



universität
uulm

In der Medizinischen Fakultät der Universität Ulm, zur Erweiterung der Expertise im "Bereich Studium und Lehre" im Kompetenzzentrum eEducation in der Medizin Baden-Württemberg ist eine Stelle zu besetzen als

Digital Learning Manager (w/m/d) Schwerpunkt Virtual Reality (80-100%)

Die Medizinische Fakultät bildet mit Studiengängen und Forschungsschwerpunkten die größte Fakultät an der Universität Ulm. Durch die Verbindung zum Universitätsklinikum besteht eine starke Vernetzung zur Krankenversorgung. Als Serviceeinrichtung für Studierende und Lehrende bündelt der "Bereich Studium und Lehre" Aufgaben der Studiengangentwicklung, Lehrevaluation und -forschung, Qualitäts- und Prüfungsmanagement, eEducation sowie Beratung und Qualifizierung der Lehrenden.

Folgende spannende Aufgaben erwarten Sie:

- Mitwirkung bei der Entwicklung zeitgemäßer, digitaler Lehr- und Lernformate in der Medizin - wie Blended Learning-Konzepte, fallbasiertes Lernen o.ä in Zusammenarbeit mit Medizinern (w/m/d), Studierenden und Dienstleistern
- Curriculare Implementierung und Betreuung von Mixed Reality-Anwendungen, insbesondere Virtual Reality
- Beratung Unterstützung und Qualifizierung von Dozierenden im Bereich des digitalen Lehrens und Lernen
- Schulung und Anleitung von studentischen Hilfskräften in didaktischen und technischen Belangen im Bereich Virtual Reality
- Projektkoordination und interdisziplinäre Zusammenarbeit im Bereich digitales Lehren und Lernen
- Vertretung in universitätsweiten, regionalen und überregionalen Ausschüssen zum Thema digitales Lehren und Lernen und Mixed Reality in der Medizin

Das bieten wir Ihnen:

- Großer Freiraum zum selbstbestimmten Vorantreiben von eigenen Themen und Projektideen
- Möglichkeit zur Promotion in diesem Arbeitsumfeld
- Vielseitige, verantwortungsvolle Tätigkeit in einem kollegialen Arbeitsumfeld
- Moderner Arbeitsplatz und attraktive Arbeitsbedingungen mit Möglichkeit zur Vereinbarkeit von Beruf und Familie
- Mitarbeit in einem engagierten Team in einer modernen Fakultätsverwaltung
- Angemessene Vergütung nach TV-L sowie betriebliche Altersversorgung
- Gleitende Arbeitszeit sowie die im öffentlichen Dienst üblichen Sozialleistungen
- Vielseitige Fort- und Weiterbildungsmöglichkeiten, Betriebliche Gesundheitsförderung, Jobticket

Wir erwarten von Ihnen:

- Abgeschlossenes Hochschulstudium oder vergleichbare Qualifikation (z.B. Psychologie, Lehramt, Soziologie, Instruktionsdesign, Medieninformatik oder Humanmedizin)
- Hohes Interesse an der Entwicklung, Implementierung und/oder Erforschung von Mixed Reality Lehr-/Lernanwendungen
- Technisches Verständnis und Fähigkeit, sich neue Tools und Techniken bei Bedarf zügig und selbständig anzueignen
- Kenntnisse im Bereich Methodik und Didaktik
- Sie sind kommunikativ, serviceorientiert und besitzen eine ausgeprägte Organisations- und Teamfähigkeit

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Wenn es Sie reizt, sich diesen Herausforderungen zu stellen, dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung!
Bewerbungen werden per E-Mail bis zum **31.12.2023** erbeten an:

Kontakt:

Universität Ulm | Medizinische Fakultät
Dekanatsverwaltung | Bereich Studium und Lehre
Herr Prof. Dr. Tobias Böckers / Frau Dr. Claudia Grab-Kroll
Meyerhofstraße | M28-TTU
89081 Ulm
med.studiendekanat@uni-ulm.de

Die Einstellung erfolgt durch die Verwaltung des Klinikums im Namen und im Auftrag des Landes Baden-Württemberg. Schwerbehinderte Bewerber/Innen (w/m/d) werden bei gleicher Eignung vorrangig eingestellt. Das Universitätsklinikum Ulm strebt die Erhöhung des Frauenanteils in den Bereichen an, in denen sie unterrepräsentiert sind. Entsprechend qualifizierte Frauen werden um ihre Bewerbung gebeten. Vollzeitstellen sind grundsätzlich teilbar.