Zeitintervall $[0, 100]$ mit Schrittweite $h = 0.05$. Verwenden Sie $\alpha = 3$ und $\beta = 0.1$ und die Anfangswerte $\ell(0) = 1$ und $p(0) = 0$. Stellen Sie Ihre Näherungslösung grafisch dar.
- b) Berechnen Sie auch mit den anderen Einschrittverfahren aus der Aufgabe 24 Näherungslösungen.

- c) Decken sich die berechneten Ergebnisse in der graphischen Darstellung? Wie passt Ihre Beobachtung in dieser Aufgabe zu Ihren Ergebnissen aus Aufgabe 24? Welches Verfahren liefert (bzw. welche Verfahren liefern) vermutlich die genaueren Ergebnisse? Begründen Sie Ihre Vermutung.

Hinweise:

Die Programmieraufgaben sind in Matlab zu erstellen. Der Source Code muss strukturiert und dokumentiert sein. Senden Sie **spätestens 24 Stunden vor Ihrem Tutorium** alle Matlab-Files und alle Ergebnisse in einer E-mail mit dem Betreff **Loesung-Blatt06** an **angewandte.numerik@uni-ulm.de**.