

1 Überblick über die wichtigsten Befehle

1.1 Sensoren

Befehl	Beschreibung	Beispiel
Sensor(Eingang)	Abfrage des Wertes des Sensors am Eingang	x = Sensor(IN_1);
SetSensorTouch(Eingang)	Zuweisen des Tastsensors auf einen Eingang	SetSensorTouch(IN_1);
SetSensorLight(Eingang)	Zuweisen des Lichtsensors auf einen Eingang	SetSensorLight(IN_2);
SetSensorSound(Eingang)	Zuweisen des Tonsensors auf einen Eingang	SetSensorSound(IN_3);
SetSensorLowspeed(Eingang)	Zuweisen des Ultraschallsensors auf einen Eingang	SetSensorLowspeed(IN_4);
SensorUS(Eingang)	Auslesen des Ultraschallsensors am Eingang	X = SensorUS(IN_4);

1.2 Motoren

Befehl	Beschreibung	Beispiel
OnFwd(Ausgang, Leistung)	Motor am Ausgang dreht mit Leistung (%) vorwärts	OnFwd(OUT_A, 75);
OnRev(Ausgang, Leistung)	Motor am Ausgang dreht mit Leistung (%) rückwärts	OnRev(OUT_AB, 20);
RotateMotor(Ausgang, Leistung, Winkel)	Motor am Ausgang dreht mit der gegebenen Leistung um den Winkel	RotateMotor(OUT_A, 10, -10);
OnFwdReg(Ausgänge, Leistung, Regmode)	Die Motoren an den Ausgängen laufen mit der Leistung synchron	OnFwdReg(OUT_AB, 50, OUT_REGMODE_SYNC);
Off(Ausgang)	Der Motor am Ausgang stoppt	Off(OUT_A);
Float(Ausgang)	Der Motor am Ausgang läuft aus	Float(OUT_AB);

1.3 Sonstige Befehle

Befehl	Beschreibung	Beispiel
Wait(Zeit)	Das Programm „wartet“ die Zeit in Millisekunden	Wait(1000);
TextOUT(x-Position, Zeile, Text)	Auf den Bildschirm wird der Text an die gegebenen Position geschrieben.	TextOut(0, LCD_LINE1, „Text“);
ClearScreen()	Löscht den Bildschirminhalt	ClearScreen();
ButtonPressed(Button, Wahrheitswert)	Überprüfen, ob ein bestimmter Knopf am Mindstorms gedrückt ist	ButtonPressed(BTNCENTER, true);

2 Operatoren

Operator	Beschreibung	Beispiel
==	Ist gleich	if(Sensor(IN_1) == 1) {...}
!=	Ist ungleich	if(Sensor(IN_1) != 1) {...}
<	Kleiner als	if(Sensor(IN_1) < 1) {...}
>	Größer als	if(Sensor(IN_1) > 1) {...}
<=	Kleiner gleich	if(Sensor(IN_1) <= 1) {...}
>=	Größer gleich	if(Sensor(IN_1) >= 1) {...}
&&	Und	if(Sensor(IN_1) == 1 && Sensor(IN_2) == 1) {...}
	Oder	if(Sensor(IN_1) == 1 Sensor(IN_2) == 1) {...}