

Übungen zur Linearen Algebra II

Prof. Dr. Helmut Maier, Hans- Peter Reck

Gesamtpunktzahl: 24 Punkte

Abgabe: Freitag, 11. Mai 2012, vor den Übungen um **8:00 Uhr c.m.t.**

1. Die Bilinearform $b: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ sei durch

$$b(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x}^T \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \vec{y}$$

für alle $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^2$ gegeben.

- (a) Bestimme die Automorphismengruppe $\text{Aut}(b)$ und die dadurch bestimmte Gruppe der Darstellungsmatrizen $M = \{\mathcal{M}(\varphi; \mathcal{B}, \mathcal{B}) : \varphi \in \text{Aut}(b)\}$ mit $\mathcal{B} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$.

Hinweis:

Untersuche zunächst die Gleichung $b(\vec{x}, \vec{y}) = b(\mathcal{A}\vec{x}, \mathcal{A}\vec{y})$ für $\vec{x}, \vec{y} \in \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$.

- (b) Bestimme eine Untergruppe SM von M , die zur Gruppe $(\mathbb{R}, +)$ isomorph ist. Der Isomorphismus $\Phi: \mathbb{R} \rightarrow SM$ ist anzugeben.

Hinweis:

Es muss also $\Phi(t_1 + t_2) = \Phi(t_1) \cdot \Phi(t_2)$ für alle $t_1, t_2 \in \mathbb{R}$ erfüllt sein.

- (c) Finde eine Basis $\tilde{\mathcal{B}} = \{\vec{b}_1, \vec{b}_2\}$ von \mathbb{R}^2 mit

$$\mathcal{M}_{\tilde{\mathcal{B}}}(b) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

- (d) Bestimme die dadurch bestimmte Gruppe der Darstellungsmatrizen von

$$\tilde{M} = \{\mathcal{M}(\varphi; \tilde{\mathcal{B}}, \tilde{\mathcal{B}}) : \varphi \in \text{Aut}(b)\}$$

und eine zu SM isomorphe Untergruppe von \tilde{M} .

- (e) Finde ein Additionstheorem für die Funktion Cosinus hyperbolicus, d.h. finde einen Ausdruck für $\cosh(t_1 + t_2)$, der neben Ausdrücken in \cosh noch Ausdrücke in \sinh enthält.

Hinweis:

Die hyperbolischen Funktionen sind über

$$\cosh t = \frac{e^t + e^{-t}}{2} \quad \text{und} \quad \sinh t = \frac{e^t - e^{-t}}{2}$$

definiert.

(8 Punkte)

2. Es sei V ein Euklidischer oder unitärer Vektorraum und $\vec{a}, \vec{b} \in V$.

Zeige:

- (a) den verallgemeinerten Satz des Pythagoras: $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle + \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle$,
 (b) die Parallelogrammgleichung: $\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 = 2(\|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2)$.
 (c) Falls V Euklidisch ist, gilt die einfache Polarisationsgleichung: $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \frac{1}{4}(\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a} - \vec{b}\|^2)$.
 (d) Falls V unitär ist, gilt $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \frac{1}{4}(\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 - \|\vec{a} - \vec{b}\|^2 + i\|\vec{a} + i\vec{b}\|^2 - i\|\vec{a} - i\vec{b}\|^2)$. (4 Punkte)

3. In der Vorlesung wurde die Norm eines Vektors \vec{v} in Definition 6.2.1 über ein Skalarprodukt als $\|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle}$ definiert. Allgemeiner lässt sich eine Norm über die drei Aussagen von Satz 6.2.2 (positive Definitheit, absolute Homogenität und Subadditivität) definieren.

(a) Zeige, dass auch nach dieser Definition $\|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle}$ für $\vec{v} \in V$, wobei V ein Euklidischer oder unitärer Raum ist, eine Norm auf V darstellt.

Wir definieren nun $\|\vec{w}\|_\infty := \max_{j=1, \dots, n} |w_j|$ für $\vec{w} = (w_1, \dots, w_n)^T$.

Zeige:

(b) Es ist $\|\cdot\|_\infty$ eine Norm auf dem \mathbb{R}^n .

(c) Für $n > 1$ wird $\|\cdot\|_\infty$ aber von keinem Skalarprodukt erzeugt, d.h. es gibt kein Skalarprodukt auf dem \mathbb{R}^n mit $\sqrt{\langle \vec{w}, \vec{w} \rangle} = \|\vec{w}\|_\infty$ für alle $\vec{w} \in \mathbb{R}^n$. (6 Punkte)

4. Es sei K ein endlicher Körper.

(a) Begründe, warum sich hier kein Skalarprodukt in analoger Weise zur Zugrundelegung eines reellen bzw. komplexen Körpers definieren lässt. An welcher Eigenschaft scheitert es?

In Linearer Algebra I haben wir den Hammingabstand $d(\vec{x}, \vec{y})$ zweier Elemente $\vec{x}, \vec{y} \in K^n$ mit $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$ und $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)^T$ in Beispiel 2.3.2 über $d: K^n \times K^n \rightarrow \mathbb{N}_0$ mit

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = |\{j \in \{1, \dots, n\} : x_j \neq y_j\}|$$

definiert, also über die Anzahl der Stellen, an denen sich \vec{x} und \vec{y} unterscheiden.

Analog zur Norm lässt sich auch die Definition des Begriffs des Abstandes aus Definition 6.2.2 (i) als Abbildung $d: K^n \times K^n \rightarrow \mathbb{R}$ über folgende Eigenschaften für $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in K^n$ verallgemeinern:

- positive Definitheit: $d(\vec{x}, \vec{y}) \geq 0$ und $d(\vec{x}, \vec{y}) = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{y}$
- Symmetrie: $d(\vec{x}, \vec{y}) = d(\vec{y}, \vec{x})$
- Subadditivität: $d(\vec{x}, \vec{z}) \leq d(\vec{x}, \vec{y}) + d(\vec{y}, \vec{z})$

Zeige:

(b) Der Hammingabstand stellt einen Abstand nach obiger Definition dar.

(c) Für alle $\vec{a}, \vec{x}, \vec{y} \in K^n$ gilt $d(\vec{a} + \vec{x}, \vec{a} + \vec{y}) = d(\vec{x}, \vec{y})$.

(d) Durch $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle := \sum_{k=1}^n x_k y_k$ wird auf dem K^n eine symmetrische Bilinearform erklärt.

(6 Punkte)