

# Übungen zu Höhere Mathematik III für Elektrotechniker

## Blatt 1

Abgabe: 19. 10. 2009 vor den Übungen

### Aufgabe 1 (5 = 5 · 1 Punkte)

Folgende Matrizen sind gegeben:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 6 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 2 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & 3 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & -2 \end{bmatrix}, \quad E = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix},$$

$$F = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 8 \\ 1 & 1 & -1 \\ 4 - i & 5 & 6 \\ 2 & 1 & -3 + 2 \cdot i \end{bmatrix}$$

Entscheide, ob die folgende Rechnungen definiert sind, und berechne ggf. das Ergebnis:

- (a)  $2 \cdot B + 4 \cdot E$
- (b)  $A + 2 \cdot C - D$
- (c)  $D - 2 \cdot C$
- (d)  $B + C - F$
- (e)  $C + 3D - i \cdot F$ .

### Aufgabe 2 (8 = 4 · 2 Punkte)

Gegeben sind zwei Permutationen  $\sigma_1, \sigma_2 \in S_5$  mit

$$\sigma_1 = (4, 5, 1, 3, 2), \quad \sigma_2 = (3, 4, 2, 5, 1).$$

- (a) Bestimme  $\text{sgn}(\sigma_1)$  und  $\text{sgn}(\sigma_2)$ .
- (b) Berechne  $\sigma_1^{-1}$  (das ist per Definition die Umkehrabbildung zu  $\sigma_1$ ) sowie  $\sigma_2^{-1}$ .
- (c) Berechne  $\sigma_1 \circ \sigma_2$  und  $\sigma_2 \circ \sigma_1$ .
- (d) Finde eine Permutation  $x \in S_5$ , so dass  $\sigma_1 \circ x \circ \sigma_2 = \sigma_2 \circ \sigma_1$ .

**Aufgabe 3** (5 = 2 · 2 + 1 Punkte)

(a) Berechne die Determinanten von  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$  und  $B = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$ .

(b) Berechne die Determinanten von  $C = \begin{bmatrix} 1-x & 2 \\ 1 & 3-x \end{bmatrix}$  und  $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ .

Zu  $D$ : Beachte, dass nur eine einzige Permutation für die Berechnung der Determinante entscheidend ist.

(c) Bestimme alle Werte  $k \in \mathbb{R}$ , so dass  $\det\left(\begin{bmatrix} k & 2k \\ 1 & -k \end{bmatrix}\right) = 0$ .