

Übungen zur Linearen Algebra für Informatiker und Ingenieure

Prof. Dr. Helmut Maier, Dr. Hans- Peter Reck

Gesamtpunktzahl: 24 Punkte

Abgabe: Montag, 17. November 2014, vor den Übungen

1. Zeige Satz 2.4.5. (3 Punkte)
2. (a) Berechne Real- und Imaginärteil sowie den Betrag folgender komplexer Zahlen:

$$z_1 = \frac{2i}{1-i}, \quad z_2 = \frac{1+i}{\sqrt{2}}, \quad z_3 = z_2^4 \quad \text{und} \quad z_4 = \sum_{k=0}^7 z_2^k.$$

- (b) Es sei $\mathbb{H}^+ := \{z \in \mathbb{C} : \Im(z) > 0\}$ die obere Halbebene. Zeige: $z \in \mathbb{H}^+ \Leftrightarrow -\frac{1}{z} \in \mathbb{H}^+$.
- (c) Skizziere die Menge $M = \{z \in \mathbb{C} : \Re\left(\frac{1}{z}\right) = \frac{1}{2}\}$. (5 Punkte)
3. (a) Ermittle die Lösungsmenge \mathcal{L} der Gleichung $z^5 = 1$.
- (b) Bestimme ein $\zeta \in \mathbb{C}$, so dass sich alle Elemente von \mathcal{L} als Potenz von ζ darstellen lassen.
- (c) Welche Struktur erhält man, wenn man die Elemente von \mathcal{L} in der komplexen Ebene aufträgt?
- (d) Zeige und deute $|\zeta^2 - 1| : |\zeta - 1| = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$. (5 Punkte)

4. Wir definieren neben der imaginären Einheit i weitere Einheiten j und k mit $j^2 = k^2 = ijk = -1$. Es sei $\mathbb{H} := \{z = a + bi + cj + dk : a, b, c, d \in \mathbb{R}\}$, wobei $\Re(z) = a$ der Realteil und $\Im(z) = bi + cj + dk$ der Imaginärteil von z benannt wird. Dementsprechend gilt $\bar{z} := \Re(z) - \Im(z) = a - bi - cj - dk$. Die Addition in \mathbb{H} werde komponentenweise ausgeführt und die Multiplikation durch einzelnes Ausmultiplizieren und Anwenden der obigen Rechenregeln. Weiter gelte $r \cdot z = z \cdot r$ für alle $r \in \mathbb{R}$ und alle $z \in \mathbb{H}$.

- (a) Bestimme für das Element $z_0 = -ki \in \mathbb{H}$ eine Darstellung $z_0 = \Re(z_0) + \Im(z_0)$.
- (b) Zeige $z\bar{z} \geq 0$ und dass $z\bar{z} = 0$ genau dann gilt, wenn $z = 0$ gilt.
- (c) Zeige, dass $(\mathbb{H}, +)$ eine abelsche Gruppe bildet.
- (d) Wie sieht das neutrale Element der Multiplikation aus?
- (e) Bestimme zu $z \in \mathbb{H} \setminus \{0\}$ das multiplikative Inverse.
- (f) Zeige die Abgeschlossenheit der Multiplikation auf $\mathbb{H} \setminus \{0\}$.
- (g) Beweise, dass die Multiplikation in $\mathbb{H} \setminus \{0\}$ nicht kommutativ ist. (6 Punkte)
5. Prüfe mit Angabe eines Beweis oder Gegenbeispiels, ob die Tripel (V, K, \odot) Vektorräume bilden, wobei die Addition jeweils komponentenweise ausgeführt wird:
- (a) $K = \mathbb{R}$, $V = \mathbb{R}^2$ und $\lambda \odot (x, y) = (\lambda \cdot x, -\lambda \cdot y)$ mit der gewöhnlichen Multiplikation \cdot .
- (b) Es sei K ein beliebiger Körper, $V = U \times W$ mit beliebigen Vektorräumen U und W über K und skalaren Multiplikationen \odot_U bzw. \odot_W und $\lambda \odot (\vec{u}, \vec{w}) = (\lambda \odot_U \vec{u}, \lambda \odot_W \vec{w})$. (3 Punkte)
6. Gibt es auf \mathbb{R} eine Vektorraumstruktur über dem Körper \mathbb{C} , so dass die skalare Multiplikation $\mathbb{C} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ eingeschränkt auf $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ die übliche Multiplikation reeller Zahlen darstellt? (2 Punkte)